

**IMPLEMENTASI MVC-BASED FRAMEWORK PADA PORTAL
PENYELENGGARAAN EL TARI MEMORIAL CUP**

TUGAS AKHIR

No. 441/WM.FT.H6/T.INF/TA/2013

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat

Gelar Sarjana Teknik Informatika



OLEH:

RENOLD YENER DETHAN

NO.REG : 231 07 061

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS KATOLIK WIDYA MANDIRA

KUPANG

2013

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

IMPLEMENTASI MVC-BASED FRAMEWORK PADA PORTAL
PENYELENGGARAAN EL TARI MEMORIAL CUP

O L E H

RENOLD YENER DETHAN

NO. REG. 231 07 061

DIPERIKSA/DISETUJUI OLEH PEMBIMBING

Di : Kupang

Tanggal :

DOSEN PEMBIMBING I

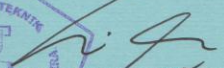
DOSEN PEMBIMBING II


(PAULUS IRSAN DARDAN, ST,MM)


(PASKALIS A. NANI, ST)

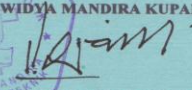
MENGETAHUI

KETUA JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
UNIKA WIDYA MANDIRA KUPANG


(EMILIANA MEOLBATAK, ST,MT)

MENGESAHKAN

DEKAN FAKULTAS TEKNIK
UNIKA WIDYA MANDIRA KUPANG


Ir. IGNATIUS HERLIYATNO, MT)

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

NO:

IMPLEMENTASI MVC-BASED FRAMEWORK PADA PORTAL
PENYELENGGARAAN EL TARI MEMORIAL CUP

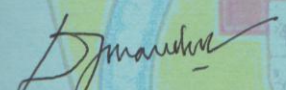
OLEH

RENOLD YENER DETHAN

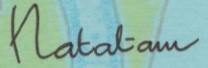
NO. REG. 231 07 061

TELAH DIPERTAHANKAN DI DEPAN PENGUJI

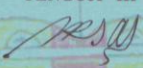
PENGUJI I


(DONATUS J. MANEHAT Ssi, M.Kom)

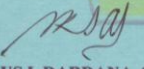
PENGUJI II


(NATALIA MAMULAK, ST, MM)

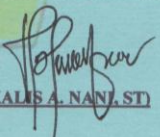
PENGUJI III


PAULUS IRSAN DARDAN, ST,MM

KETUA PELAKSANA


PAULUS I. DARDANA, ST,MM

SEKRETARIS PELAKSANA


PASKALIS A. NANI, ST

ii

HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan untuk :

Tuhan Yesus, atas penyertaan dan pertolongan-Nya.

Bapak Mel dan Mama Nor tercinta dan Nanci, Yulliner.

Om Don, Ma Any, Putry, Ibet.

Kakak Spesial yang selalu memberikan do'a dan dukungannya

Om Jacobus Tode Solo sekeluarga

Sahabat-sahabatku seperjuangan : Herry, Rolli, Adal, Jimmy, Etto, David, Ruy, Ciku, Bobby, Don, Gawar, Aloisius, Hendra, Devis, Mega, Andini, Nanda, Olvi.

Sahabat-sahabat kos : Tian, Winto, Boy, Gerarld, Riber, Kak Ose, Primus, Richard, Yesni, Roy, Iron, Ellin, Mickael, Handri, Randi, SR, Kak Andi, Maya, Tetik, An, Viani, Yulti, Ita.

