

SISTEM INFORMASI MUSEUM BERBASIS WEB

TUGAS AKHIR

NO. 364/WM.FT.H6/T.INF/TA/2014



OLEH

SALMAN

231 09 114

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS KATOLIK WIDYA MANDIRA

KUPANG

2014

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR
NO. 364/WM.FT.H6/T.INF/TA/2014

SISTEM INFORMASI MUSEUM BERBASIS WEB

O L E H :

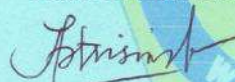
SALMAN
(231 09 114)

DIPERIKSA/DISETUJUI OLEH PEMBIMBING

Di : Kupang

Tanggal :

DOSEN PEMBIMBING I


Patrisius Batarius, ST. MT

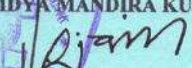
DOSEN PEMBIMBING II


Yulianti P. Bria, ST. MT

MENGETAHUI
KETUA JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
UNIKA WIDYA MANDIRA KUPANG


Briliana Melbatak, ST. MT

MENGESAHKAN
DEKAN FAKULTAS TEKNIK
UNIKA WIDYA MANDIRA KUPANG


Ir. Ignatius Herliyatno, MT

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR
NO. 364/WM.FT.H6/T.INF/TA/2014

SISTEM INFORMASI MUSEUM BERBASIS WEB

O L E H:

SALMAN
(231 09 114)

PENGUJI I



Emanuel Jando, S.Kom. MTI

PENGUJI II



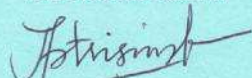
Natalia M.R Mamulak, ST. MM

PENGUJI III



Patrisius Batarius, ST. MT

KETUA PELAKSANA



Patrisius Batarius, ST. MT

SEKRETARIS PELAKSANA



Yulianti P Bria, ST. MT

PERSEMBAHAN

Skripsi ini kupersembahkan untuk

Teristimewa (Alm) Bapak. Mama tercinta, tersayang, terkasih, dan yang terhormat. Kupersembahkan sebuah tulisan dari didikan kalian yang ku aplikasikan dengan ketikan hingga menjadi barisan tulisan dengan beribu kesatuan, berjuta makna kehidupan tidak bermaksud yang lain hanya ucapan TERIMA KASIH yang setulusnya tersirat dihati yang ingin kusampaikan atas segala usaha dan jerih payah pengorbanan untuk anakmu selama ini. Hanya sebuah kado kecil yang dapat ku berikan dari bangku kuliahku yang memiliki sejuta makna, pengorbanan dan perjalanan untuk dapat masa depan yang ku inginkan atas restu dan dukungan yang kalian berikan. Tak lupa permohonan maaf yang sebesar-besarnya atas segala tingkah laku yang tak selayaknya dinerlihatban uana membuat hati dan perasaan babab dan mama Tersayang saudara – saudaraku (H.Darwisa, M. Rusly, Rusni, Kamaria daan Rahmalia)

Terima kasih atas motivasi yang kalian berikan dan doa kalian yang selalu mengiringiku, tak sekedar dari bibir tapi dari hati yang bersih dan tulus ku teteskan air mata penyesalan atas segala kesalahan yang pernah saya lakukan pada kalian. Terucap kata maaf untuk semua saudara-saudaraku, karena selalu mengabaikan nasehat. Tapi yakinlah, tak ku jadikan sebagai dendam melainkan motivasi yang ku kemas dalam harapan. Berharap apa yang kalian katakan akan kuwujudkan. Ku berdoa agar suatu saat nanti kita jadi saudara-saudara yang akur

Tak lupa teman-teman Informatika 09 B... Perkuliahan akan tidak ada rasa jika tanpa kalian, pasti tidak ada yang akan dikenang , tidak ada yang diceritakan pada masa depan, ku ucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya. Mohon maaf jika ada salah kata. Sukses buat kalian semua.

Special buat tercinta (Reny Nay) terima kasih atas doa, motifasi, dukungan dan segala pengorbananmu.....love u mambea.....

Salman_Ars

MO70



Tidak Ada Kata Terlambat

Selagi

Masih Ada Waktu



PERNYATAAN KEASLIAN KARYA

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa laporan Tugas Akhir yang saya tulis bukan karya atau bagian karya orang lain, kecuali yang telah disebutkan dalam kutipan daftar pustaka layaknya karya ilmiah.

