

BAB IV

HASIL PENELITIAN

Pada hasil penelitian, peneliti akan membahas mengenai hal-hal yang berkaitan dengan penelitian ini, yaitu analisis semiotika makna pesan pada *game plants vs zombies* menurut perspektif Charles Sanders Pierce.

4.1. Deskripsi Obyek Penelitian

4.1.1 Sejarah Singkat *Plants vs Zombies*

Sebelum membahas hasil penelitian, peneliti perlu mendeskripsikan tentang objek yang akan diteliti yaitu *plants vs zombies* terlebih dahulu. *Zombies* adalah permainan pertahanan menara yang dibuat dan diluncurkan oleh PopCap Games untuk Microsoft Windows dan Mac OS X serta oleh induk perusahaannya, electronic Arts untuk Android. Permainan ini pertama kali diluncurkan pada tanggal 5 Mei 2009. PopCap Games dikenal sebagai developer game-game kasual di PC, di antaranya yang populer yaitu Bejeweled dan Zuma. Namun diantara game-gamennya yang populer tersebut, *plants vs zombies* menjadi yang paling dikenal berkat inovasi dan keunikannya. Ide *game plants vs zombies* yang pertama kali dirilis tahun 2009 sendiri terbilang orisinal dan belum pernah terpikirkan sebelumnya. Dari judulnya mungkin orang-orang akan dibuat penasaran bagaimana bisa tumbuhan melawan mayat hidup (<https://id.wikipedia.org>).

Game plants vs zombies di kemas dengan sangat sederhana dan mudah di mainkan siapa saja. *Plant vs zombies* menceritakan tentang suatu kejadian dimana telah terjadi wabah zombi yang membuat pemilik rumah dan warga terjebak di dalam rumah. Para warga berusaha bertahan hidup dari para zombi yang kelaparan yang mengincar otak manusia.

4.1.2 Sistem Permainan

Sistem permainan pada *game plants vs zombies* yaitu pemain akan memilih tanaman (dan jamur) dan menaruhnya di sekitar rumah (area berbeda setiap tingkat) untuk menghadapi dan mempertahankan pemilik rumah (pemain) dari serangan zombi. Banyak tanaman hanya bisa menyerang hingga 3 baris sekaligus. Zombi selalu masuk ke area permainan dan berjalan di salah satu baris (kecuali jika menggigit bawang putih mereka akan berpindah baris). Dalam permainan, terdapat pemotong rumput dan pembersih kolam (pada tingkat halaman belakang rumah) di ujung kiri halaman yang dapat menghancurkan semua zombi di baris, tetapi alat itu tidak bisa dipakai ulang sampai tingkat berikutnya. Kebanyakan zombi akan memakan tanaman yang dihadapinya (walaupun ada juga jenis zombi yang melompati, menghancurkan, dan terbang diatas tanaman).

Pemain memulai dengan memilih dan menanam tanaman yang telah dipilih sebelumnya dan melihat zombi apa saja yang ada. Tanaman baru bisa didapat di akhir tingkat. Untuk menanam tanaman, pemain harus mengumpulkan poin-poin matahari

yang berasal dari tanaman bunga matahari ataupun dari langit. Setiap tanaman diberi harga. Kebanyakan tanaman bisa dimakan dengan mudah oleh zombi. Jamur perlu dibangunkan dengan biji kopi jika dipakai di tingkat siang. Tanaman perlu ditanam di atas bunga teratai (kecuali tanaman air) jika ingin ditanam di air dan perlu ditanam di pot bunga untuk ditanam di atap. Ada banyak jenis tanaman dengan kemampuan masing-masing, ada tanaman yang bisa menembakkan *projectiles* mereka ke zombi, menghasilkan matahari atau langsung membunuh zombi dengan cara membakarnya, menindihnya, maupun memakannya.

