

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan permasalahan, tujuan penelitian, hasil analisis dan pembahasan yang telah dipaparkan, maka dapat disimpulkan :

1. Dengan adanya sistem pembelajaran ini dapat memberikan ruang untuk siswa dan guru dalam berpartisipasi aktif untuk memberikan sumbangan atau masukan saran terkait materi yang ada misalnya: guru memasukkan materi atau soal dengan penyelesaiannya, lalu siswa dapat berpartisipasi dalam bentuk penyelesaian baru yang menurutnya lebih mudah.
2. Sistem pembelajaran ini dapat membantu siswa untuk lebih mengoptimalkan waktu belajar yang ada, baik disekolah maupun dirumah tanpa adanya interaksi langsung dengan guru.
3. Sistem ini mampu mengatasi atau mengurangi suasana pembelajaran konvensional yang cenderung statis dan satu arah.

6.2 Saran

Pembuatan *web* pembelajaran matematika berbasis *web* ini masih sangat sederhana dan masih mungkin untuk di kembangkan menjadi lebih baik, karena apa yang telah dibuat masih jauh dari sempurna dan memiliki banyak kelemahan, sehingga diberikan saran-saran sebagai berikut:

1. Pembelajaran elektronik merupakan salah satu alternatif media pembelajaran interaktif yang mengembangkan sikap aktif ,mandiri dan kreatif, maka untuk peneliti selanjutnya media pembelajaran ini dapat dikembangkan pada materi pembelajaran untuk semua tingkat dan mata pelajaran yang lain.
2. Untuk penelitian lebih lanjut, sebaiknya dilakukan pengembangan sejenis dengan menambahkan persiapan format penilaian keaktifan demi menghasilkan data yang lengkap..
3. Untuk penelitian lebih lanjut, sebaiknya dapat mengembangkan lagi fitur laporan penilaian siswa secara lebih rinci sebagai tolak ukur penguasaan materi yang di ajar.
4. Sebelum pelaksanaan pembelajaran menggunakan media ini, guru harus dapat mempersiapkan komponen pendukung, seperti rencana pembelajaran yang lebih sistematis agar lancar serta jelas apa yang akan dilakukan, kemudian materi serta tugas di dalam pembelajaran elektronik harus sudah disediakan sebelum pembelajaran dimulai.
5. Sistem ini dapat dikembangkan untuk pengelompokan materi secara langsung sesuai tingkat atau topik yang dipilih.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Pressman, Roger, 1997, *Software Engineering : A Practitioner's Approach*. Singapore.
- [2] Wardhani, Kusuma, 2010, *Analisa dan desain aplikasi biologi berbasis web dengan menggunakan teknologi web 2.0 (Studi Kasus : SMP al muslim Cabang Jawa Timur)*.
- [3] Rozi, 2009, *Sistem informasi pembelajaran berbasis web pada SMA Negeri 19 Palembang*.
- [4] Hamdan, Diki, 2009, *Pembangunan aplikasi E-learning berbasis web di SMA BPI 1 Bandung*.
- [5] Kadir, Abdul, 2003, *Pengenalan Sistem Informasi*. Andi Yogyakarta.
- [6] Turban, Efraim, *Decisions Support System and Expert System*. Prentice Hall Internasional, New Jersey. 1995.
- [7] Sutarman, 2003, *Membangun Aplikasi dengan PHP dan MySQL*. Graha Ilmu: Yogyakarta.
- [8] Agung, Gregorius, 2004, *Membuat Web Blog dengan Dreamweaver & ASP*. Alex Media Komputasi: Jakarta.
- [9] Indrajani, 2011, *Pengantar dan Sistem Basis Data*. PT Elex Media Komputindo.
- [10] Atan, Bin, 2011, *Web 2.0*, Pegawai Teknologi Pendidikan PKG Bakri.
- [11] Jerry, Fitz Gerald, 1987, *Fundamentals of System Analysis* (Terjemahan). Perpustakaan Pusat: Jakarta.