

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Setelah keseluruhan aplikasi multimedia untuk objek wisata dan perhotelan Kabupaten Manggarai Barat dirancang bangun dengan menggunakan *software* Macromedia Flash Professional 8 dan melakukan pengujian serta analisis hasilnya, maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi dengan nama Aplikasi Multimedia Untuk Objek Wisata Dan Perhotelan Kabupaten Manggarai Barat.
2. Aplikasi Multimedia Untuk Objek Wisata Dan Perhotelan Kabupaten Manggarai Barat berisi:
 - a. Pengenalan sejarah, hotel, kuliner serta objek-objek wisatanya yang ada di Manggarai Barat.
 - b. Manggarai Barat terdiri dari sepuluh kecamatan dan objek-objek wisatanya menyebar di kecamatan yang ada di Kabupaten Manggarai Barat, sedangkan kecamatan yang paling banyak objek wisatanya adalah Kecamatan Komodo.
 - c. Aplikasi juga dilengkapi dengan narasi berupa suara yang menjelaskan isi aplikasi secara keseluruhan.

6.2 Saran

Pembuatan aplikasi objek wisata ini masih sederhana sekali dan masih sangat mungkin untuk dikembangkan lagi menjadi lebih baik karena apa yang telah dibuat masih sangat jauh dari sempurna dan memiliki banyak kelemahan. Sehingga diberikan saran – saran sebagai berikut :

1. Selanjutnya dalam pengembangan sistem informasi ini kedepannya diharapkan dapat lebih interaktif lagi, seperti dapat menggunakan *search* dan dapat dihubungkan dengan *database*.
2. Aplikasi dapat dikembangkan dengan menambahkan menu-menu tambahan lainnya seperti seni dan adat istiadat.

DAFTAR PUSTAKA

- Awa, Y; 2010, *Bahan Ajar Berbasis Multimedia pada Mata Kuliah Keterampilan Komputer dan Pengelolaan Informasi (KKPI) Studi Kasus : Perakitan Komputer*, Sripsi tidak dipublikasi, Politeknik Negeri : Kupang.
- Binanto, I; 2010, *Multimedia Digital Dasar Teori dan Pengembangannya*, Penerbit Andi: Yogyakarta.
- Dinas Pariwisata;2014, *Data Hotel/Penginapan dan Restorant/Rumah Makan Di Kabupaten Manggarai Barat*, Manggarai Barat
- Febrian dan Andayani, 2002, *Kamus Komputer dan Istilah Teknologi Informasi*, Informatika: Bandung.
- Gregorius, A; 2009, *Kupas Tuntas Flash CS5*, PT. Elex Media Komputindo : Jakarta.
- Muljadi, J; 2010, *Kepariwisata dan Perjalanan*, PT. RajaGrafindo Persada: Jakrta.
- Pah, R; 2011, *Sistem Informasi Data Penduduk Di Wilayah Kota Kupang Berbasis Multimedia*, Sripsi tidak dipublikasi, Politeknik Negeri : Kupang.
- Rozi, P; 2012, *Perancangan Aplikasi Berbasis Multimedia Interaktif Sebagai Media Informasi Dan Promosi Pariwisata Danau Kerinci Di Kabupaten Kerinci-Jambi*, Sripsi tidak dipublikasi STIMIK AMIKOM : Yogyakarta.
- Susi S; 2013, *Atlas Tematik Kabupaten Manggarai Barat*, Klaten: Intan Pariwara.
- Sutopo, H; 2003, *Multimedia Interaktif Dengan Flash*. Graha Ilmu: Yogyakarta.

Tungga, I; 2011, *Sistem Informasi Profil Tempat Pelayanan Publik di Kota Kupang*, Sripsi tidak dipublikasi, Politeknik Negeri : Kupang.

Yudhiantoro, D;. 2002, *Panduan Lengkap Macromedia Flash 8*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.