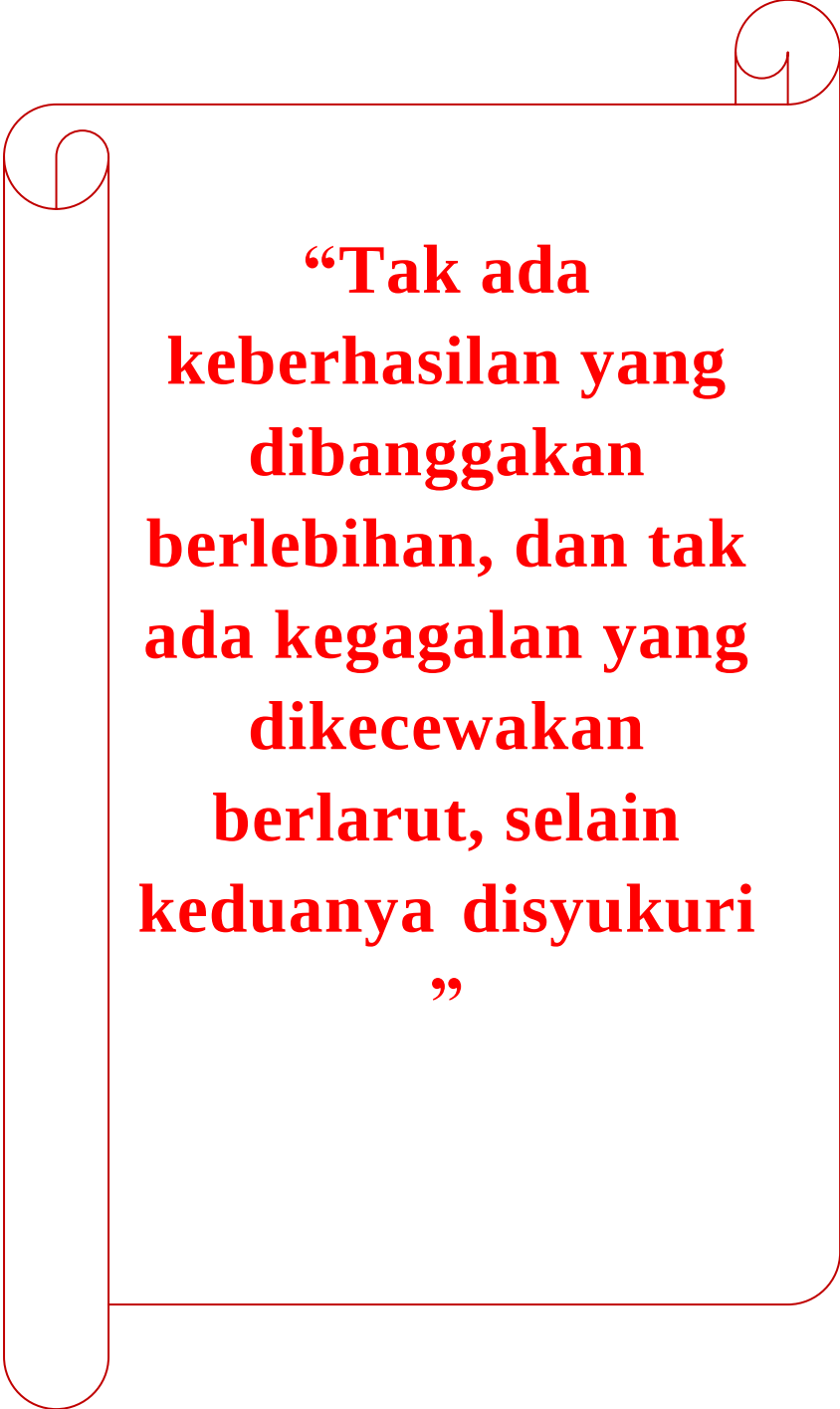
Sahabat-sahabat kos Ataupah: Kak Mercy, Afika, Torri, Leo, Yenny, Ria, Agnes, In, Ona, Lanta, Itin, Clara, Henny.

Semua teman-temanku angkatan 2007 Teknik Informatika.

Terima kasih atas bantuan, dukungan dan Do'anya.

Bapak/Ibu dosen, dan Almamaterku tercinta.

