

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan dan implementasi Sistem Informasi Museum Berbasis Web, setelah melalui tahap pengujian maka dapat mengambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan dibangunnya Aplikasi Sistem Informasi Museum sangat membantu masyarakat dan pelajar dalam mendapatkan informasi mengenai koleksi, berita, kegiatan yang ada di museum karena sistem dapat diakses langsung secara *online*.
2. Informasi yang disampaikan menjangkau masyarakat luas dan dapat dilihat kapan saja dan dimana saja selama terhubung dengan jaringan internet.
3. Dengan menggunakan sistem informasi Web, proses penyampaian informasi Museum Provinsi Nusa Tenggara Timur menjadi lebih cepat dan lebih mudah.

6.2 Saran

Oleh karena keterbatasan kemampuan dan waktu dalam pembangunan sistem ini maka setelah melewati tahap pengujian atau testing maka perlu dikembangkan lebih lanjut dengan :

1. Website sistem informasi pada museum NTT dikembangkan dengan menyediakan fasilitas chatting antara petugas dan pengunjung sehingga mempermudah dalam memperoleh informasi yang dibutuhkan pengunjung.
2. Pembuatan Web yang berbasis *mobile* yang dapat menyesuaikan tampilan setiap situs menjadi tampilan kecil. Sehingga lebih memudahkan pengguna dalam mengakses sistem informasi museum, dimana saja dan kapan saja.

DAFTAR PUSTAKA

Andi Pranomo, Muhammad Syafii, 2005. Kolaborasi Flash, Dreamweaver

Andi : Yogyakarta

Arbie, 2004. Manajemen Database Dengan MySQL, Ed.1., ANDI : Yogyakarta.

A.M. Hirin, Virgi, 2011. Pemrograman web dengan php dan mysql.

PT. Pustakaraya, Jakarta.

Azwar, Christiyono, Isnanto, 2012. Pengendali Suara Penjelasan Objek Museum Berbasis radio frekuensi identification, Tugas Akhir, Unpublished, Semarang Fakultas Teknik Elektro Universitas Diponegoro.

Faisal, 2011 Aplikasi Berbasis Web Dengan PHP dan MYSQL. Ram Media, Yogyakarta.

Fendra, 2012. Aplikasi Virtual Museum Berbasis 3D, Tugas Akhir, Unpublished, Fakultas Ilmu Komputer universitas Mercu Buana.

Indriani, 2011. Aplikasi Wisata Museum Seni Rupa Dan keramik Berbasis web. Tugas Akhir, Unpublished, Fakultas Ilmu Komputer Universitas Gunadarma.

Jogianto HM. 2005. Sistem Teknologi Informasi. Andi. Yogyakarta

Kartikadarma, Rizqa, Trirosandi, 2010. Rancang Bangun Aplikasi E-Museum Sebagai Upaya Melestarikan Kebudayaan. Tugas Akhir, Unpublished, Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dian Nuswantoro Semarang.

Mcleod, 2001, Sistem Informasi Manajemen, PT. Prenhallindo, Jakarta.

- Munandar, 2009 *Sistem Informasi Pengolahan Data Pengunjung Di Museum Geologi Bandung*, Tugas Akhir, *Unpublished*, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Bandung.
- Sidik Betha, 2012. *Pemrograman Web Dengan PHP*. Penerbit Informatika Bandung .
- Yakub, 2012. *Pengantar Sistem Informasi*. Graham ilmu, Yogyakarta