Kupang, 19 Mei 2014

(S A L M A N)

KATA PENGANTAR

Puji syukur Kepada Tuhan Yang Maha Kuasa karena atas Berkat dan Rahmatnya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan sebaiknya. Tugas akhir ini dibuat sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana Teknik Informatika.

Dalam penulisan tugas akhir ini tidak terlepas dari bantuan dan peran serta dari berbagai pihak oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan limpah terima kasih kepada :

1. Ibu Emiliana Meolbatak. ST, MT selaku ketua Jurusan Teknik Informatika Universitas Widya Mandira Kupang.
2. Pak Patrisius Batarius, ST. MT selaku Dosen Pembimbing 1 yang telah membimbing penulis selama penulisan Tugas Akhir ini.
3. Ibu Yulianti P. Bria, ST. MT selaku Dosen Pembimbing 2 yang telah membimbing penulis selama penulisan Tugas Akhir ini.
4. Seluruh dosen serta semua karyawan Teknik Informatika Universitas Widya Mandiri Kupang.
5. Kepala Museum Provinsi Nusa Tenggara Timur beserta seluruh karyawan yang telah menerima dan membantu penulis dalam pengambilam data.
6. Orang tua dan saudara saudari yang telah memberikan dukungan yang sangat besar, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.

7. Teman – teman Informatika angkatan 2009 yang telah memberikan dukungan dalam penulisan Tugas Akhir ini.
8. Semua pihak yang telah membantu dalam penulisan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Tugas Akhir ini masih terdapat banyak kekurangan dan masih jauh dari kesempurnaan. Karena itu dengan rendah hati penulis akan menerima segala kritik dan saran yang sangat membangun, demi penyempurnaan penyusunan Tugas Akhir ini.

Akhir kata, penulis mengharapkan kiranya Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi pembaca.

Kupang, 19 Mei 2014

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
HALAMAN MOTO	v
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
ABSTRAK	xvi
ABSTRACT	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan masalah.....	3
1.4 Tujuan Masalah.....	3

1.4.1 Tujuan	3
1.4.2 Manfaat	3
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Penelitian Sebelumnya	9
2.2 Gambaran Umum Museum	13
2.2.1 Visi Misi Museum	16
2.2.1.1 Visi.....	16
2.2.1.2 Misi.....	16
2.2.2 Tugas Museum	17
2.2.3 Struktur Organisasi	17
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	18
2.3.1 Pengertian Sistem	18
2.3.2.1 Karakteristik Sistem	18
2.3.2 Pengertian Informasi.....	21
2.3.2.1 Siklus Informasi.....	22
2.3.2.2 Kualitas Informasi	23
2.3.3 Pengertian Sistem Informasi.....	24

2.3.3.1	Kompoonen Sistem Informasi	25
2.4	Database	27
2.5	DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	29
2.6	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	31
2.7	Web	32
2.8	Sofrware-Software Pendukung	32
 BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		
3.1	Analisis Sistem.....	35
3.1.1	Analisis Kebutuhan Sistem.....	35
3.1.2	Analisis Peran Sistem	36
3.1.3	Analisis Peran Pengguna	36
3.2	Sistem Perangkat Pendukung.....	37
3.2.1	Sistem Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	37
3.2.2	Sistem Perangkat Lunak (<i>Sofeware</i>).....	38
3.3	Perancangan Sistem	38
3.3.1	Diagram Konteks	38
3.3.2	Diagram Berjenjang.....	39
3.3.3	<i>Data Flow Diagram</i> level 1 proses 1.....	40
3.3.4	<i>Data Flow Diagram</i> level 1 proses 2.....	41

3.3.5 <i>Data Flow Diagram</i> level 2 proses 1.1.....	41
3.3.6 <i>Data Flow Diagram</i> level 2 proses 1.2.....	42
3.3.7 <i>Data Flow Diagram</i> level 2 proses 1.3.....	43
3.3.8 <i>Data Flow Diagram</i> level 2 proses 1.4.....	43
3.3.9 <i>Data Flow Diagram</i> level 2 proses 1.5.....	44
3.3.10 <i>Data Flow Diagram</i> level 2 proses 1.6.....	45
3.4 Pemodelan Sistem	47
3.4.1 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	47
3.4.2 Perancangan <i>Database</i>	48
3.5 Perancangan Antar Muka.....	53
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM	
4.1 Implementase <i>Database</i>	61
4.2 Implementasi Program	66
BAB V PENGUJIAN DAN ANALISIS SISTEM	
5.1 Pengujian.....	91
5.2 Analisis Hasil Program	92
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	
6.1 Kesimpulan	93
6.2 Saran.....	94

