

SKRIPSI

Efek Game Online Freefire Pada Perilaku Toxic Disinhibition

***(Studi Kasus Pada Remaja Matani RT.19/ RW.06 Kelurahan Kupang Tengah
Kecamatan Penfui Timur)***



OLEH :

Cathyno L.V.P. Hekin

431 17 076

**PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
UNIVERSITAS KATHOLIK WIDYA MANDIRA
KUPANG
2022**



NAMA : CATHYNO L. V. P. HEKIN

NIM : 431 17 076

NO HP/TLPN : 082235773570

PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan di bawah ini :

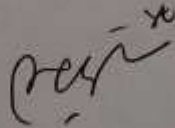
Nama : Cathyno L. V. P. Hekin
Nomor regis : 431 17 076
Fakultas : Ilmu Sosial dan Ilmu Politik
Program Studi : Ilmu Komunikasi

Dengan ini menyatakan bahwa karya tulis (SKRIPSI) dengan judul :

Efek Game Online pada Perilaku Toxic Disinhibition adalah benar-benar karya saya sendiri yang dibimbing oleh Innosensia E. I. N. Satu, S.Sos, M.I.Kom selaku dosen pembimbing I dan P. Hendrikus Saku Bouk, SVD, S.Fil, MA selaku dosen pembimbing II. Apabila kemudian hari ditemukan penyimpangan maka saya bersedia dituntut secara hukum.

Kupang, 24 Juni 2022

Pembimbing I



(Innosensia E. I. N. Satu, S.Sos, M.I.Kom)

Mahasiswa



(Cathyno L. V. P. Hekin)



UNIVERSITAS KATOLIK WIDYA MANDIRA

Jl. Jend. Achmad Yani 50 – 52. Telp. (0380) 833395, Fax. 831194

Web Site : <http://www.unwira.ac.id> e-mail : info@unwira.ac.id

Kupang 85225 – Timor - NTT

BERITA ACARA UJIAN SKRIPSI

Pada Hari ini, **Kamis, 23 Juni 2022 Pukul 13.00 WITA** Telah diadakan Ujian Sarjana Program Skripsi, bagi mahasiswa :

Nama : Cathyno Laboure V. P. Hekin
No. Reg. : 431 17 076
Program Studi : Ilmu Komunikasi
Judul Skripsi :

EFEK GAME ONLINE FREEFIRE PADA PERILAKU TOXIC DISINHIBITION

Di hadapan Panitia Ujian Skripsi yang terdiri dari :

- | | |
|-----------------------|--|
| 1. Ketua | : Innosensia E.I.N. Satu, S.Sos, M.I.Kom |
| 2. Sekretaris | : P. Hendrikus Saku Bouk, SVD, S.Fil, MA |
| 3. Penguji Materi I | : Drs. Darus Antonius, M.Si |
| 4. Penguji Materi II | : Yoseph Andreas Gual, MA |
| 5. Penguji Materi III | : Innosensia E.I.N. Satu, S.Sos, M.I.Kom |
| 6. Pembimbing I | : Innosensia E.I.N. Satu, S.Sos, M.I.Kom |
| 7. Pembimbing II | : P. Hendrikus Saku Bouk, SVD, S.Fil, MA |

Resi
Bouk
Am
Resi
Resi
Bouk

Hasil Ujian diperoleh sebagai berikut :

Nilai yang diperoleh dari Penguji I = 80
Penguji II = 78.4
Penguji III = 79.7
Lulus dengan Nilai = 78.6

Belum Lulus dan diberikan kesempatan untuk ujian ulang pada :

HARI : TANGGAL : JAM :
Hasil Ujian Ulang =



Drs. Martinus Kleden, M.Si

Kupang, 23 Juni 2022
Ketua Tim Penguji,

Resi
Innosensia E.I.N. Satu, S.Sos, M.I.Kom

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi Ini Telah Diuji Dan Dipertahankan Di Depan Tim Penguji
Program Studi Ilmu Komunikasi, Fakultas Ilmu Sosial Dan Ilmu Politik
Universitas Katolik Widya Mandira Kupang

Hari/Tanggal : 23 Juni 2022
Pukul : 13.00 Wita
Tempat : Ruang Uji Kampus Fisip

DISETUJUI OLEH

Pembimbing I

(Innosensia E.I.N, Satu, S. Sos, M.I.Kom.)