MOTTO



**“Tak ada
keberhasilan yang
dibanggakan
berlebihan, dan tak
ada kegagalan yang
dikecewakan
berlarut, selain
keduanya disyukuri
”**

ABSTRAK

El Tari memorial cup atau yang biasa dikenal dengan ETMC merupakan suatu kompetisi Sepak bola 2 (dua) tahunan yang di selenggarakan oleh PSSI Provinsi NTT yang memperebutkan trofi bergilir antar kabupaten seprovinsi NTT. sistem informasi mengenai persepakbolaan di NTT, khususnya kompetisi El Tari memorial cup yang digunakan oleh panitia-panitia penyelenggara kompetisi sepak bola masi menggunakan software Ms Office dan Ms Exel secara terpisah. Hal ini dinilai belum dikelola secara komputerisasi. Oleh sebab itu perlu dirancang Sistem Informasi kompetisi sepak bola ETMC untuk memberikan kemajuan bagi penyelenggara kompetisi tidak hanya dari sisi teknis pertandingan namun juga dalam hal pengelolaan data dan administrasi kompetisi sehingga dapat menghasilkan informasi kompetisi yang lengkap dan *up to date*

Pada penelitian ini akan dibuktikan kemampuan dari Microsoft Framework dengan bahasa script ASP.NET MVC nya dalam membuat aplikasi sistem informasi sepak bola yang berbasis web. Dengan MySQL untuk database server agar terbentuk interaksi yang baik antar user dan web. Sedangkan Model rekayasa perangkat lunak yang digunakan dalam pengembangan system informasi ini adalah waterfall.

Hasil penelitian menunjukan bahwa pengunjung system informasi kompetisi ETMC dapat memperoleh informasi profil tim, jadwal, hasil pertandingan, daftar pencetak gol, dan berita. Pada sistem informasi ini terdapat dua (2) jenis login. Jika login sebagai admin maka dapat dilakukan pengelolaan data team, data wasit, data jadwal pertandingan, data hasil pertandingan, dan

masukan berita. Jika login sebagai administrasi tim maka dapat dilakukan pengelolaan profil tim, data pemain, data pelatih, dan data manager.

Kata kunci : *Sepak bola, El Tari Memorial Cup, ETMC, Implementasi Mvc_based framework, waterfall*

PERNYATAAN KEASLIAN KARYA

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Tugas Akhir yang saya tulis tidak memuat karya atau bagian karya orang lain kecuali yang telah disebutkan dalam kutipan daftar pustaka sebagai mana layaknya karya ilmiah.

Kupang, November 2013

Penulis

KATA PENGANTAR

Puji syukur dan terima kasih kehadiran Tuhan Yang Maha Kuasa atas segala cinta kasih serta campur tangan dan pimpinanNYA sehingga penyusunan tugas akhir ini dapat diselesaikan.

Dalam penyusunan dan penulisan tugas akhir ini penulis menyadari bahwa tugas akhir ini tidak akan rampung tanpa bantuan, dorongan moril maupun materil dari berbagai pihak, karena itu pada kesempatan ini penulis juga mengucapkan limpah terima kasih kepada :

1. Pater Yulius Yasinto Svd. Selaku Rektor Universitas Katolik Widya Mandira Kupang
2. Bapak Ignatius Herliyatno, MT Selaku Dekan Teknik.
3. Ibu Emiliana Moelbatak, ST, MT selaku ketua Jurusan Teknik Informatika.
4. Bapak Paulus I, Dardana, ST, MM selaku pembimbing I yang dengan tulus memberikan arahan, bimbingan dan sumbangan pikiran.
5. Bapak Paskalis A, Nani, ST selaku pembimbing II yang dengan tulus telah memberikan arahan, bimbingan dan sumbangan pikiran.
6. Seluruh staf pengajar pada Jurusan Teknik Informatika yang telah membekali penulis dengan ilmu pengetahuan selama penulis menuntut ilmu pada Jurusan Teknik Informatika.
7. Sekertaris PSSI NTT dan seluruh staf.
8. Kedua Orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan moril maupun materil sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.

9. Teman-teman angkatan 2007 yang telah memberikan dukungannya demi menyelesaikan tugas akhir ini.

Serta semua pihak yang telah membantu dalam penulisan Tugas Akhir ini.

Penulis sadar bahwa penulisan tugas akhir ini masih jauh dari kesempurnaan. Karena itu penulis menerima segala kritik dan saran demi penyempurnaan penulisan tugas akhir ini.

