

BAB V

PEMBAHASAN HASIL PENELITIAN

Pada bab ini, data yang diperoleh peneliti menggunakan metode observasi dengan cara mengamati dan bermain *game Plants vs Zombie* serta , mendeskripsikan setiap level dalam kategori (*day*) yang memiliki makna pesan, maka peneliti menganalisis menggunakan analisis semiotika Charles Sanders Pierce dengan membedakan melalui *representament*, *objek* dan *interpetant*.

5.1 Analisis Data

Analisis data yang digunakan dalam penelitian ini adalah analisis yang dikembangkan oleh Charles Sanders Pierce, yang kemudian disimpulkan menggunakan *representament*, *objek*, dan *interpretant*. Pengumpulan data dilakukan dengan cara melihat dan bermain *game plants vs zombie* secara berulang untuk mendapatkan tanda yang memiliki makna pesan.

Analisis data dilakukan dengan menggunakan tahapan analisis sebagai berikut:

1. Penelitian diawali dengan bermain *game plant vs zombie* dan mencari tanda makna pesan yang ada didalamnya yang telah diperlihatkan pada hasil penelitian.
2. Setelah melihat dan bermain *game plants vs zombie*, dilakukan dokumentasi dengan cara menscreenshoot level permainan dalam kategori (*day*) kemudian menganalisis makna pesan tersebut.

3. Setelah membuat analisis tersebut kemudian membuat maknanya dengan teori Charles Sanders Pierce yaitu *representament*, *objek*, dan *interpretant*.
4. Terakhir, menarik hubungan antara tanda dan makna yang ditampilkan dalam *game plants vs zombie* dilanjutkan dengan menganalisis dan menjelaskan makna pesan didalamnya.

Peneliti mulai menganalisis dengan menggunakan kategori-kategori tertentu, mengklasifikasikan data tersebut sesuai dengan kriteria-kriteria tertentu serta melakukan prediksi dengan teknik analisis yang tertentu pula. Agar lebih jelas, alur analisis menggunakan pendekatan semiotika dari Charles Sanders Pierce.

Berikut adalah hasil pembahasan analisis permainan dari *game plants vs zombie* mode adventure level 1-5 kategori (*day*) yang memiliki makna pesan:

Pada permainan level 1 kategori (*day*) pemilik rumah memulai dengan menaruh senjata berupa (*peashooter*). *Peashooter* merupakan tanaman pertama yang penulis dapatkan di permainan ini, tanaman ini menembakkan kacang berwarna hijau untuk membunuh zombie. kemudian pemilik rumah juga harus mengambil matahari yang muncul untuk menambah koin agar dapat membeli tumbuhan yang lain. Tumbuhan (*peashooter*) membutuhkan 10 kali tembakan agar dapat membunuh zombie.

Berdasarkan deskripsi tersebut bisa ditemukan makna *representament*, *objek* dan *interpretant*.

Tabel 5.1

Level 1 kategori (*day*) permainan game *plants vs zombie*

<i>Representam ent</i>	(Sumber: Hasil screenshot penulis 2021)	
<i>Object</i>	Ikon	Visualisasi: ikon, pada gambar 1 atau pada level 1 game plants vs zombie ini berupa gambar zombie yang sedang berjalan memasuki sebuah rumah, dan tanaman <i>peashooter</i> yang sedang menembakkan kacang berwarna hijau ke arah zombie. Terlihat juga zombie yang sudah sempoyongan akibat ditembak oleh <i>peashooter</i>.

	Indeks	Dalam permainan game plants vs zombie tanaman <i>peashooter</i> akan menembakkan bola kecil berwarna hijau ke setiap zombie yang ingin masuk ke rumah. Menembak merupakan suatu cara yang digunakan untuk melepaskan, membidik peluru kepada sasaran (zombie) untuk memenangkan permainan.
	Simbol	Dari ikon diatas terkandung pesan simbolik pada gambar tersebut yakni terlihat zombie (merupakan zombie normal atau biasa yang pertama kali muncul dalam permainan, dan paling mudah dimusnahkan) yang sedang berjalan menuju rumah dan ada beberapa tanaman <i>peashooter</i> yang sedang menembakkan bola kecil berwarna hijau kearah zombie. Juga sebuah matahari yang nantinya akan dikumpul oleh pemilik rumah untuk menambah poinnya.

