

**APLIKASI MULTIMEDIA UNTUK OBJEK WISATA DAN
PERHOTELAN DI KABUPATEN MANGGARAI BARAT**

(LABUAN BAJO)

TUGAS AKHIR

NO. 496/WM.FT.H6/T.INF/TA/2015

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat
memperoleh gelar sarjana teknik informatika



Disusun Oleh:

MARIA FATIMA JELI MOON

23110149

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS KATOLIK WIDYA MANDIRA

KUPANG

2015

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**APLIKASI MULTIMEDIA UNTUK OBJEK WISATA DAN
PERHOTELAN DI KABUPATEN MANGGARAI BARAT**

(LABUAN BAJO)

NO. 496/WM.FT.H6/T.INF/TA/2015

OLEH:

MARIA FATIMA JELI MOON

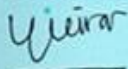
23110149

DIPERIKSA/DISETUJUI OLEH PEMBIMBING

Di : Kupang

Tanggal : November 2015

DOSEN PEMBIMBING I



Yulianti P. Bria, ST, MT

DOSEN PEMBIMBING II



Sisilia Daeng B. Ma'u, S.Kom, MT

**MENGETAHUI
KETUA JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
UNIKA WIDYA MANDIRA KUPANG**



Emiliana Meolbatak, ST, MT

**MENGESAHKAN
DEKAN FAKULTAS TEKNIK
UNIKA WIDYA MANDIRA KUPANG**



Dr. H. Susilawati Cicilia., MScHE

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**APLIKASI MULTIMEDIA UNTUK OBJEK WISATA DAN
PERHOTELAN DI KABUPATEN MANGGARAI BARAT**

(LABUAN BAJO)

NO. 496/WM.FT.H6/T.INF/TA/2015

OLEH:

MARIA FATIMA JELI MOON

23110149

TELAH DIPERTAHANKAN DI DEPAN PENGUJI :

PENGUJI I



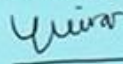
Paulus Irsan Dardana S.T, MM

PENGUJI II



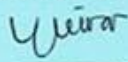
Ignatius Pricher A. N. Samane, S.Si, M.Eng

PENGUJI III



Yulianti P. Bria, ST, MT

KETUA PELAKSANA



Yulianti P. Bria, ST, MT

SEKERTARIS PELAKSANA



Sisilia Daeng B. Ma'u, S.Kom, MT

HALAMAN PERSEMBAHAN

*Skripsi ini saya persembahkan untuk
:*

Keluarga kudus di Surga.

Dan

*Keluargaku tercinta:
Alm. Ayah Maximus Moon.
Mama Rosalia Namus.
Kakak Olik Moon.*

HALAMAN MOTTO :

- ✓ *Jangan pernah mengatakan milikmu kalau bukan milikmu*
- ✓ *Jangan biarkan dunia dan segala isinya menggenggam jiwaku Tuhan*
- ✓ *Kau tak bisa menyerahkan hidupmu hanya karena kau menghadapi kesulitan dan kegagalan*

Maria Moon

PERNYATAAN KEASLIAN HASIL KARYA

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi yang saya tulis ini tidak memuat karya orang lain, kecuali yang telah disebutkan dalam daftar pustaka, sebagaimana layaknya karya ilmiah.

Kupang, November 2015

**Maria Fatima J Moon
23110149**

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Kuasa atas berkat, hikmat dan bimbingannya sehingga penulisan Tugas akhir ini dapat terselesaikan dengan baik.

Penulisan Tugas Akhir ini dapat disusun dengan baik karena banyak masukan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh sebab itu pada kesempatan ini penulis hendak menyampaikan rasa hormat dan limpah terima kasih kepada:

1. Tuhan Yesus yang telah membimbing, menyertai, memberi hikmat, pengetahuan dan akal budi sehingga penulisan Tugas Akhir dapat terselesaikan dengan baik.
2. Ibu tercinta yang selalu mendukung dan menanti kepulanganku Rosalia Namus dan Bapak terkasih Almarhum Maximus Moon, serta Kaka Yuliana Jetia Moon, Kaka Gusti Agung dan Wella Agung.
3. Pater Yulius Yasinto SVD, MA, MSc selaku Rektor Universitas Katolik Widya Mandira Kupang.
4. Ibu Emiliana Meolbatak ST, MT selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika.
5. Ibu Yulianti P. Bria, ST, MT. selaku Dosen Pembimbing I.
6. Sisilia Daeng B.Ma'u, S.Kom, MT selaku Dosen Pembimbing II.
7. Seluruh Dosen dan staf karyawan Jurusan Teknik Informatika yang bersedia mengajar serta mendidik mahasiswa Teknik Informatika.

8. Kakak Charles Alupan yang selalu setia mendampingi
9. Saudara terkasih Bapak Kornelis, Adik Romi, Kakak Alosius, Kakak Titus, Bapak Polo.
10. Rekan-rekan seperjuangan Engel, Veni, Uni, Erna, Geby, Eka
11. Teman-teman kos Oma Yho, Kakak Dian, Acha, Kakak Nurly, Geni, Elvi, Yanti serta semua pihak yang dengan caranya masing-masing telah membantu penulis dalam menyelesaikan perkuliahan dan tugas akhir ini. Semoga semua langkah kita diberkati oleh Tuhan yang maha kuasa.