Kupang, November 2013

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL

HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
MOTTO	v
PERNYATAAN HASIL KARYA	vi
ABSTRAKSI INDONESIA.....	vii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR TABEL	xix

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.4.1. Tujuan Penulisan.....	3
1.4.2. Mamfaat Penulisan.....	3
1.5. Metode Penelitian.....	4
1.6. Sistematika Penulisan.....	6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. PSSI NTT	8
2.1.1. Gambaran umum PSSI NTT.....	8

2.1.2. Kedudukan, Tugas dan Fungsi.....	8
2.1.3. Struktur organisasi.....	9
2.1.4. Visi dan misi PSSI NTT.....	10
2.1.4.1 Visi.....	10
2.1.4.2 Misi.....	10
2.1.5 Tugas dan Fungsi PSSI NTT.....	10
2.1.6 El Tari Memorial Cup (ETMC).....	11
2.1.7 Potensi dan kendala.....	11
1. Potensi.....	11
2. Kendala.....	12
2.1.8 Definisi Sistem.....	12
2.1.9 Definisi Informasi.....	13
1. Kualitas Informasi.....	14
2. Ciri-Ciri Informasi.....	14
2.1.10 Definisi Sistem Informasi.....	15
2.1.11 Internet.....	15
2.1.12 Website.....	15
2.1.13 Hypertext Transfer Protocol (HTTP).....	16
2.1.14 Hypertext Markup Language (HTML).....	16
2.1.15 MySQL.....	17
2.1.16 PHP.....	18
2.1.17 Mvc Based Framework.....	19
2.17.1 Framework.....	19
2.1.18 MVC (Model View Controller).....	20
2.1.19 Relasi.....	20
2.1.20 Flowchart (bagian alir) Sistem.....	21

2.1.21 Konsep Data Flow Diagram (DFD).....	24
a. Eksternal Entity (kesatuan luar).....	24
b. Data Store (Simpanan Data)	24
c. Data Flow (Arus Data).....	25
2.1.22 Diagram konteks.....	25
2.1.23 Entity Relationship Diagram (ERD).....	25
a. Entity (Entitas).....	26
b. Atribut.....	26
c. Relationsip.....	26

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1. Analisis Sistem.....	27
3.1.1 Analisis Kebutuhan Sistem	27
3.1.1.1 Analisis Peran Sistem.....	28
3.1.1.2 Analisis Peran Pengguna	28
3.1.1.3 Analisis Sistem Perangkat Pendukung	29
1. Kebutuhan Perangkat Keras	29
2. Kebutuhan Perangkat Lunak	29
3.1.2 Gambaran Umum Sistem.....	30
3.2 Flowchart Sistem.....	30
3.3 Perancangan Diagram Arus data (DAD).....	31
3.3.1 Diagram Konteks (Context Diagram)	32
3.3.2 Digram Berjenjang (HIPO).....	32
3.3.3. DFD Level 1.....	34
3.3.4 DFD level 2 Proses 1.....	35
3.4 ER-Diagram.....	35
3.4.1 Relasi Antar Tabel.....	37
3.4.2 Phisichal Design.....	38
3.5 Perancangan Interface.....	46
3.5.1 Desain Interface Menu Utama.....	46
3.5.2 Desain Interface Menu Buku Tamu.....	47

3.5.3 Desain Interface Menu Login.....	47
3.5.4 Desain Interface Contact.....	48
3.5.5 Desain Interface Menu Berita.....	48
3.5.6 Desain Interface Menu Pengumuman.....	49
3.5.7 Desain Interface Menu Galeri.....	49
3.5.8 Desain Interface Menu Data Pemain.....	50
3.5.9 Desain Interface Menu Data Team.....	50
3.5.10 Desain Interface Menu Data Jadwal Pertandingan.....	51
3.5.11 Desain Interface Menu Data Wasit.....	51
3.5.12 Desain Interface Menu Data Klasemen.....	52
3.5.13 Desain Interface Menu Data Pendaftaran Team.....	52
a. Menu Admin Untuk Data Pemain	53
b. Menu Admin Untuk team.	53
c. Menu Admin Untuk jadwal pertandingan.	54
d. Menu Admin Untuk wasit.	54
e. Menu Admin Untuk klasemen.	55
f. Menu Admin Untuk pendaftaran team.	55
g. Menu Admin Untuk lapangan	56
h. Menu Admin Untuk buku tamu.	56
i. Menu Admin Untuk kategori	57
j. Menu Admin Untuk berita	57
k. Menu Admin Untuk pengumuman.	58
l. Menu Admin Untuk kabupaten	58
m. Menu Admin Untuk contact us	59
n. Menu Admin Untuk galeri.	59