<i>Interpretant</i>	Makna pesan yang ingin disampaikan pada gambar 5.1 adalah untuk menyampaikan bahwa dalam permainan <i>game plants vs zombie</i> mode adventure level 1 kategori (<i>day</i>) pemilik rumah harus berusaha mengumpulkan matahari untuk mendapatkan koin agar bisa membeli tumbuhan. Matahari disini mempunyai peranan yang sangat penting karena matahari diibaratkan sebagai dana yang dimiliki oleh pemilik rumah untuk membeli senjata atau tanaman lain untuk menyerang zombie. Pada level ini juga terdapat makna pesan yakni pemilik rumah harus rajin menabung agar pemilik rumah dapat membeli tumbuhan yang diinginkan agar bisa membantunya dalam mengalahkan zombies. Apabila dikaitkan dalam kehidupan sehari-hari menabung adalah salah satu kegiatan pengelolaan keuangan yang bertujuan untuk menyiapkan dana cadangan di kemudian hari. Secara tidak langsung tabungan memiliki peran tersendiri dalam menjamin kestabilan keuangan dalam mempersiapkan resiko jika kita mengalami hal yang tidak diinginkan di kemudian hari.
---------------------	--

Sumber : Olahan Peneliti 2021

Keterangan:



Pada level satu permainan game *plants vs zombies* tanaman yang baru bisa dibeli hanya berupa tanaman *peashooter* saja. *Peashooter* merupakan tanaman pertama yang kita dapatkan pada permainan ini. Tanaman ini menembakkan kacang berwarna hijau kecil untuk membunuh zombie. Harga untuk membeli tanaman ini bernilai 100 poin.

Pada permainan game *plants vs zombies* kategori (*day*) level 2 pemilik rumah mengatur tanaman *peashooter* berada di posisi depan dan tanaman bunga matahari (*sunflower*) berada di belakang tanaman *peashooter* yang disusun dengan rapi. Setelah zombie ditembak mati oleh *peashooter* akan muncul sebuah kantung berisi koin yang nantinya akan dikumpulkan oleh pemilik rumah untuk menambah poinnya. Tanaman bunga matahari (*sunflower*) berfungsi untuk menghasilkan matahari tambahan. Matahari tersebut digunakan untuk membeli tanaman lain. Dalam permainan ini pemilik rumah disarankan agar menanam tanaman bunga matahari (*sunflower*) dalam jumlah yang banyak.

Berdasarkan deskripsi tersebut bisa ditemukan makna *representament*, *objek* dan *interpretant*.

Tabel 5.2

Level 2 kategori (day) permainan game *plants vs zombies*

Representament	 (Sumber: Hasil screenshot penulis 2021)	
Objek	Ikon	Visualisasi: ikon pada level 2 permainan plants vs zombies yakni pada gambar diatas terdapat tiga buah tanaman <i>peashooter</i> di barisan depan area permainan yang sedang menembakkan bola kecil ke arah zombie, tiga buah tanaman bunga matahari (<i>sunflower</i>) yang berada di bagian belakang, beberapa zombie yang berjalan masuk menuju rumah,

		ada juga sebuah matahari dan terdapat sekantong koin.
	Indeks	Strategi merupakan suatu cara pola pikir yang dirancang atau dibuat sebelum memulai suatu permainan untuk mencari kemenangan. Sama halnya pada permainan plants vs zombie sebelum pemilik rumah memulai permainannya, ia harus terlebih dahulu memikirkan strategi apa yang harus dilakukan agar bisa mengalahkan para zombie yang dengan cara mereka masing-masing memasuki rumah.
	Simbol	Pada kategori (<i>day</i>) permainan game <i>plants vs zombies</i> level 2 yang dilihat dari ikon diatas terkandung pesan bahwa pemilik rumah harus mengatur strategi dengan menyusun tanaman penembak di bagian depan supaya ketika zombie memasuki area rumah atau area permainan tumbuhan <i>peashooter</i> akan langsung menembak zombie tersebut. Strategi menyusun tanaman bunga matahari

		(sunflower) di bagian belakang tanaman <i>peashooter</i> karena tanaman bunga matahari hanya menghasilkan matahari yang akan di kumpulkan menjadi koin.
<i>Interpretant</i>	Makna pesan yang ingin disampaikan pada gambar 5.2 permainan game <i>plants vs zombies</i> mode adventure kategori (<i>day</i>) ingin menyampaikan bahwa pada permainan ini pemilik rumah harus pandai menyusun strategi dengan cara mengatur tanaman <i>peashooter</i> didepan dan tanaman bunga matahari (sunflower) di bagian belakang dengan tujuan agartanaman <i>peashooter</i> dapat membunuh zombie sebelum mereka memasuki rumah tersebut. Mengatur strategi disini dapat di terapkan dalam kehidupan sehari-hari dengan cara sebelum memulai merencanakan suatu kegiatan, yang orang lakukan pertama adalah dengan menyusun rencana, strategi, dan mengatur perencanaan dari awal kegiatan sampai akhir sehingga kegiatan tersebut bisa berjalan dengan baik dan bisa tercapai.	