Pembimbing II

(Pater Hendrikus S. Bouk, S.Fil, MA)

MENGESAHKAN

Dekan Fakultas Ilmu Sosial Dan Ilmu Politik
Universitas Katolik Widya Mandira Kupang

(Drs, Mariannus Kleden, M.Si)

HALAMAN PERSETUJUAN

**EFEK GAME ONLINE FREEFIRE TERHADAP PERILAKU TOXIC
DISINHIBITION**

**(Studi Kasus Pada Remaja Matani Remaja Matani RT.19/RW.06 Kelurahan
Kupang Tengah Kecamatan Penfui Timur)**

**Diajukan Guna Syarat Kelulusan Pada Progam Studi Ilmu Komumikasi
Fakultas Ilmu Sosial Dan Ilmu Politik Universitas Katolik Widya Mandira Kupang**

Diajukan Oleh :

Nama : Cathyno L.V.P. Hekin
Nomor Regis : 431 17 076
Progam Studi : Ilmu Komunikasi

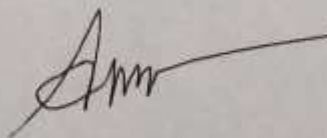
Disetujui Oleh:

Penguji I



(Yoseph Andreas Gual, MA)

Penguji II



(Drs. Darus Antonuis, M.Si)

MOTO

**“Zona nyaman akan segera menyusut, lebih baik pergi dan sadar diri, atau terdiam,
tersakiti, dan tereliminasi”**

Persembahan

Skripsi ini saya persembahkan kepada :

Tuhan Yang Maha Esa dan Yesus Kristus

Yang telah menuntunku dalam segala hal

Ayah Stanis Ola Hekin dan Ibu Maria Theresia M. Tukan

Almamater FISIP Ilmu Komunikasi Universitas Katolik Widya Mandira tercinta yang membantu
saya mewujudkan cita-cita gelar sarjana

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat dan tuntunan-Nya penulis dapat menyusun skripsi ini dengan baik. Penulisan proposal skripsi ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar sarjana pada Prodi Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Katolik Widya Mandira Kupang. Judul yang penulis ajukan yakni Efek game online freefire pada perilaku toxic disinhibition. Dalam penyusunan dan penulisan skripsi ini penulis menyadari bahwa ada bantuan dari banyak pihak baik itu bantuan fisik maupun materi. Oleh karena itu, penulis dengan senang hati mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang dengan caranya masing-masing telah membantu menyelesaikan proposal penelitian ini.

Penulis juga ingin mengucapkan terimakasih khusus yang berlimpah dan penghargaan setinggi-tingginya kepada yang terhormat :

1. Rektor Universitas Katolik Widya Mandira Kupang.
2. Dekan Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik UNWIRA Kupang.
3. Ketua Program Studi Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik UNWIRA Kupang.
4. Ibu Fransiska D. Setyaningsih, M.Si selaku Dosen Pembimbing Akademik
5. Ibu Innosensia Satu S.Sos, M.Ikom selaku Dosen Pembimbing I dan P. Hendrikus S. Bouk, SVD, S.Fil.MA selaku pembimbing II yang telah meluangkan waktu serta dengan sabar membimbing penulis.
6. Bapak Drs. Darus Antonius, M.Si dan Bapak Yoseph Andreas Gual, MA selaku Dosen Penguji I dan II yang telah meluangkan waktu untuk membimbing dan memberikan arahan bagi penulis.

7. Semua bapak ibu dosen Ilmu Komunikasi FISIP-UNWIRA yang dengan caranya masing-masing membekali penulis dengan banyak ilmu khususnya di bidang komunikasi.
8. Abang Pablo, Kakak Hironima, Kakak Dalfregiana, Kakak Ji dan Adik Santy yang selalu mendukung penulis dalam menyelesaikan skripsi.
9. Terima kasih Kepada Adik Frengki dan mama Yanti, Adik Arsel dan mama Theresia, Adik Alwin dan mama Veronika Serta Keluarga Besar Matani terkhususnya di RT 19/RW06 yang telah mendukung dan memotivasi penulis untuk menyelesaikan skripsi ini. Teman terdekat Andi, Merlin, Yefri, Dunstan, Feren, Nelson, serta teman-teman seperjuangan Jikom 17.

Kupang

Penulis

ABSTRAK

Penelitian ini dilakukan dilatarbelakangi oleh perilaku pemain *game online Freefire*. Dalam permainan Freefire tersebut sering diperlakukan dan memperlakukan perilaku perilaku *Toxic Disinhibition*, yang mana perilaku tersebut banyak terjadi ketika dalam sebuah tim terdapat seorang player yang bermain dengan sangat buruk, melakukan *Feeder*, adanya perbedaan Suku, bahkan perbedaan dalam beragama dan lain sebagainya. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui (1) Efek-efek apa saja dari bermain *game online Freefire* yang menjadikan perilaku *Toxic Disinhibition*, (2) Perilaku *Toxic* apa saja yang timbul dari bermain *game online Freefire*.