Akhirnya penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran demi penyempurnaan. Semoga Tugas Akhir ini berguna bagi pembaca secara umum dan penulis secara khusus. Akhir kata penulis ucapkan banyak terima kasih.

Kupang, 2015

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
ABSTRAK	xiii
ABSTRACT	xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.5. Metodologi Penelitian	3

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Peneliti terdahulu	8
2.2. Mengenal Kabupaten Manggarai Barat	9
2.3. Definisi Pariwisata	14
2.4. Perhotelan	16
2.5. Wisata Kuliner	18
2.6. Konsep Dasar Multimedia	19
2.7. Elemen-Element Multimedia	23

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1. Analisis Sistem	27
3.2. Analisis pengguna	27
3.3. Metode Pengembangan	28

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

4.1. Implementasi Sistem	42
4.2. Publish Aplikasi	53

BAB V PENGUJIAN DAN ANALISIS HASIL

5.1. Pengujian aplikasi	55
5.2. Uji Coba Aplikasi	59
5.3. Hasil Pengujian	61

BAB VI PENUTUP

6.1. Kesimpulan	64
6.2. Saran	65

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Tahapan pengembangan multimedia	4
Gambar 3.1 Metode Pengembangan Sistem Multimedia	28
Gambar 3.2 Menunjukan <i>flowchart</i> Pembuatan Sistem.....	37
Gambar 3.3 Stuktur Navigasi.....	39
Gambar 4.1 Tampilan Awal Aplikasi	43
Gambar 4.2 Tampilan Menu Utama	44
Gambar 4.3 Tampilan Sub Menu Utama	45
Gambar 4.4 Tampilan Menu Sejarah	47
Gambar 4.5 Tampilan Menu Wisata.....	48
Gambar 4.6 Tampilan Menu Hotel	50
Gambar 4.7 Tampilan Menu Kuliner.....	51
Gambar 4.8 Tampilan Video Interaktif.....	52
Gambar 4.9 Tampilan Penutup	53
Gambar 4.9 Langkah Membuat Publish Setting.....	54
Gambar 4.7 Mengubah File Macromedia Flash 8	54

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan peneliti terdahulu	8
Tabel 2.2 Objek wisata di Kabupaten Manggarai Barat.....	11
Tabel 2.3 Perhotelan di Manggarai Barat	13
Tabel 2.4 Restoran dan rumah makan di Manggarai Barat	14
Tabel 3.1 Deskripsi konsep aplikasi	29
Tabel 3.2 Perancangan <i>storyboard</i>	30
Tabel 3.3 Tampilan awal	31
Tabel 3.4 Tampilan menu utama	31
Tabel 3.5 Tampilan sub menu utama.....	32
Tabel 3.6 Tampilan menu sejarah.....	33
Tabel 3.7 Tampilan menu wisata.....	33
Tabel 3.8 Tampilan menu hotel.....	34
Tabel 3.9 Tampilan menu kuliner.....	35
Tabel 3.10 Tampilan Video Interaktif	36
Tabel 3.11 Tampilan penutup	36
Tabel 5.1 Tabel Hasil pengujian aplikasi	56
Tabel 5.2 Tabel kuisioner	60
Tabel 5.3Tabel hasil pengisian kuisioner	62

ABSTRAK

Manggarai Barat adalah daerah yang kaya akan objek wisata yang menyebar disetiap kecamatannya, sehingga dapat menarik banyaknya wisatawan. Hal ini mengakibatkan kebutuhan akan hotel dan wisata kuliner ikut meningkat, namun sayangnya masyarakat baik lokal maupun internasional umumnya hanya mengenal wisata komodo sebagai objek wisata, padahal masih banyak objek wisata yang tidak kalah indahnya yang belum dikenal masyarakat. Untuk itu perlu dikembangkan sebuah aplikasi untuk objek wisata dan perhotelan di Kabupaten Manggarai Barat berbasis multimedia menggunakan metode tahapan pengembangan multimedia yaitu versi Luther-Sutopo dan tahap pengujian menggunakan metode *blackbox testing* yang selanjutnya dilakukan uji coba kepada responden melalui tahap kuisisioner. Dengan demikian objek-objek wisata yang terdapat di Manggarai Barat dapat dikenal oleh seluruh masyarakat.

Kata kunci : Multimedia, Manggarai Barat, Objek wisata, Perhotelan, Kuliner

ABSTRACT

West Manggarai is an area rich in object of tourism that spreads in every subdistrict, so it can attract many tourists. This resulted in the need for hotel and culinary tours also increased, but in generally both local and international communities only know the komodo as a tourist attraction, but there are many beautiful object of tourism which is not yet known to the public. Therefore it is necessary to develop an application for the object of tourism and hospitality in West Manggarai-based on multimedia using multimedia development stage in Luther-Sutopo's version and testing phase using blackbox testing method and then be tested to the respondents through the questionnaire stage. Thus the attractions located in West Manggarai can be known by the whole community.

Keywords: Multimedia, West Manggarai, attractions, Hospitality, Culinary