

BAB VI

PENUTUP

6.1. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan pada bab sebelumnya, maka dapat disimpulkan hal – hal sebagai berikut :

1. Website yang dibuat dapat memudahkan Dinas Tenaga Kerja DanTransmigrasi Provinsi NTT dalam merekrut calon tenaga kerja.
2. Website ini berisikan informasi tersistematik melalui media online (internet) sehingga mudah diakses masyarakat calon tenaga kerja.
3. Aplikasi ini dapat dikhususkan kepada calon tenaga kerja yang berada di Provinsi Nusa Tenggara Timur
4. Dengan memanfaatkan teknologi website multimedia berbasis animasi, aplikasi ini menyajikan iklan untuk memberikan gambaran tentangpemagangan yang dipublikasikan.
- 5.Dapat membantu masyarakat untuk mendaftarkan diri dan mengikutiproses seleksi administrasi.
6. Proses seleksi administrasi lebih akurat.
7. Calon Peserta Pemagangan langsung dapat mengakses informasi pengumuman kelulusan.

6.2 Saran

Pembuatan website pemagangan berbasis multimedia animasi ini masih sederhana dan masih sangat mungkin untuk dikembangkan lagi. Berdasarkan penilaian pada bab sebelumnya maka dapat diberikan saran – saran untuk pengembangan lebih lanjut sehingga mendapatkan kinerja yang lebih baik diantaranya :

1. Dapat menambahkan menu untuk test online secara keseluruhan sampai tahap akhir.
2. Dapat ditambahkan animasi untuk menu dan sub menu yang didalamnya terdapat file *sound* yang dapat diubah atau ditambahkan
3. Dapat dibuat tampilan yang lebih menarik dan mudah untuk dijalankan oleh pengguna dengan *user friendly*.

DAFTAR PUSTAKA

- Depdiknas, 2005, *Materi Pelatihan Terintegrasi Ilmu Pengetahuan Alam*. Jakarta: Depdiknas.
- Dinas Nakertrans Provinsi NTT, 2015, *Profil Ketenagakerjaan Nusa Tenggara Timur 2015*. NTT:Nakertrans.
- Fauzan, M., 2011, “Pembuatan Iklan Berbasis Multimedia untuk CV. Chocolate Forest”, *Tugas Akhir, Published*, Jurusan Manajemen Informatika, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom, Yogyakarta.
- Harun dan Zaidatun, 2004, “Teknologi Multimedia dalam Pendidikan”, *Tugas Akhir, Unpublished*, Jurusan Teknik Informatika, Universitas Atma Jaya, Yogyakarta.
- Hofstetter, 2001, “Multimedia Dalam Konteks Komputer”, CV. Andi Jakarta.
- Laliansyah, R. N., 2008, “Perancangan dan Pengembangan Sistem Informasi Pencarian atau Searching Katalog Online”, *Tugas Akhir, Unpublished*, Jurusan Teknik Informatika, Sekolah Tinggi Teknologi Dharma Iswara, Madiun.
- Prameswara, S. C., 2013, “Sistem Informasi Lowongan dan Lamaran Pekerjaan Berbasis Web menggunakan ASP. NET”, Bandung.
- Raharjo, 2003, *Keamanan Akses ke PostgreSQL, melalui PHP (menggunakan Apache Web Server pada GNU (Linus)*, CV. Andi, Yogyakarta.

- Rahmansyah, F., 2013, “Perancangan Media Informasi untuk Sosialisasi Transmigran Berbasis Multimedia Interaktif Pada Dinas Tenaga Kerja Transmigrasi Dan social di Putussibau Kabupaten Kapuas Hulu Kalimantan Barat”, *Tugas Akhir, Unpublished*, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom, Yogyakarta.
- Santoso, S., 2009, *Creative Advertising*, PT. Elex Media Komputindo Kompas Gramedia, Jakarta
- Saputro, Hendra W., 2007, *Pengertian Website dan Unsur-unsurnya*, Lokomedia, Yogyakarta.
- Sulistyo, B., 2006, *Metode Penelitian*, Wedatana Widya Sastra dan Fakultas Ilmu Pengetahuan Budaya Universitas Indonesia : Jakarta.
- Sutopo, Ariesto, 2003, “Multimedia Interaktif dan Flash”, PT. Graha Ilmu, Yogyakarta.
- Suyanto, Asep H., 2007, *Step by Step: Web Design Theory and Practices*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Talib, H, 2010, *Panduan Praktis Belajar Website*, PT. Elex Komputindo, Jakarta.
- Utami, D., 2007, *Animasi dalam Pembelajaran*, www.uny.ac.id/akademik/default.php, diakses 20 Oktober 2015.
- Vaughan, 2011, *Multimedia Making It Work Edisi 6*, Andi, Yogyakarta.
- Yudiawan, B., 2010, “Perancangan Sistem Informasi Lowongan Pekerjaan Berbasis Web”, *Tugas Akhir, Published*, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom, Yogyakarta.
- Yuhefizar, 2009, “Cara Mudah Membangun Website Interaktif”, PT. Elex Komputindo, Jakarta.