Penelitian ini merupakan penelitian lapangan dan menggunakan pendekatan Kualitatif. Lokasi penelitian ini di Matani RT19/RW06 Kupang Tengah Kecamatan Penfui Timur. Sumber dalam penelitian ini meliputi meliputi data tempat lokasi penelitian dan data mengenai *Freefire*, Data Sekunder terdiri dari data *game online Freefire* dan *Toxic Disinhibition* yang diperoleh dari sumber lain. Teknik pengumpulan data yang digunakan yaitu melalui observasi, wawancara dan dokumentasi. Untuk teknik analisis data dengan menggunakan reduksi data, penyajian data dan penarikan kesimpulan.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa (1) Efek-efek dari bermain *game online Freefire* yang menjadikan perilaku *Toxic Disinhibition* terdapat beberapa faktor yaitu, adanya permainan yang kurang baik, adanya perbedaan Suku, Budaya dan Agama, Adanya perilaku AFK yaitu perilaku seorang pemain yang meninggalkan permainan dengan sengaja ataupun tidak sengaja, Perilaku *Troll* yaitu memainkan *game* dengan asal-asalan atau bermain tidak sesuai dengan tugasnya dan perilaku *Feeding* yaitu sengaja membiarkan musuh membunuhnya dengan mudah tanpa adanya perlawanan dari pemain tersebut, sehingga musuh mendapat *point kill* untuk memperkaya timnya. (2) Perilaku *Toxic* yang timbul dari bermain *Game online Freefire* yaitu perilaku Bermain dengan Curang, Egois dan tidak mau di atur, Merendahkan Rekan satu tim dengan hal Negatif, Tidak mau disalahkan, Cyberbullying, dan Whisper.

Kata Kunci : *Game Online, Freefire, Perilaku Toxic Disinhibition*

DAFTAR ISI

Cover Depan	i
Lembar Pengesahan	ii
Lembar Persetujuan	iii
Daftar Isi	iv

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Tujuan Penelitian	5
1.4 Manfaat Penelitian	5
1.4.1 Manfaat Teoritis.....	5
1.4.2 Manfaat Praktis	5
1.5 Kerangka Pemikiran.....	6
1.6 Asumsi	7
1.7 Hipotesis	7

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Penelitian Terdahulu	8
2.2 Efek Komunikasi	9
2.2.1 Definisi Komunikasi	10
2.2.2 Fungsi Komunikasi	12
2.2.3 Elemen-Elemen Komunikasi	13
2.2.4 Pandangan Terhadap Komunikasi.....	15
2.3 Kemajuan Teknologi.....	16
2.4 <i>Game Online Freefire</i>	18

2.5 Jenis-Jenis Game Online.....	20
2.6 Disinhibition Online.....	22
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
3.1. Jenis Penelitian dan Metode Penelitian.....	24
3.1.1. Jenis Penelitian	24
3.1.2 Metode Penelitian	24
3.2. Lokasi Penelitian dan Obyek Penelitian	24
3.2.1 Lokasi Penelitian.....	24
3.2.2 Obyek Penelitian.....	25
3.3 Satuan Kajian,Informan dan Alasan Pemilihan Informan	25
3.3.1 Satuan Kajian	25
3.3.2 Informan.....	25
3.4. Konstruk Penelitian dan Indikator Penelitian	26
3.5. Sumber Data Dan Teknik Pengumpulan Data	26
3.5.1 Sumber Data	26
3.5.2 Teknik Pengumpulan Data.....	27
3.6. Teknik Analisis Data Dan Interpretasi Data	28
3.6.1 Teknik Analisis Data	28
3.6.2 Interpretasi Data.....	28
3.6.3 Teknik Pemeriksaan Keabsahan Data.....	29

BAB IV HASIL PENELITIAN

4.1 Deskripsi Objek Penelitian	30
4.1.1 Karakter	32
4.1.2 Peralatan Tempur.....	48
4.1.3 Airdrop.....	51
4.1.4 Zona	51
4.1.5 Mode Permainan	52
4.2 Telaah Informan.....	54
4.3 Hasil Wawancara	56
4.3.1 Wawancara Terhadap Pemain	56
4.3.2 Wawancara Terhadap Orang Tua	61
4.3 Hasil Observasi	62

BAB V PEMBAHASAN HASIL PENELITIAN

5.1 Analisis Data.....	64
5.2 Interpretasi Data.....	70
5.2.1 Perilaku toxic Disinhibition.....	70
5.2.2 Faktor Yang Menyebabkan Perilaku Toxic Disinhibition	71

BAB VI PENUTUP

6.1 Kesimpulan.....	73
6.2 Saran	73
Daftar Pustaka.....	75