

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Setelah seluruh sistem ini dibangun melalui tahap pengujian atau testing maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Sistem memudahkan instansi Unit Pelaksana Teknis Arkeologi, Sejarah dan Nilai Tradisional untuk mempublikasikan hasil penelitian dan pengkajian ke masyarakat luas.
2. Memudahkan masyarakat dalam memberikan komentar atau ingin memberikan informasi kepada instansi dalam hal penemuan arkeologi yang ada di NTT.
3. Memudahkan staf arkeologi dalam membuat laporan kegiatan sebagai pertanggung jawaban di setiap kegiatan yang dilakukan pada UPT Arkeologi, Sejarah dan Nilai Tradisional.

6.2 Saran

Setelah melewati tahap pengujian atau *testing* maka dapat disarankan beberapa hal berikut ini :

- 1) Pengembangan penelitian ini dapat dilanjutkan, dengan menggunakan fasilitas WAP pada sistem ini.
- 2) Sistem ini dapat dikembangkan dengan informasi yang lebih lengkap dengan menambahkan informasi sejarah dan nilai tradisional.

- 3) Untuk mempertahankan keunggulan sistem ini maka diperlukan pengolahan langsung dari dinas terkait dalam hal ini pada UPT Arkeologi, Sejarah dan Nilai Tradisional yang menggunakan sistem ini.
- 4) Memperluas pembangunan jaringan infrastruktur Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) untuk menjangkau keseluruhan unit.
- 5) Melakukan penerapan TIK di bagian tata usaha untuk lebih cepat dalam mengambil suatu keputusan karena dekat dibawah langsung pimpinan.
- 6) Memberikan perhatian khusus tentang pemahaman TIK dikalangan pegawai mengenai teknologi informasi.
- 7) Meningkatkan kualitas dan kuantitas tenaga-tenaga profesional TIK di instansi melalui diklat dan sistem perekrutan lulusan jurusan TIK yang berkualitas.

DAFTAR PUSTAKA

- Hastha D.P., 2003, *Pengantar Sistem Informasi dan Teknologi*, Amus Yogyakarta.
- Indrajani, 2011, *Pengantar dan Sistem Basis Data*, PT Elex Media Komputindo.
- Kasman D.A., 2013, *Trik Mudah Menguasai OOP dengan PHP*, Penerbit Lokomedia: Yogyakarta.
- McLeod R., 2001, *Sistem Informasi manajemen Jilid 2 Edisi ke 7*.
Jakarta: Prenhallindo.
- Mirza R., 2008, *Jurnal Sistem Informasi Koleksi Barang Museum Aceh Berbasis Web*. Skripsi. Unpublished. STIMIK U'Budiyah Aceh.
- Pjandrasasmita U., 2009, *Arkeologi Islam Nusantara*, Gramedia Jakarta.
- Pressman R.S., 2005, *Software Engineering – A Practitioner's Approach*. McGrawHill, 5th edition. New York.
- Pressman R.S., 2002, *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi (Buku 1)*, Andi: Yogyakarta.
- Priswanto H., 2007, *Jurnal Perpustakaan Digital Sebagai Media Publikasi Hasil Penelitian Arkeologi*, Vol. 1, No. 2, PP 14-22.
- Rusli A., 2010, *Mahir Manipulasi String PHP 5*, Elex Media Komputindo: Jakarta.
- Suryana T., 2007, *Pengantar Sistem Berbasis Objek*, STMIK LIKMI: Bandung.