Sumber: Olahan Peneliti 2021

Keterangan:



Pada level dua permainan game plants vs zombies tanamannya semakin bertambah berupa tanaman *peashooter* dan tanaman bunga matahari (sunflower). Sunflower berfungsi untuk menghasilkan tanaman lain. Matahari tersebut digunakan untuk membeli tanaman lain. Harga untuk membeli tanaman ini sebesar 50 poin.

Pada kategori (*day*) permainan *plants vs zombies* dari level 3 diatas pemilik rumah harus pandai mengatur strategi dengan menyusun tanaman *peashooter* di dua barisan depan dan tanaman bunga matahari (sunflower) di barisan belakang sama halnya dengan permainan pada level 2.

Pemilik rumah mengatur tanaman *peashooter* di dua barisan depan agar zombie yang semakin banyak memasuki area permainan bisa dikalahkan supaya tidak memasuki rumah tersebut, serta pemilik rumah juga bekerja keras untuk membeli tanaman *peashooter* dari koin yang sudah dikumpulkan. Sedangkan pemilik rumah mengatur tanaman bunga matahari (sunflower) di barisan belakang karena tanaman bunga matahari hanya menghasilkan matahari yang dapat dijadikan koin tetapi tidak dapat membunuh zombie.

Berdasarkan deskripsi tersebut bisa ditemukan makna *representament*, *objek* dan *interpretant*.

Tabel 5.3

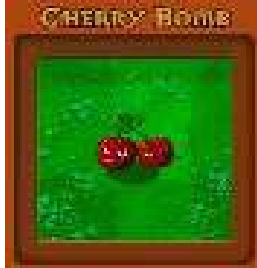
Level 3 kategori (*day*) permainan *game plants vs zombies*

<i>Representament</i>	 (Sumber: Hasil screenshot penulis 2021)	
<i>Objek</i>	Ikon	Visualisasi, ikon pada level tiga permainan plants vs zombies berupa gambar beberapa zombie yang terlihat mau memasuki rumah, dan tanaman <i>peashooter</i> yang sedang menembakkan bola kecil berwarna hijau ke arah zombie, juga terdapat sebuah matahari.
	Indeks	Permainan game plants vs zombie level 3 yang dibutuhkan adalah konsentrasi. Konsentrasi merupakan pemusatan perhatian atau pikiran pada suatu hal. Dalam permainan game plants vs zombies, pemain harus benar-

		benar fokus mengatur setiap tanaman yang dengan fungsinya masing-masing di tempatnya.
	Simbol	Dari ikon diatas terdapat pesan simbolik bahwa pada permainan plants vs zombie level tiga ini pemilik rumah (pemain) harus fokus mengatur tanaman-tanaman untuk menyerang zombie agar dapat memenangkan pertandingan.
<i>Interpretant</i>	Pada permainan game plants vs zombie level 3 mode adventure kategori (<i>day</i>), makna pesan yang ingin disampaikan yaitu kita harus memiliki konsentrasi yang baik agar bisa mengatur tanaman yang digunakan untuk menyerang para zombie. Karena pada level ini tingkat kesulitan permainannya mulai meningkat dari level sebelumnya. Di kehidupan sehari-hari konsentrasi adalah kunci penting dalam melakukan tugas atau pekerjaan. Tanpa konsentrasi yang baik tugas yang dilakukan tidak akan selesai dengan cepat atau selesai target dan akan terasa lebih sulit ketika dikerjakan.	

Sumber : Olahan peneliti 2021

Keterangan :



Tanaman yang didapat pada level tiga permainan game plants vs zombies berupa tanaman *peashooter*, *sunflower*, dan *cherry bomb*. *Cherry bomb* adalah tanaman yang berbentuk dua ceri berwarna merah, yang membunuh zombi dengan cara meledakkan diri. Jangkauan ledakannya sangat pendek, yaitu hanya 1 kotak ke semua arah dari tempat *cherry bomb* ditanam. Harga untuk membeli tanaman ini sebesar 150 poin.

