

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian pembahasan analisis dan pengujian yang telah dilakukan terhadap Aplikasi Penjualan Online Toko Oleh-oleh Ibu Soekiran sebagai berikut:

1. Aplikasi penjualan sangat membantu masyarakat atau pelanggan yang lokasinya berada jauh dari lokasi toko, sehingga memudahkan pelanggan dalam membeli, memesan produk, membayar secara *online*, serta proses pengiriman, serta mengirim bukti transfer ke dalam sistem.
2. Aplikasi menyediakan layanan *ekspedisi* untuk proses pengiriman produk ke alamat tujuan pembeli.

6.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, maka saran yang diharapkan yaitu dilakukan pengembangan aplikasi penjualan *online* diantaranya :

1. Mengadakan pengembangan lebih lanjut seperti fitur *chat* bagi pelanggan agar memudahkan komunikasi dengan pemilik.
2. Untuk pengembangan sistem kedepannya, sebaiknya dirancang berbasis mobile.

DAFTAR PUSTAKA

- Aji, P. K. (2018). Sistem informasi penjualan pada restoran tunas asri cepu. *Pradita Kunto Aji*, 3–4.
- Anggraeni, F. D., Hardjanto, I., & Hayat, A. (2013). Pengembangan Usaha Mikro, Kecil, Dan Menengah (UMKM) Melalui Fasilitas Pihak Eksternal Dan Potensi Internal. *Jurnal Administrasi Publik*, 1(6), 1286–1295.
- Batubara, F. A. (2012). Perancangan Website pada PT. Ratu Enim Palembang. *Jurnal Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi Terapan*, 7(1), 15–27.
- Faridl, M., Lusiani, T., & Mujayana, M. (2016). RANCANG BANGUN SISTEM ADMINISTRASI PENGIRIMAN BARANG BERBASIS WEB DI PT. GRAHA PRIMA. *JSIKA*, 5(12), 1–5.
- Fendi Nurcahyono. (2012). Pembangunan Aplikasi Penjualan Dan Stok Barang Pada Toko Nuansa Elektronik Pacitan. *Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi*, 4(3), 15–19.
- Nursari, sri rezeki candra, & Immanuel, Y. (2017). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Online. *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model)*, 8(2), 107–116.
- Rahman, F., & Santoso. (2015). Aplikasi pemesanan undangan online. *Jurnal Sains Dan Informatika*, 1(2), 78–87.
- Zahir, A. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Live Streaming Pengetahuan Komputer Berbasis Website. *Jurnal Ilmiah d'COMPUTARE*, 9(2), 1–7.