



BAB I

PENDAHULUAN

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Kampus Unwira adalah salah satu lembaga perguruan tinggi yang berada di kota Kupang Provinsi Nusa Tenggara Timur (NTT). Setiap tahun banyak mahasiswa yang masuk di Kampus Unwira Kupang diantaranya mahasiswa yang berada di dalam kota maupun dari luar kota. Mahasiswa yang berasal dari luar kota tentunya membutuhkan tempat tinggal sementara, baik itu menumpang di rumah keluarga ataupun tinggal di rumah kost untuk melanjutkan studi sampai selesai. Permasalahan mencari rumah kost bagi mahasiswa menjadi permasalahan klasik yang selalu muncul setiap tahun.

Untuk mencari tempat kost, mahasiswa biasanya menggunakan cara konvensional, yaitu dengan berkeliling mencari rumah kost yang lokasinya dekat dengan Kampus Unwira Kupang tempat mahasiswa tersebut akan melanjutkan studinya. Cara seperti ini sangatlah tidak efektif karena mahasiswa membutuhkan waktu yang cukup lama dan biaya yang lebih banyak untuk mendapatkan tempat kost yang sesuai dengan keinginan, mengingat mereka harus mendatangi satu per satu tempat kost yang ada. Hal ini terjadi karena tidak tersedianya informasi yang cukup baik bagi pemilik rumah kost maupun bagi pencari rumah kost.

Berikut ini adalah tabel rekap jumlah mahasiswa yang masuk di Kampus Unwira Kupang yaitu sebagai berikut:

Tabel 1.1 Rekap Jumlah Mahasiswa 3 Tahun Terakhir

(Dari Tahun 2011 s/d 2013)

No.	Fakultas/Jurusan Program Studi	2010/2011	2011/2012	2012/2013
1.	FKIP	736	693	752
2.	FAKULTAS TEKNIK	295	252	268
3.	FAKULTAS EKONOMI	140	130	177
4.	FAKULTAS FISIP	94	98	123
5.	FAKULTAS HUKUM	42	28	35
6.	FAKULTAS FILSAFAT	58	58	50
7.	FAKULTAS MIPA	3	6	22
TOTAL MAHASISWA		1332	1265	1427

Oleh karena itu, perlu dibuat suatu sistem informasi geografis berbasis web yang mampu memberikan informasi mengenai penyediaan tempat kost yang ada di sekitar Kampus Unwira Kupang agar dapat membantu mahasiswa dalam mencari tempat kost dengan mudah dan cepat.

Berdasarkan latar belakang di atas maka dikembangkan “**Sistem Informasi Geografis Rumah Kost di Kota Kupang Berbasis Web**” yang diharapkan dapat membantu mengatasi masalah pencarian tempat kost bagi mahasiswa yang ingin melanjutkan studinya di Kampus Unwira Kupang.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang yang diuraikan sebelumnya maka yang menjadi masalah adalah belum adanya penyajian informasi yang efektif dan efisien mengenai lokasi rumah kost yang ada di sekitar Kampus Uwira Kupang, sehingga dibangun sistem informasi geografis untuk membantu mahasiswa dalam mencari rumah kost.

1.3 BATASAN MASALAH

Pada tugas akhir ini terdapat batasan masalah dengan maksud untuk mempermudah penulisan adalah sebagai berikut:

- a. Menyediakan informasi mengenai lokasi rumah kost yang berada di sekitar Kampus Unwira Kupang.
- b. Menyediakan informasi tentang fasilitas rumah kost.
- c. Menyediakan informasi tentang status kamar kost.

1.4 TUJUAN PENELITIAN

Tujuan yang ingin dicapai melalui penelitian ini adalah pengembangan sistem informasi geografis berbasis web yang diharapkan dapat memudahkan mahasiswa dalam mencari tempat kost yang ada.

1.5 MANFAAT PENELITIAN

Manfaat dari pembuatan sistem ini adalah sebagai suatu sarana bagi mahasiswa untuk mencari informasi mengenai lokasi tempat kost dengan mudah dan cepat.