Pada level 4 permainan game plants vs zombie mode adventure kategori (*day*) ini pemilik rumah (orang yang memainkan game) terlihat mengatur atau meletakkan tanaman-tanaman *peashooter*, tanaman bunga matahari (*sunflower*), juga tanaman *wall-nut* secara acak. Ada beberapa zombie yang di tembak oleh tanaman *peashooter*, dan ada yang sudah mati.

Tanaman *wall-nut* adalah tanaman yang berbentuk kacang, yang berfungsi untuk melindungi tanaman lain. Berdasarkan deskripsi tersebut bisa ditemukan makna *representament*, *objek*, dan *interpretant*.

Tabel 5.4
Level 4 kategori (day) permainan *game plants vs zombies*

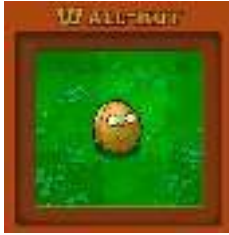
<i>Representament</i>	  (Sumber: Hasil screenshot penulis 2021)	
<i>Objek</i>	Ikon	Visualisasi: ikon pada gambar diatas terdapat 6 tanaman bunga matahari, 9 tanaman <i>peashooter</i> , 2 tanaman <i>wall-nut</i> , sekantong koin, dan beberapa zombie yang terlihat sedang memasuki area permainan.
	Indeks	Yang dibahas pada indeks kali ini adalah

		tentang teamwork atau kerja tim. Dalam permainan plants vs zombie level 4 terlihat sekelompok zombie yang mau memasuki rumah dan memakan warga, tetapi para zombie masih harus berjuang karena adanya tanaman peashooter yang terus-menerus menembakkan bola kecil berwarna hijau ke arah mereka. Para zombie ingin memasuki rumah dengan tujuan yang sama yaitu ingin memakan para warga. Teamwork atau kerja tim merupakan upaya kolaboratif kelompok untuk mencapai tujuan bersama atau menyelesaikan tugas dengan cara yang paling efektif dan efisien.
	Simbol	Dari ikon diatas terkandung pesan simbolik yaitu pada gambar tersebut terlihat pemilik rumah (orang yang memainkan game) telah mengatur beberapa tanaman di halaman, juga terlihat sekelompok zombie yang ingin memasuki rumah tersebut. Para zombie ingin

		memasuki rumah dengan tujuan yang sama yaitu memakan para warga.
<i>Interpretant</i>	Makna pesan yang ingin disampaikan pada gambar diatas adalah ingin menyampaikan bahwa pada permainan ini pemilik rumah (orang yang memainkan game) harus banyak membeli tanaman <i>peashooter</i> karena pada level ini zombie akan bertambah banyak yang ingin memasuki rumah, para zombie akan masuk berkelompok ke daerah permainan. Parazombie terlihat seperti saling bekerja sama untuk mengalkan pemilik rumah untuk memakan para warga. Dalam kehidupan sehari-hari kita, sangat diperlukan kerja sama tim untuk saling melengkapi. Kerja sama tim biasanya diperlukan misalnya dalam kerja kelompok, dalam perusahaan dan sebagainya. Manusia harus menyadari bahwa kerja sama tim merupakan peleburan berbagai pribadi yang menjadi satu pribadi untuk mencapai tujuan bersama. Sebuah tim itu sangat membutuhkan kemauan untuk saling bergandengan-tangan menyelesaikan pekerjaan. Saling mengerti dan mendukung satu sama lain merupakan kunci kesuksesan dari teamwork.	

Sumber: Olahan Peneliti 2021

Keterangan :



Tanaman baru yang di dapat pada level 4 permainan game plants vs zombies yaitu berupa tanaman *wall-nut*. *Wall-nut* adalah tanaman yang berbentuk kacang, yang berfungsi untuk melindungi tanaman lain. Sebelum melewati tanaman ini, para zombie harus memakannya terlebih dahulu sampai habis. Dan untuk menghabiskannya, para zombie membutuhkan waktu yang cukup lama. Untuk membeli tanaman ini pemilik rumah harus menukarnya dengan koin sebanyak 50 poin.