Zombi juga bermacam-macam jenisnya, ada yang kuat, berjalan cepat, bisa langsung menghancurkan tanaman, mampu terbang dengan sebuah balon, bahkan ada yang mampu menari seperti Mickhael Jackson. Ada level *progress* di bagian bawa layar. Setiap gelombang besar, banyak zombi muncul bersamaan dan ketika gelombang akhir, ada zombi yang muncul dari dalam kolam, kuburan atau ditaruh oleh zombie bungge.

4.1.3 Jenis Mode

Mode utama di *plants vs zombies* adalah “***Adventure Mode***”. Setelah beberapa tingkat, “***Mini-games***” dan “***puzzlemode***” bisa dimainkan. “***Survival mode***” terbuka setelah permainan tamat untuk pertama kalinya. Ada juga toko milik Crazy Dave dimana kita membeli tanaman perubahan, versi air atau atap pemotong rumput, menaikkan jumlah tanaman yang bisa dipilih. Ada juga “Zen Garden” dimana pemain mengoleksi tanaman dan menjualnya atau membuatnya senang. Di iOS dan Android, ada fitur “Quick Play” dimana pemain bisa memainkan tingkat-tingkat petualangan.

Di Xbox Live Arcade dan Nintendo DS, ada “Versus Mode” dimana pemain akan menghadapi satu sama lain. Di Xbox Live Arcade juga ada “Co-op Mode” dimana dua pemain akan bekerja sama melawan zombi.

4.2. Makna Pesan Yang Terdapat Dalam Permainan *Game Plant vs Zombies*

Sebelum penulis mencaritahu makna pesan yang terdapat dalam permainan *game plants vs zombies*, disini akan dijelaskan terlebih dahulu dua teknik yang penulis gunakan dalam mencaritahu makna pesan tersebut sebagai berikut:

4.2.1 Hasil Observasi

Observasi adalah pengamatan suatu objek yang diteliti baik secara langsung maupun tidak langsung untuk memperoleh data yang harus dikumpulkan dalam penelitian (Satori & Komariah, 2011: 105). Secara langsung yang dimaksudkan dalam penelitian ini adalah terjun ke lapangan dengan melibatkan seluruh panca indera peneliti. Secara tidak langsung adalah pengamatan yang dibantu oleh media visual atau audio visual, dan lain-lain.

Dalam penelitian ini, penulis melakukan observasi secara tidak langsung dengan mengamati atau mencaritahu tentang permainan *game plants vs zombies* melalui media laptop dan handphone.

Berdasarkan hasil observasi yang penulis lakukan secara tidak langsung dengan menggunakan media laptop dan handphone, dapat diketahui bahwa *game plant vs zombies* ini cukup digemari oleh anak-anak bahkan orang dewasa. Karena disamping memiliki mekanisme permainan yang unik, game ini juga memiliki visualisasi yang atraktif dan menarik. Pada awalnya *game plants vs zombie* dimainkan pada komputer

pribadi kita maupun handphone yang terhubung secara online ke internet maupun tidak. Namun sekarang game ini sudah bisa dimainkan secara offline juga tanpa terhubung ke jaringan internet. Game ini dikembangkan oleh PopCap Games, perusahaan pembuat game dari Amerika yang banyak menghasilkan game-game casual juga.

Dalam *plants vs zombies*, pemain berperan sebagai pemilik rumah bersama dengan seorang tetangganya bernama Crazy Dave, harus menggunakan berbagai jenis tanaman untuk bertahan dan mengusir pasukan zombie. Juga mempertahankan rumah siang ataupun malam, baik di halaman depan, halaman belakang dan bahkan diatas atap rumah.

Arena permainan plants vs zombie berupa halaman rumah yang secara umum dibagi menjadi beberapa jalur horizontal. Para zombie hanya bergerak menuju rumah pemain sepanjang satu jalur, dan tanaman hanya bisa menyerang atau melawan zombie dalam jalur mereka. Jika zombie berhasil mencapai rumah, mesin pemotong rumput atau pembersih kolam dapat digunakan untuk memusnahkan para zombie.