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Perbandingan.....	11
Tabel 2.2 Tabel Jenis Koleksi	14
Tabel 2.3 Simbol DFD (<i>Data Flow Diagram</i>).....	30
Tabel 2.4 Simbol ERD (<i>Entity Relatinshup Diagram</i>)	31
Tabel 3.1 Tabel Berita	49
Tabel 3.2 Tabel Bukutamu.....	49
Tabel 3.3 Tabel Galeri.....	50
Tabel 3.4 Tabel Jenis Koleksi	50
Tabel 3.5 Tabel Kegiatan	50
Tabel 3.6 Tabel Koleksi	51
Tabel 3.7 Tabel Komentar.....	51
Tabel 3.8 Tabel Kunjungan.....	51
Tabel 3.9 Tabel Profil	52
Tabel 3.10 Tabel User	52
Tabel 3.11 Tabel Statistik	52
Tabel 4.1 Tabel Berita.....	61
Tabel 4.2 Tabel Bukutamu.....	61

Tabel 4.3 Tabel Galeri.....	62
Tabel 4.4 Tabel Jenis Koleksi	62
Tabel 4.5 Tabel Kegiatan	63
Tabel 4.6 Tabel Koleksi	63
Tabel 4.7 Tabel Komentar.....	64
Tabel 4.8 Tabel Kunjungan.....	64
Tabel 4.9 Tabel Profil	64
Tabel 4.10 Tabel User	65
Tabel 4.11 Tabel Statistik	65
Tabel 5.1 Tabel Hasil Pengujian	90

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi Museum.....	17
Gambar 2.2 Siklus Informasi	23
Gambar 2.3 Blok Sistem Informasi Berintegrasi	27
Gambar 3.1 Diagram Konteks	39
Gambar 3.2 Diagram Berjenjang	39
Gambar 3.3 DFD level 1 proses 1	40
Gambar 3.4 DFD level 1 proses 2	41
Gambar 3.5 Login Admin	42
Gambar 3.6 DFD level 2 proses 1.2	42
Gambar 3.7 DFD level 2 proses 1.3	43
Gambar 3.8 DFD level 2 proses 1.4.....	44
Gambar 3.9 DFD level 2 proses 1.5.....	45
Gambar 3.10 DFD level 2 proses 1.6.....	46
Gambar 3.11 ERD	47
Gambar 3.12 Tabel Relasi.....	48
Gambar 3.13 Form Utama Pengunjung	53
Gambar 3.14 Form Profil	54

Gambar 3.15 Form Berita	54
Gambar 3.16 Form Koleksi.....	55
Gambar 3.17 Form Kegiatan.....	55
Gambar 3.18 Form Galeri	56
Gambar 3.19 Form Bukutamu	56
Gambar 3.20 Form Login.....	57
Gambar 3.21 Form Admin	57
Gambar 3.22 Form Berita	58
Gambar 3.23 Form Bukutamu	58
Gambar 3.24 Form Galeri	59
Gambar 3.25 Form Jenis Koleksi.....	59
Gambar 3.26 Form Kegiatan.....	60
Gambar 3.27 Form User.....	60
Gambar 4.1 Tampilan Pengunjung	66
Gambar 4.2 Tampilan Halaman Sejarah	67
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Visi Misi	67
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Struktur Organisasi	68
Gambar 4.5 Tampilan Berita.....	68
Gambar 4.6 Tampilan Koleksi	69

