

APLIKASI PENJUALAN KERIPIK MADANI BERBASIS WEB

TUGAS AKHIR

No.842/WM.FT.H6/T.ILKOM/TA/2021

***Diajukan Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer
Pada Program Studi Ilmu Komputer Fakultas Teknik
Universitas Katolik Widya Mandira***



OLEH

BURHANUDIN MUGNI ABDULLAH
23115009

PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS KATOLIK WIDYA MANDIRA

KUPANG

2021

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

APLIKASI PENUALAN KERIPIK MADANI BERBASIS WEB

OLEH

BURHANUDIN MUGNI ABDULLAH

231 15 009

DIPERIKSA/DISETUUI OLEH PENGUJI

DI : KUPANG

PADA :

DOSEN PENGUJI I

DOSEN PENGUJI II



Sisilia Daeng Bakka Mau, S.Kom M.T
NIDN 0807098502



Ign. Pricher A.N. Samane, S.Si., M.Eng.
NIDN 0818098102

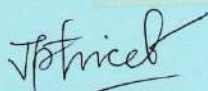
DOSEN PENGUJI III



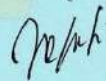
Patrisius Batarius, ST. MT
NIDN : 0815307801

KETUA PELAKSANA

SEKRETARIS PELAKSANA



Patrisius Batarius, ST. MT
NIDN 0815307801



Yovina C. H. Siki, ST. MT
NIDN 0805058803

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

APLIKASI PENJUALAN KERIPIK MADANI BERBASIS *WEB*

OLEH

BURHANUDIN MUGNI ABDULLAH
(23115009)

TELAH DIPERTAHANKAN DIDEPAN PEMBIMBING

PEMBIMBING I



Patrisius Batarius, ST. MT
NIDN 0815307801

PEMBIMBING II



Yovina C. H. Siki, ST. MT
NIDN 0805058803

MENGETAHUI,

**KETUA PROGRAM STUDI ILMU
KOMPUTER
UNIKA WIDYA MANDIRA
KUPANG**



Sisilia Dene Bakka Mau, S.Kom M.T
NIDN 0807098502

MENGESAHKAN,

**DEKAN FAKULTAS
UNIKA WIDYA MANDIRA
KUPANG**



Patrisius Batarius, ST., MT.
NIDN 0815307801

Skripsi ini saya persembahkan kepada :

Allah swt

Atas segala penyertaan-Nya dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Bapak Abdullah Pedo dan Mama Halimah Keke

yang telah mendidik, membesarkan dan selalu mendukung saya dalam Doa.

Saudara-Saudari:

Nur, Aban, Iwan, keponakan-keponkan

Poppy, Chasandra. Charisa, dan Awalia

Untuk Pak Patrisius Batarius dan Ibu Yovinia Carmaneja yang selalu membantu dan membimbing hingga penulisan skripsi ini bisa selesai.

Untuk Putra, Jose, Iggen, Oland, Shela, Ella, Fisa, Rani, Deny, Seven, Maria, Nina, Paskal, dan terkhusus buat sahabat tersayang yang telah berpulang ke rumah Tuhan Alm. Mario Guido Turut Utung.

serta seluruh teman-teman SID'15 tanpa terkecuali yang selalu memberikan dukungan dan motivasi sehingga saya dapat menyelesaikan Skripsi ini.

Semoga Tuhan senantiasa membalas jasa budi kalian dan memberikan kemudahan dalam segala hal.

PERNYATAAN KEASLIAN HASIL KARYA

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Burhanudin Mugni Abdullah

No. Registrasi : 23115009

Fakultas/Prodi : Teknik/Ilmu Komputer

Dengan ini menyatakan bahwa hasil karya tulis (skripsi) dengan judul
“Aplikasi Penjualan Keripik Madani Berbasis Web” adalah benar-benar
karya saya sendiri.

Apabila dikemudian hari ditemukan penyimpangan maka saya bersedia dituntut
secarah ukum.

Kupang, 2021

Mahasiswa/Pemilik

Burhanudin Mugni Abdullah

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur saya ke hadirat Tuhan Yang Maha ESA karena atas berkat
dan bimbingan kasih-Nya sehingga Laporan Tugas Akhir yang berjudul “Aplikasi
Penjualan Keripik Madani Berbasis Web” dapat diselesaikan tepat pada waktunya.
Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana
dan juga menambah wawasan di bidang sistem informasi.