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

4.1. Imfrastruktur Pendukung Dalam Pengembangan Sistem.....	60
4.2. Implementasi Basis Data	61
4.3. Implementasi Program.....	68
1. Tampilan Halaman Utama.....	68
2. Tampilan Halaman Buku Tamu.....	69
3. Tampilan Halaman Buku Admin.....	69
4. Tampilan Halaman Menu Admin data berita.....	70
5. Tampilan Halaman Menu Admin data buku tamu.....	71
6. Tampilan Halaman Menu Admin data kabupaten.....	72
7. Tampilan halaman menu admin data kategori berita.....	72

8. Tampilan halaman menu admin data klasemen.....	73
9. Tampilan halaman menu admin data pemain.....	73
10. Tampilan halaman menu admin data pengumuman.....	74
11. Tampilan halaman menu admin data team.....	74
12. Tampilan halaman menu admin data wasit.....	75
13. Tampilan halaman menu admin data jadwal pertandingan..	75
14. Tampilan halaman menu admin data pendaftaran.....	76
15. Tampilan halaman menu admin data user.....	76
16. Tampilan halaman menu admin data galeri.....	77
17. Tampilan halaman menu admin data contact us.....	77
18. Tampilan halaman menu admin data lapangan.....	78

BAB V ANALISIS HASIL

5.1 Analisis Hasil Program	79
----------------------------------	----

BAB VI KESIMPULAN

6.1 Kesimpulan.....	81
6.2 Saran	82

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Struktur Organisasi PSSI NTT.....	9
Gambar 2.1 Relasi <i>One To One</i>	21
Gambar 2.2 Relasi <i>One To Many</i>	21
Gambar 2.3 Relasi <i>Many To Many</i>	21
Gambar 2.4 <i>Eksternal Entity</i> (Kesatuan Keluar)	24

Gambar 2.5 <i>Data Store</i> (Simpanan data).....	24
Gambar 2.6 <i>Data Flow</i> (Arus Data)	25
Gambar 2.7 <i>Entity</i> (Entitas)	26
Gambar 2.8 Atribut.....	26
Gambar 2.9 <i>Relationship</i>	26
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Sistem.....	31
Gambar 3.2 Diagram Konteks	32
Gambar 3.3 Diagram Berjenjang	33
Gambar 3.4 DFD Level 1	34
Gambar 3.5 DFD Level 2 Proses 1	35
Gambar 3.6 ER-Diagram	35
Gambar 3.7 Relasi Antar Tabel	37
Gambar 3.10 <i>Interface</i> Menu Utama	46
Gambar 3.11 Menu Buku Tamu	47
Gambar 3.12 <i>Interface</i> Menu Admin.....	47
Gambar 3.13 <i>Interface</i> Menu <i>Contact</i>	48
Gambar 3.14 <i>Interface</i> Menu Berita	48
Gambar 3.15 <i>Interface</i> Menu Pengumuman.....	49
Gambar 3.16 <i>Interface</i> Menu Galeri.....	49
Gambar 3.17 <i>Interface</i> Menu Pemain.....	50
Gambar 3.18 <i>Interface</i> Menu Team.....	50
Gambar 3.19 <i>Interface</i> Menu Jadwal.....	51
Gambar 3.20 <i>Interface</i> Menu Wasit.....	51
Gambar 3.21 <i>Interface</i> Menu Klasemen.....	52
Gambar 3.22 <i>Interface</i> Menu Pendaftaran	52