Para zombie memiliki atribut yang berbeda dalam kecepatan, toleransi kerusakan, dan kemampuan. Para zombie ada yang dapat melompat, terbang diatas tanaman, bahkan ada zombie yang mampu memanggil zombie lainnya dalam tanah. Zombie akan mendekati rumah secara acak, maka dari itu pemain harus mempersiapkan berbagai tanaman untuk menyerang para zombie.

Pada akhir tiap level pemain akan mendapatkan uang sesuai dengan jumlah zombie yang dimusnahkan. Uang inilah yang nantinya digunakan untuk berbelanja di toko

Crazy Dave. Di toko ini pemain akan membeli paket benih baru dan berbagai bonus lainnya (<https://www.academia.edu>).

Game plants vs zombie juga memiliki fitur tambahan, antara lain mode bertahan hidup, mode tetra-teki, dan pilihan minigames lainnya.

4.2.2 Hasil Studi Dokumen

Studi dokumentasi (kajian dokumen) yaitu teknik pengumpulan informasi atau data yang dilakukan dengan mempelajari dokumen untuk mengumpulkan informasi yang sesuai dengan masalah penelitian. Metode studi dokumentasi dilakukan dengan cara mengumpulkan dokumen-dokumen yang dibutuhkan sebagai bahan informasi penelitian sesuai dengan masalah pada penelitian.

Menurut Endang Danial (2009:79), studi dokumentasi adalah mengumpulkan sejumlah dokumen yang diperlukan sebagai bahan dan informasi sesuai dengan masalah penelitian, seperti peta, data statistik, gambar, surat-surat, foto dsb. Dalam penelitian ini, teknik pengumpulan data yang dilakukan penulis yaitu dengan mengumpulkan data dari hasil screenshot permainan game plants vs zombies.

Dari penjelasan diatas maka makna pesan dari *game Plants vs Zombies* dapat penulis temukan dengan menggunakan analisis semiotika yang di kembangkan oleh Charles Sanders Pierce kemudian disimpulkan dengan dengan menggunakan *Representament*, *Objek*, dan *Interpretant*.

Pengumpulan data dilakukan dengan cara Penulis bermain *game Plants vs zombies* melalui handphone/laptop untuk mendapatkan dan menemukan makna pesan. Analisis dilakukan dengan cara mengscreenshot permainan dari *game plants vs*

zombies pada mode adventure level 1-5 kategori (*day*) yang memiliki makna pesan. Maka dari itu sebelum penulis menganalisis makna pesan yang terdapat dalam game *plants vs zombie*, berikut beberapa zombie dan juga tanaman-tanaman yang terdapat pada permainan *plants vs zombies* bagian mode adventure kategori (*day*) level 1-5 yang akan di screenshot oleh penulis dan dideskripsikan sebagai berikut:

A. Zombie



Zombie ini adalah zombie normal atau zombie biasa, yang pertama muncul di permainan *plants vs zombie*. Zombie ini selalu menjadi yang pertama menyerang di semua level permainan (level Day, Night, Pool, Fog, dan Roof). Zombie selalu digambarkan sebagai mayat yang tidak berpikiran dan bernafsu memangsa manusia, khususnya otak manusia yang dijadikan target santapan utamanya.

B. Flag zombie



Flag zombie adalah zombie yang membawa bendera sat menyerang tanaman. Zombie ini merupakan tanda dari kemunculan zombie- zombie lainnya dalam

jumlah banyak.

Flag zombie adalah zombie kedua yang akan ditemui oleh pemain. Zombie ini pertama kali muncul di level 1-2 dan digunakan untuk menandakan gelombang besar zombie akan mendekat. Meskipun demikian flag zombie ini hanya seperti zombie biasa pada umumnya yang lemah juga, tetapi dengan pengecualian flag zombie ini sedikit bergerak lebih cepat dari zombie lainnya.