Selesainya Tugas Akhir ini tidak terlepas dari bantuan dan peran serta dari

berbagai pihak. Oleh sebab itu, pada kesempatan ini penulis hendak menyampaikan rasa hormat dan limpah terima kasih kepada:

1. Allah swt, yang selalu membimbing dan menyertai penulis sehingga tulisan ini dapat terselesaikan.
2. Pater Dr.Philipus Tule, SVD selaku Rektor Universitas Katolik Widya Mandira Kupang.
3. Kedua Orang Tua tersayang yang selalu memberikan dukungan dan motivasi.
4. Bapak Patrisius Batarius, ST., MT. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Katolik Widya Mandira Kupang.
5. Ibu Paulina Aliandu, ST.,M.Cs.selaku Ketua Jurusan Ilmu Komputer Universitas Katolik Widya Mandira Kupang.
6. Bapak Patrisius Batarius, ST., MT. selaku dosen Pembimbing I, terima kasih untuk waktu dan kesabaran yang dicurahkan bagi saya selama bimbingan
7. Ibu Yovina C. H. Siki, ST. MT. selaku pembimbing II, terima kasih untuk waktu dan kesabaran yang dicurahkan bagi saya selama bimbing
8. Ibu Sisilia Daeng Bakka Mau, S.Kom M.T selaku Penguji I dan Bapak. Ign. Pricher A. N Samane, S.Si., M.Eng selaku Penguji II.
9. Seluruh Dosen serta Staf Karyawan Ilmu Komputer Universitas Katolik Widya Mandira Kupang
10. Teman-teman Angkatan 2015
11. Semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian tugas akhir ini, yang tidak dapat disebutkan Namanya satu per satu, kiranya Tuhan membalas budi baik saudara-saudari sekalian.

Penulis menyadari bahwa tulisan ini masih jauh dari kesempurnaan oleh

karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun demi penyempurnaan Tugas Akhir ini. Akhir kata, penulis berharap kiranya karya ini dapat bermanfaat bagi pembaca sekalian terutama bagi rekan-rekan mahasiswa.

Kupang, 2021

Burhanudin Mugni Abdullah

ABSTRAK

Madani adalah sebuah perusahaan yang khususnya bergerak dalam bidang penjualan keripik ubi nuabosi yang dimana keripik tersebut menjadi salah satu oleh-oleh khas dari Kabupaten Ende. Namun dalam proses pemesanan keripik Madani masih dilakukan secara langsung (manual) ataupun melalui pesan singkat, kurangnya informasi bagi pembeli tentang informasi keripik. Hal ini menjadi masalah utama bagi penjual dalam melayani dan memberikan tanggapan kepada perusahaan keripik Madani.

Oleh karena itu maka dibangun sebuah aplikasi untuk menunjang pekerjaan pada Perusahaan Madani. Aplikasi ini dibangun menggunakan model waterfall, dengan Bahasa pemrograman PHP dan menggunakan database MySQL.

Dengan adanya aplikasi tersebut dapat memudahkan Perusahaan Madani untuk melakukan transaksi penjualan online dan sekaligus mempermudah promosi produk yang di tawarkan sehingga dapat dapat dilakukan kapan saja dan juga aman

Kata Kunci : Aplikasi, Penjualan, Pemesanan, Waterfall.

ABSTRACT

Madani is a company that is mainly engaged in the sale of nuabosi sweet potato chips, where the chips are one of the typical souvenirs from Ende Regency. However, in the process of ordering Madani chips, it is still done directly (manually) or via short messages, there is a lack of information for buyers about chips information. This is a major problem for sellers in serving and responding to the Madani chip company.

Therefore, an application was built to support the work of the Civil Service Company. This application is built using the waterfall model, with the PHP programming language and uses a MySQL database.

With this application, it can make it easier for Madani Companies to conduct online sales transactions and at the same time facilitate the promotion of the products on offer so that they can be done anytime and safely.

Keywords: Application, Sales, Ordering, Waterfall.

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
MOTTO	v
PERNYATAAN KEASLIAN HASIL KARYA	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
ABSTRAK	xiv
ABSTRACT	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan	10
BAB II LANDASAN TEORI.....	11
2.1 Penelitian Terdahulu	11
2.2 Teori-Teori Penunjang	16
2.2.1 Konsep Dasar Sistem	16
2.2.2 Konsep Dasar Informasi	19
2.2.3 Data	20
2.2.4 Web	21
2.2.5 Tinjauan Umum Software	21
2.2.6 Diagram-Diagram Perancangan Sistem	25
BAB II ANALISI DAN PERANCANGAN SISTEM.....	31
3.1 Analisis system	31

