

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian pembahasan analisis serta pengujian yang telah dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan terhadap Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Ilmu Komputer Berbasis *Website* Menggunakan Metode *Prototype* adalah sebagai berikut:

1. Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Ilmu Komputer berbasis website dapat membantu mahasiswa mendapatkan informasi – informasi berkaitan dengan kegiatan kemahasiswaan baik dalam lingkungan Himpunan Mahasiswa Program Studi, kampus, dan diluar kampus serta menjadi satu wadah baru bagi Himpunan Mahasiswa Program Studi Ilmu Komputer dalam mendapatkan informasi dan menyebarkan informasi.
2. Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Ilmu Komputer berbasis website juga menjadi salah satu media pendukung bagi para dosen dalam memberikan materi perkuliahan hasil kompilasi kuliah online yang saat ini terjadi. Selain memberikan materi kuliah, dosen juga dapat memberikan informasi penting berkaitan dengan perkuliahan tersebut atau informasi umum diluar dari perkuliahan yang jelas bermanfaat bagi mahasiswa Ilmu Komputer.

6.2 Saran

Dalam keterbatasan kemampuan dan waktu saat membangun sistem ini serta setelah melewati tahap perancangan hingga implementasi tentunya aplikasi ini masih banyak kekurangan yang dapat dijadikan pengembangan ke tahap selanjutnya. Maka dapat disarankan beberapa hal sebagai berikut.

1. Menambahkan fitur komentar dan *rate* untuk mahasiswa yang mana untuk memberikan saran kepada pihak prodi dan Himpunan Mahasiswa Program Studi Ilmu Komputer.
2. Menambahkan fitur forum untuk mahasiswa dalam memberikan komentar terkait program kerja atau apapun itu kepada himpunan mahasiswa program studi

DAFTAR PUSTAKA

- Bachtiar, B. S. ; L. (2018). Organisasi Himpunan Mahasiswa Islam Cabang Sampit Berbasis Web. *Jurnal Penelitian Dosen Fikom(UNDA)*.
- Duggan, M., Roderick, D. R., & Sieburg, J. (2016). Data bases. *Proceedings of the 1970 25th Annual Conference on Computers and Crisis: How Computers Are Shaping Our Future, ACM 1970*, 1–7. <https://doi.org/10.1145/1147282.1147284>
- Herliana, A., & Rasyid, P. M. (2016). Sistem Informasi Monitoring Pengembangan Software Pada Tahap. *Jurnal Informatika*, 1, 41–50.
- Lugina, R. S. (2015). *RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF DENGAN METODE EXPLICIT INSTRUCTION UNTUK MATAPELAJARAN ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR PADA MATERI SORTING*.
- Nurajizah, S. (2015). Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis WEB dengan Metode Prototype: Studi Kasus Sekolah Islam Gema Nurani Bekasi. *American Journal of Roentgenology*, 179(6), 1643–1644.
- Pane, E. S., & Sarno, R. (2015). Capability Maturity Model Integration (CMMI) for Optimizing Object-Oriented Analysis and Design (OOAD). *Procedia Computer Science*, 72(Cmmi), 40–48. <https://doi.org/10.1016/j.procs.2015.12.103>
- Pradipta, A. A., Prasetyo, Y. A., & Ambarsari, N. (2015). Pengembangan Web E-Commerce Bojana Sari Menggunakan Metode Prototype. *EProceedings of Engineering*, 2(1), 1042–1056.
- Ramasudha, H., Mahasiswa, B. E., Mahasiswa, M. P., & Mahasiswa, H. (2018). *Sistem Informasi Elektronik Mading (E-Mading) UKM dan Fakultas Ilmu Komputer IIB*

Darmajaya. 12(x), 1–7.

Sari, F., & Avini, T. (2015). *Sistem Informasi e-Learning pada SMK 6 Palembang Berbasis Web Raden Fatah Palembang 2 Prodi Sistem Informasi, Fakultas Dakwah dan Komunikasi, UIN Raden Fatah Palembang 3 Prodi Sistem Informasi, Fakultas Dakwah dan Komunikasi, UIN Raden Fatah Palembang. 1, 21–30.*

Satria Wibawa, I. P. P., Ardyanti, A. A. A. P., & Eka Putra, I. G. J. (2019). Sistem Pemesanan Canang Dengan Menggunakan Framework Codeigniter. *JUSIM (Jurnal Sistem Informasi Musirawas)*, 4(1), 1–10. <https://doi.org/10.32767/jusim.v4i1.402>

Sopiah, N., & Suyanto, S. (2018). Aplikasi Nilai Menggunakan Metode Prototyping Pada Di Smk Farmasi Bina Medika. *Jurnal Ilmiah Matrik*, 20(1), 41–50.

Vivian Siahaan, & Rismon Hasiholan Sianipar. (2018). Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL - Google Books. Penerbit SPARTA, 1–122. https://www.google.co.id/books/edition/Pemrograman_Web_dengan_PHP_dan_MySQL/k8-GDAAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=php&pg=PA12&printsec=frontcover

Widiyanto, W. W. (2018). Analisa Metodologi Pengembangan Sistem Dengan Perbandingan Model Perangkat Lunak Sistem Informasi Kepegawaian Menggunakan Waterfall Development Model, Model Prototype, Dan Model Rapid Application Development (Rad). *Jurnal Informa Politeknik Indonusa Surakarta ISSN*, 4(1), 34–40. <http://www.informa.poltekindonusa.ac.id/index.php/informa/article/view/34>