Permainan game plants vs zombie level 5 mode adventure kategori (*day*) kali ini akan membahas tentang bagaimana zombie berusaha untuk memenangkan permainan. Pemilik rumah telah mengatur banyak strategi dari level 1 sampai dengan level 5 dengan baik, dan telah memenangkan permainan.

Berbeda dengan level-level permainan sebelumnya, pada level 5 ini pemilik rumah tiak mengatur tanaman peashooter, atau juga tanaman bunga matahari (*sunflower*). Karena pada level ini tanaman yang dipakai untuk membunuh para zombie yaitu hanya tanaman wall-nut saja. Tanaman wall-nut yang muncul harus digunakan oleh pemilik rumah untuk menyerang dan membunuh para zombie.

Terlihat juga garis merah di halaman rumah. Garis merah tersebut merupakan

garis pembatas, ketika para zombie melewati garis tersebut maka mesin pemotong rumput yang ditaruh di depan rumah dengan sendirinya akan bergerak dan membunuh para zombie.

Berdasarkan deskripsi tersebut bisa ditemukan makna *representament*, *objek*, dan *interpretant*.

Tabel 5.5

Level 5 kategori (day) permainan *game plants vs zombies*

<i>Representament</i>	
-----------------------	---

	 (Sumber: Hasil screenshot penulis 2021)	
Objek	Ikon	Visualisasi, ikon pada level lima permainan game plants vs zombie mode adventure kategori (day) diatas berupa gambar sekelompok zombie yang terlihat sedang berjalan memasuki halaman rumah,wall-nut yang di pakai untuk membunuh zombie, ada jua mesin pemotong rumput yang disusun di depan rumah.
	Indeks	Level 5 permainan game plants vs zombie mode adventure kategori (day) ini terdapat makna pesan yaitu berusaha. Berusaha merupakan suatu hal atau kegiatan yang dilakukan untuk mencapai sesuatu, mencapai hasil yang memuaskan. Untuk mendapatkan semua itu kita harus bekerja dengangiat. Pada

		level 5 permainan game plants vs zombie, para zombie tetap berusaha untuk memasuki rumah meskipun mereka harus melewati berbagai rintangan ataupun tantangan yang di siapkan oleh pemilik rumah.
	Simbol	Dari gambar yang telah dijelaskan pada ikon diatas terdapat pesan simbolik yaitu terlihat para zombies yang sedang berusaha untuk memasuki rumah dan pemilik rumah yang menggunakan tanaman <i>wall-nut</i> untuk membunuh para zombie.
<i>Interpretant</i>	Makna pesan yang ingin disampaikan pada level 5 permainan game plants vs zombie kali ini adalah mengajarkan bahwa tidak ada yang tidak mungkin selama kita masih mau berusaha. Para zombie tetap berusaha untuk memasuki rumah meskipun mereka harus melewati segala tantangan yang disiapkan oleh pemilik rumah. Walaupun dengan resiko mereka (zombie) akan mati.	

Sumber: Olahan Peneliti 2021

Keterangan:



Tanaman yang akan di dapat pada level lima permainan game plants vs zombie yaitu tanaman *potato mine*. *Potato mine* masuk dalam kelompok tanaman peledak, yang membunuh zombie dengan cara meledakkan dirinya ketika diinjak oleh zombie. Namun ketika ditaman, *potato mine* masih berada di bawah tanah terlebih dahulu. Beberapa detik kemudian barulah tanaman *potato mine* ini muncul ke permukaan dan siap meledak. Untuk mendapatkan tanaman ini pemilik rumah harus membelinya dengan harga 25 poin.

5.2 Interpretasi Data

Setelah menganalisis data-data dari hasil penelitian, maka selanjutnya peneliti akan menginterpretasikan data-data tersebut dengan konsep-konsep yang digunakan pada penelitian ini. Interpretasi data sangat penting sebagai upaya menganalisis hubungan antara konsep yang ada dengan yang diperoleh selama penelitian.

Menginterpretasikan makna pesan pada game plants vs zombie ini menggunakan 3 tahap terkait analisis semiotika Charles Sanders Pierce. Dengan melakukan interpretasi data ini, peneliti menghubungkan antara konsep dengan data

hasil penelitian, yang kemudian diformulasikan secara deskriptif kualitatif. Berikut ini hasil interpretasi data yang telah dilakukan oleh penulis:

Setiap permainan game online ataupun offline memiliki pesan-pesan yang bermakna, yang terdapat dalam game tersebut. Pesan-pesan itu berupa pesan positif maupun negatif yang dicantumkan oleh sang pencipta game. Menurut Marhaeni (2009:58-59), pesan merupakan unsur kedua dari proses komunikasi setelah komunikator, yaitu seperangkat lambang bermakna dari apa yang disampaikan komunikator. Pesan ini mempunyai inti pesan (tema) yang sebenarnya menjadi pengarah di dalam usaha mencoba mencoba mengubah sikap dan tingkah laku komunikan.