3.1.1	Analisis Kebutuhan Sistem	31
3.1.2	Analisis Peran Sistem	32
3.1.3	Analisis Peran Pengguan	33
3.1.4	Sistem Perangkat Pendukung	34
3.2	Perancangan Sistem	35
3.2.1	Flowchart	36
3.2.2	Diagaram Konteks	37
3.2.3	Diagram Berjenjang	39
3.2.4	DFD (Data Flow Diagram) Level 1	39
3.2.5	ERD (Entity Releationship Diagram)	40
3.3	Perancangan Database	42
3.3.1	Perancangan Relasi Antar Tabel	42
3.3.2	Perancangan Tabel	43
3.4	Perancangan Antar Muka (interface)	48
3.4.1	Perancangan Antar Muka Admin	48
3.4.2	Perancangan Antar Muka User	53
BAB IV	IMPLEMENTASI SISTEM	56
4.1.	Implementasi Basis Data	56
4.2.	Implementasi Program	59
BAB V	PENGUJIAN DAN ANALISIS	70
5.1	Pengujian	70
5.2	Analisis Hasil	75
BAB VI	PENUTUP	77
6.1	Kesimpulan	77
6.2	Saran	77
DAFTAR PUSTAKA		79

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Model <i>Waterfall</i>	5
Gambar 3.1 Flowchart System	36
Gambar 3.2 Diagram Konteks	37
Gambar 3.3 Diagram Berjenjang (HIPO)	38
Gambar 3.4 Data Flow Diagram (DFD) Level 1	40
Gambar 3.5 Entity Relationship Diagram (ERD)	40
Gambar 3.6 Perancangan Relasi Antar Tabel	43
Gambar 3.7 Desain <i>Layout</i> Halaman Login <i>Admin</i>	49
Gambar 3.8 Desain <i>Layout</i> Halaman Utama <i>Admin</i>	49
Gambar 3.9 Desain <i>Layout</i> Data Keripik	50
Gambar 3.10 Desain <i>Layout</i> Data Pelanggan	50
Gambar 3.11 Desain <i>Layout</i> Data Pembayaran	51
Gambar 3.12 Desain <i>Layout</i> Data Pembelian	51
Gambar 3.13 Desain <i>Layout</i> Data Laporan	53
Gambar 3.14 Desain <i>Layout</i> Halaman Antar Muka User	53
Gambar 3.15 Desain <i>Layout</i> Halaman Registrasi User	54
Gambar 3.16 Desain <i>Layout</i> Halaman Login User	55
Gambar 4.1 Implementasi Tabel <i>Login Admin</i>	56
Gambar 4.2 Implementasi Tabel Info	56
Gambar 4.3 Implementasi Tabel <i>Login Pelanggan</i>	57
Gambar 4.4 Implementasi Tabel <i>Pembayaran</i>	57
Gambar 4.5 Implementasi Tabel <i>Pengiriman</i>	57
Gambar 4.6 Implementasi Tabel <i>Pesan</i>	58
Gambar 4.7 Implementasi Tabel keripik	58
Gambar 4.8 Implementasi Tabel Rekening.....	59
Gambar 4.9 Implementasi <i>Form Login Admin</i>	59
Gambar 4.10 Implementasi <i>Form Tampilan Utama Admin</i>	60
Gambar 4.11 Implementasi <i>Form Tampilan Menu Data keripik</i>	61
Gambar 4.12 Implementasi <i>Form Tampilan Menu Data Pelanggan</i>	62

Gambar 4.13 Implementasi <i>Form</i> Tampilan Menu Data Pembayaran	63
Gambar 4.14 Implementasi <i>Form</i> Tampilan Menu Data Pembelian	64
Gambar 4.15 Implementasi <i>Form</i> Tampilan Menu Laporan Penjualan	65
Gambar 4.16 Implementasi <i>Form</i> Tampilan Registrasi User	66
Gambar 4.17 Implementasi <i>Form</i> Tampilan Login User	68

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian	13
Tabel 2.2 Tabel 2.2 Simbol-Simbol <i>Flowchart</i>	26
Tabel 2.3 Simbol-Simbol ERD.....	27
Tabel 2.4 Simbol-Simbol DFD	29
Tabel 3.1 Tabel Admin.....	44
Tabel 3.2 Tabel Info	44
Tabel 3.3 Tabel Pembeli.....	45
Tabel 3.4 Tabel Pesan.....	45
Tabel 3.5 Tabel Pembayaran	46
Tabel 3.6 Tabel Pengiriman	46
Tabel 3.7 Tabel Rekening.....	47
Tabel 3.8 Tabel Pesanan.....	47
Tabel 3.9 Tabel Keripik.....	48
Tabel 5.1 Tabel Penguji.....	72