1.6 TINJAUAN PUSTAKA

Terdapat beberapa penelitian sebelumnya yang membahas pengembangan aplikasi berbasis web tentang sistem informasi rumah kost. Penelitian tersebut adalah:

- 1) Membangun Website Sebagai Informasi Rumah Kost di Yogyakarta.[1]
- 2) Analisis dan Perancangan Sistem Web Kos-Kosan Berbasis Client/Server sebagai Sarana Pelayanan Jasa dan Informasi[2].
- 3) Pada penelitian ini dibuat pengembangan sistem informasi geografis berbasis web yang dapat membantu mahasiswa dalam mencari rumah kost di sekitar Kampus Unwira Kupang.

Tabel 1.2 Perbandingan penelitian terdahulu

No.	Nama Peneliti	Judul	Metode	Hasil
1.	Tri Utami dan Meida Fitriani (2011)	Membangun Website sebagai Informasi Rumah Kost di Yogyakarta	Air Terjun (<i>Waterfall</i>)	Memberikan informasi tentang kos-kosan putri. Pemilik kost dapat meng-update data kost.
2.	Helni Syahwari (2012)	Analisis dan Perancangan Sistem Web Kos-kosan Berbasis Client/Server sebagai Sarana Pelayanan Jasa dan Informasi	Air Terjun (<i>Waterfall</i>)	Memudahkan dalam mengakses data website, memberikan informasi terbaru mengenai tempat kost.
3.	Madalena Marlia R. da Costa (2014)	Sistem Informasi Geografis Rumah Kost Kota Kupang Berbasis Web	Air Terjun (<i>Waterfall</i>)	Memudahkan mahasiswa dalam mencari tempat kost berdasarkan jenis kelamin. Pemilik kost dapat meng-update status kamar apabila sudah terisi/kosong

1.7 METODOLOGI PENELITIAN

Metodologi yang dilakukan dalam perancangan dan pembuatan aplikasi tugas akhir ini menggunakan metode *Waterfall* sebagai berikut: [3]

1. Analisis Kebutuhan

Pada tahap ini dilakukan analisa terhadap sistem aplikasi web yang akan dibangun, berdasarkan masalah-masalah yang ditemui lalu menentukan jenis aplikasi web yang akan dibangun. Pengambilan data dilakukan dengan menggunakan analisa studi pustaka, observasi dan wawancara.

a. Studi pustaka

Penelitian ini dilakukan dengan pengumpulan data kost, serta membaca buku-buku atau referensi yang berkaitan dengan judul **“Sistem Informasi Geografis Rumah Kost Kota Kupang Berbasis Web”**.

b. Studi Observasi

Pada tahap ini penulis melakukan pengumpulan data dengan cara turun langsung ke tempat kost untuk meneliti dan meminta keterangan kepada para pemilik kost dan mahasiswa mengenai masalah yang dihadapi untuk dibuat pemecahannya.

c. Wawancara

Pada tahap ini penulis melakukan wawancara langsung dengan para pemilik kost mengenai masalah yang dihadapi dalam mendapatkan penghuni kost serta mahasiswa yang mendapat kendala dalam pencarian rumah kost.

2. Desain

Tahap ini merupakan tahap perancangan terhadap hasil yang akan dibuat dari tahap analisis yang meliputi perancangan sistem *flowchart*, DFD dan ERD.

3. Implementasi

Pada tahap implementasi perangkat lunak ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL.

4. Testing

Pada tahap ini pengujian terhadap perangkat lunak dilakukan untuk mencari masalah yang mungkin timbul, mengevaluasi jalannya program, dan mengadakan perbaikan jika ada kekurangan sebelum diserahkan kepada pemakai. Pengujian yang digunakan yakni *black box* adalah pengujian yang dilakukan hanya mengamati hasil eksekusi melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak yang dibangun.

5. Pemeliharaan

Pada tahap pemeliharaan ini, akan dilihat apakah aplikasi web yang dibangun perlu ditambahkan fitur-fitur yang belum ada pada aplikasi web ini sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Hasil yang diharapkan dari sistem yang dikembangkan ini adalah dapat memudahkan mahasiswa dalam pencarian informasi tempat kost serta memudahkan pemilik kost dalam mempromosikan rumah kost yang ada melalui *internet*.