Setiap pesan memiliki makna tergantung dari sudut mana orang memahami makna dari pesan tersebut. Makna itu sendiri berarti hubungan antara bunyi ungkapan atau kata dengan hal yang dimaksudkan dari kata tersebut. Menurut Brown dalam Sobur (2009:256) makna sebagai kecenderungan total untuk menggunakan atau bereaksi terhadap bahasa. Dalam teori semiotika Charles Sanders Pierce terdapat tiga model atau tiga tahap yang dipakai penulis untuk menjelaskan makna pesan yang terdapat pada game plants vs zombie. Diantaranya yaitu *representament*, *objek*, dan *interpretant*.

- a. Berdasarkan *representament*, Pierce mengklasifikan lagi ke dalam tiga hal yakni:

- Qualisign

Qualisign yaitu kualitas dari suatu tanda. Ditandai berdasarkan sifat yang ada dalam tanda tersebut. Dalam permainan *game plants vs zombies* yang dinilai berdasarkan kualitasnya adalah warna. Warna yang dominan pada permainan *game plants vs zombies* disini yaitu warna hijau. Arti dari warna hijau yaitu kesejukan. Warna hijau sering melambangkan alam dan kesegaran. Karena memiliki kaitan yang erat dengan alam, warna hijau sering dianggap mewakili ketenangan, keberuntungan, kesehatan dan kecemburuan.

- Sinsign

Sinsign adalah suatu tanda yang menampilkan kenyataan pada tampilannya dengan kata lain dinilai berdasarkan tampilan riilnya. Dalam permainan *game plants vs zombies* yang termasuk dalam sinsign yaitu tanaman-tanaman yang terdapat dalam permainan yang memiliki tampilan riil sesuai dengan tanaman asli. Sebagai contoh ada tanaman cherry bomb dan bunga matahari. (1). Tanaman cherry bomb yaitu tanaman yang berbentuk dua cherry berwarna merah. tanaman ini membunuh zombie dengan cara meledakkan diri. (2) Bunga matahari adalah tanaman yang berperan penting dalam permainan *game plants vs zombies*. Bunga matahari dengan warna

kuning terang dan kepala bunga yang besar akan menghasilkan matahari yang digunakan sebagai poin.

- Legisign

Legisign adalah suatu tanda yang menjadi tanda karena adanya kesepakatan (konvensi), bisa jadi suatu kaidah, kode atau peraturan. Pada permainan *game plants vs zombies* legisign yaitu menembakkan peluru dari tanaman yang dibeli oleh pemain kepada para zombie untuk memenangkan permainan, strategi, konsentrasi, kerja tim/teamwork, dan bekerja keras atau selalu berusaha untuk memenangkan permainan.

b. Berdasarkan objeknya, Pierce mengklasifikasikan menjadi tiga yakni:

- Ikon adalah tanda yang menyerupai bentuk objek aslinya. Dapat diartikan pula sebagai hubungan antara tanda dan objek yang bersifat kemiripan. Bahwa maksud dari ikon adalah memberikan pesan akan bentuk aslinya. Dalam permainan *game plants vs zombies*, yang menjadi ikon pada permainan level satu sampai lima adalah: (1) ikon, pada gambar 1 atau pada level 1 game plants vs zombie ini berupa gambar zombie yang sedang berjalan memasuki sebuah rumah, dan tanaman *peashooter* yang sedang menembakkan kacang