C. Conehead Zombie



Conehead zombie merupakan zombie yang menyerag tanaman dengan mengenakan kerucut lalu lintas di kepalanya. Kerucut lalu lintas tersebut membuat zombie ini menjadi 2 kali lebih kuat dari zombie normal. Kekuatan mereka akan kembali normal ketika kelihalangan kerucutnya.

D. Pole Vaulting Zombie.



Pole vaulting zombie merupakan zombie yang menyerang tanaman dengan membawa sebuah tiang. Tiang tersebut digunakan zombie untuk melompat

atau saat masih membawa tiang, Pole Vaulting Zombie bergerak dengan cepat (berlari). Namun setelah melompati satu tanaman, zombie ini bergerak dengan kecepatan normal (berjalan).

E. Buckethead Zombie



Buckethead Zombie merupakan zombie yang menyerang tanaman dengan mengenakan ember di kepalanya. Ember tersebut membuat zombie ini menjadi benar-benar kuat. Tanaman membutuhkan waktu yang cukup lama untuk membunuh Buckethead Zombie. Untuk menjatuhkan ember tersebut dari kepala zombie, kita harus menggunakan tanaman magnet-shroom. Setelah embernnya terlepas, barulah tanaman bisa membunuh Buckethead Zombie dengan cepat.

F. Peashooters



Peashooters adalah garis pertahanan pertama. Mereka menembak kacang polong saat menyerang zombie. *Peashooter* merupakan tanaman pertama

yang kita dapatkan pada permainan ini. Tanaman ini menembakkan kacang berwarna hijau kecil untuk membunuh zombie. Harga untuk membeli tanaman ini bernilai 100 poin.

G. Sunflower



Sunflower, Tanaman ini berfungsi untuk menghasilkan matahari tambahan. Matahari tersebut digunakan untuk membeli tanaman lain. Dalam penggunaannya, disarankan agar kita menanam Sunflower dalam jumlah yang banyak.

H. Cherry Bomb



Cherry Bomb adalah tanaman yang berbentuk 2 buah ceri berwarna merah, yang membunuh zombi dengan cara meledakkan diri. Jangkauan ledakannya sangat pendek, yaitu hanya 1 kotak ke semua arah dari tempat Cherry Bomb

ditanam.

I. Wall-nut



Wall-nut adalah tanaman yang berbentuk kacang, yang berfungsi untuk melindungi tanaman lain. Sebelum melewati tanaman ini, para zombi harus memakannya terlebih dahulu sampai habis. Dan untuk menghabiskannya, zombi membutuhkan waktu yang cukup lama.

J. Mesin Pemotong Rumput

Mesin Pemotong Rumput merupakan mesin yang terdapat di permainan game plants vs zombie. Mesin ini di letakkan di depan si pemilik rumah.

Yang berfungsi memotong dan menggiling setiap zombie yang ingin memasuki rumah tersebut.

K. Potato Mine



Potato Mine masuk dalam kelompok tanaman peledak, yang membunuh zombi dengan cara meledakkan dirinya ketika diinjak oleh zombi. Namun ketika ditanam, Potato Mine masih berada di bawah tanah terlebih dahulu. Beberapa detik kemudian barulah tanaman ini muncul ke permukaan dan siap meledak.

L. Snow Pea



Snow Pea merupakan tanaman yang membunuh *zombi* dengan menembakkan kacang berwarna biru. Keistimewaan dari tanaman ini adalah untuk memperlambat gerakan *zombi*, karena kacang biru yang ditembakkan bersifat dingin.

M. Repeater



Repeater merupakan tanaman yang menembakkan 2 kacang hijau sekaligus.

Bisa dikatakan bahwa tanaman ini merupakan versi upgrade dari Peashooter.

Dengan menembakkan 2 kacang sekaligus, otomatis *zombi* lebih cepat mati.