Gambar 4.7 Tampilan Kegiatan	69
Gambar 4.8 Tampilan Galeri.....	70
Gambar 4.9 Tampilan Bukutamu	70
Gambar 4.10 Tampilan Login	71
Gambar 4.11 Tampilan Admin	71
Gambar 4.12 Tampilan Update Profil	72
Gambar 4.13 Tampilan Input Halaman Berita	73
Gambar 4.14 Tampilan Edit Halaman Berita.....	74
Gambar 4.15 Tampilan Bukutamu	75
Gambar 4.16 Tampilan Baca Bukutamu	76
Gambar 4.17 Tampilan Input Galeri	77
Gambar 4.18 Tampilan Edit Berita	78
Gambar 4.19 Tampilan Input Koleksi.....	79
Gambar 4.20 Tampilan Edit Koleksi	80
Gambar 4.21 Tampilan Input Data Jenis Koleksi	81
Gambar 4.22 Tampilan Edit Jenis Koleksi	82
Gambar 4.23 Tampilan Input Data Kegiatan	83
Gambar 4.24 Tampilan Edit Data Kegiatan	84
Gambar 4.25 Tampilan Data Komentar	85

Gambar 4.26 Tampilan Input Data User	86
Gambar 4.27 Tampilan Edit Data	87
Gambar 4.28 Tampilan laporan grafik	88
Gambar 4.29 Tampilan cetak laporan grafik.....	89
Gambar 4.30 Tampilan cetak laporan buku tamu	90

ABSTRAK

Museum merupakan sebuah lembaga yang bersifat tetap, tidak mencari keuntungan, melayani masyarakat dan perkembangannya terbuka untuk umum, yang memperoleh, merawat, meghubungkan dan memamerkan, untuk tujuan-tujuan studi, pendidikan dan kesenangan, barang-barang pembuktian manusia dan lingkungannya. Untuk mendapatkan informasi dan melihat koleksi-koleksi yang ada, pengunjung secara langsung mendatangi museum agar mendapat informasi dan mengetahui koleksi-koleksi yang ada. Namun bagi masyarakat yang ada diluar susah mengunjungi museum karena aksesnya susah.

Museum NTT (Nusa Tenggara Timur) terletak di Kupang sebagai ibukota Provinsi NTT dan koleksi dari museum NTT terdiri dari geologika, biologika, etnografika, arkeologika, historika, numismatika, heraldika, fiologika dan keramikologi. Koleksi-koleksi tersebut merupakan koleksi dari seluruh kabupaten yang berada di provinsi NTT.

Penelitian ini bertujuan untuk membangun situs Museum Provinsi NTT secara online. User atau pengguna bisa mengetahui koleksi-koleksi yang ada di Museum Provinsi NTT. Selain itu, pengelola Museum Provinsi NTT bisa menyampaikan informasi dan koleksi-koleksi yang berkaitan dengan Museum tersebut.

Proses pembangunan sistem informasi museum berbasis web menggunakan teknik pengembangan secara *waterfall*, sedangkan metode aliran data sistem menggunakan metode terstruktur, dimana desainnya menggunakan DFD (*Data Flow Diagram*) untuk menggambarkan model fungsional dan ERD (*Entity Relationship Diagram*) untuk menggambarkan model data. Sistem informasi ini dibangun dengan menggunakan aplikasi macromedia dreamweaver sebagai editor dengan bahasa pemrograman PHP dan databesnya menggunakan MySQL .

Kata kunci : Sistem Informasi Museum, Php Dan Mysql

ABSTRACT

Museum is a permanent institution , non-profit , serving the community and its development is open to the public , which acquires, caring , synchronize and exhibiting , for the purposes of study , education and enjoyment , human evidentiary items and enviroment. For information and view existing collections , visitors come to the museum directly in order to get the information and determine existing collections . But for people who are beyond difficult to visit the museum because of its access difficult.

Museum NTT located in the provincial capital of Kupang as NTT and NTT collection of the museum consists of geologika , Biologika , etnografika , arkeologika , historika , numismatika , heraldika , fiologika and keramikologi . The collection is a collection of all districts in the province of NTT.

This study aims to build a website online NTT Provincial Museum . The user or users can find the collection at the Museum of NTT. In addition , managers can convey NTT Provincial Museum and the collection of information relating to the museum.

The development process of web -based museum information systems using a waterfall development techniques , while the system data stream using a structured method , where the design using DFD (Data Flow Diagram) to describe the functional model and ERD (Entity Relationship Diagram) to describe the data model . This information system is built using Macromedia Dreamweaver as an editor application with the PHP programming language and uses MySQL .

Keywords : Information Systems Museum , Php And Mysql