berwarna hijau ke arah zombie. Terlihat juga zombie yang sudah sempoyongan akibat ditembak oleh *peashooter*. (2) Visualisasi: ikon pada level 2 permainan plants vs zombies yakni pada gambar diatas terdapat tiga buah tanaman *peashooter* di barisan depan area permainan yang sedang menembakkan bola kecil ke arah zombie, tiga buah tanaman bunga matahari (*sunflower*) yang berada di bagian belakang, beberapa zombie yang berjalan masuk menuju rumah, ada juga sebuah matahari dan terdapat sekantong koin. (3) ikon pada level tiga permainan plants vs zombies berupa gambar beberapa zombie yang terlihat mau memasuki rumah, dan tanaman *peashooter* yang sedang menembakkan bola kecil berwarna hijau ke arah zombie, juga terdapat sebuah matahari. (4) ikon pada gambar diatas terdapat 6 tanaman bunga matahari, 9 tanaman *peashooter*, 2 tanaman *wall-nut*, sekantong koin, dan beberapa zombie yang terlihat sedang memasuki area permainan. (5) ikon pada level lima permainan game plants vs zombie mode adventure kategori (day) diatas berupa gambar sekelompok zombie yang terlihat sedang berjalan memasuki halaman rumah, *wall-nut* yang di pakai untuk membunuh zombie, ada juga mesin pemotong rumput yang disusun di depan rumah.

- Indeks adalah tanda yang berkaitan dengan hal yang bersifat kasual,

atau sebab akibat. Dalam hal ini tanda memiliki hubungan dengan objeknya secara sebab akibat. Tanda tersebut berarti akibat dari suatu pesan. Yang menjadi indeks game plants vs zombies level 1 sampai 5 yaitu: (1) Dalam permainan game plants vs zombie tanaman *peashooter* akan menembakkan bola kecil berwarna hijau ke setiap zombie yang ingin masuk ke rumah. Menembak merupakan suatu cara yang digunakan untuk melepaskan, membidik peluru kepada sasaran (zombie) untuk memenangkan permainan. (2) Strategi merupakan suatu cara pola pikir yang dirancang atau dibuat sebelum memulai suatu permainan untuk mencari kemenangan. Sama halnya pada permainan plants vs zombie sebelum pemilik rumah memulai permainannya, ia harus terlebih dahulu memikirkan strategi apa yang harus dilakukan agar bisa mengalahkan para zombie yang dengan cara mereka masing-masing memasuki rumah. (3) yang menjadi indeks pada level 3 yaitu konsentrasi. (4) indeks dari level empat permainan *game plants vs zombies* adalah team work atau kerja team. (5) dan yang kelima yaitu berusaha.

- Simbol adalah tanda yang berkaitan dengan penandanya dan juga petandanya. Bahwa sesuatu disimbolkan melalui tanda yang disepakati oleh para penandanya sebagai acuan umum. Yang menjadi simbol dalam permainan game plants vs zombies level 1-5 adalah

sebagai berikut: (1) dari ikon diatas terkandung pesan simbolik yaitu terdapat beberapa tanaman peashooter yang sedang menembahkan kacang berwarna hijau kecil ke arah zombie. (2) pesan simbolik pada level dua, pemilik rumah harus pandai mengatur strategi dengan menyusun tanaman sesuai dengan fungsinya masing-masing dengan baik. (3) pada level tiga pesan simboliknya yaitu pemilik rumah harus pandai mengatur dan menyusun tanaman-tanaman untuk menyerang zombie. (4) pesan simbolik pada level empat adalah para zombie ingin memasuki rumah dengan tujuan yaitu memakan para warga. (5) dan pada level lima yaitu terlihat para zombie yang sedang berusaha untuk memasuki rumah dan pemilik rumah yang menggunakan tanaman *wall-nut* untuk membunuh para zombie.

c. Berdasarkan interpretant:

- Rheme adalah tanda yang memungkinkan ditafsirkan dalam pemaknaan yang berbeda-beda. Pada permainan game plants vs zombies yang menjadi rheme adalah para zombies dan juga tanaman-tanaman yang ada dalam permainan. Salah satu contoh buckethead zombie, merupakan zombie yang menyerang tanaman dengan mengenakan ember di kepalanya.
- Dicent, sign, atau decisign adalah tanda yang sesuai dengan fakta dan

kenyataannya. Dalam permainan game plants vs zombies yang menjadi dicent, sign atau decisign adalah aturan-aturan yang ada dalam permainan. Salah satunya adalah pemain harus mengumpulkan poin agar bisa membeli tanaman yang digunakan untuk membunuh para zombie.

- Argument adalah tanda yang berisinalasan tentang sesuatu hal. Dalam permainan game plants vs zombie yang menjadi argumen adalah makna pesan yang terdapat dalam permainan, yakni pandai menabung, menyusun strategi, memiliki konsentrasi yang baik, kerja sama team atau team work, dan harus selalu berusaha.