Gambar 3.23 <i>Interface</i> Menu Admin (Data Pemain).....	53
Gambar 3.24 <i>Interface</i> Menu Admin (Data Team	53
Gambar 3.25 <i>Interface</i> Menu Admin (Jadwal Pertandingan).....	54
Gambar 3.26 <i>Interface</i> Menu Admin (Data Wasit)	54
Gambar 3.27 <i>Interface</i> Menu Admin (Data Klasemen).....	55
Gambar 3.28 <i>Interface</i> Menu Admin (Data Pendaftaran).....	55
Gambar 3.29 <i>Interface</i> Menu Admin (Data Lapangan).....	56
Gambar 3.30 <i>Interface</i> Menu Admin (Data Buku Tamu).....	56
Gambar 3.31 <i>Interface</i> Menu Admin (Data Kategori).....	57
Gambar 3.32 <i>Interface</i> Menu Admin (Data Berita).....	57
Gambar 3.33 <i>Interface</i> Menu Admin (Data Pengumuman).....	58
Gambar 3.34 <i>Interface</i> Menu Admin (Data Kabupaten)	58
Gambar 3.35 <i>Interface</i> Menu Admin (Data <i>Contact Us</i>).....	59
Gambar 3.36 <i>Interface</i> Menu Admin (Data Galeri).....	59
Gambar 4.1 Halaman <i>Home</i>	68
Gambar 4.2 Halaman Buku Tamu	69
Gambar 4.3 Halaman Menu Admin Data Admin	70
Gambar 4.4 Halaman Menu Admin Data Berita.....	70
Gambar 4.5 Halaman Menu Admin Data Buku Tamu	71
Gambar 4.6 Halaman Menu Admin Data Kabupaten	72
Gambar 4.7 Halaman Menu Admin Data Kategori	72
Gambar 4.8 Halaman Menu Admin Data Klasemen	73
Gambar 4.9 Halaman Menu Admin Data Pemain	73
Gambar 4.10 Halaman Menu Admin Data Pengumuman	74
Gambar 4.11 Halaman Menu Admin Data Team	74
Gambar 4.12 Halaman Menu Admin Data Wasit	75

Gambar 4.13 Halaman Menu Admin Data Jadwal Pertandingan	75
Gambar 4.14 Halaman Menu Admin Data Pendaftaran	76
Gambar 4.15 Halaman Menu Admin Data <i>User</i>	76
Gambar 4.16 Halaman Menu Admin Data Galeri	77
Gambar 4.17 Halaman Menu Admin Data <i>Contact Us</i>	77
Gambar 4.18 Halaman Menu Admin Data Lapangan.....	78

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-Simbol <i>Flowchart</i>	22
Tabel 3.1 Tabel User.....	38
Tabel 3.2 Tabel Berita	38
Tabel 3.3 Tabel Pendaftaran	39
Tabel 3.4 Tabel Klasemen	39
Tabel 3.5 Tabel Team	40
Tabel 3.6 Tabel Pemain	40
Tabel 3.7 Tabel Galeri	41
Tabel 3.8 Tabel Pengumuman	41
Tabel 3.9 Tabel Wasit.....	41
Tabel 3.10 Tabel Kategori	42
Tabel 3.11 Tabel Buku Tamu	42
Tabel 3.12 Tabel Kontak	43
Tabel 3.13 Tabel Setting.....	43
Tabel 3.14 Tabel Kabupaten.....	44
Tabel 3.15 Tabel Menu.....	44
Tabel 3.16 Tabel Jadwal	44
Tabel 3.16 Tabel Lapangan	45

Tabel 4.1 Berita.DB.....	61
Tabel 4.2 Bukutamu.DB	61
Tabel 4.3 Kontak.DB.....	62
Tabel 4.4 Galeri.DB.....	62
Tabel 4.5 Jadwal.DB.....	63
Tabel 4.6 Kategori.DB.....	63
Tabel 4.7 Klasemen.DB.....	64
Tabel 4.8 Menu.DB	64
Tabel 4.9 Pemain.DB.....	64
Tabel 4.10 Pendaftaran.DB.....	65
Tabel 4.11 Pengumuman.DB.....	65
Tabel 4.12 Setting.DB	66
Tabel 4.13 Team.DB.....	66
Tabel 4.14 User.DB	66
Tabel 4.15 Wasit.DB	67
Tabel 4.16 Kabupaten.DB	67
Tabel 4.17 Lapangan.DB.....	67
Tabel 5.1 Hasil Pengujian Sistem	80