

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian dan analisis hasil maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Aplikasi ini dapat dijadikan sebagai media promosi wisata dengan menampilkan data-data wisata dan fasilitas dan galeri wisata,
2. Aplikasi ini dapat mengupdate data wisata dan fasilitas yang ada di Kota Kupang,
3. Aplikasi ini dapat digunakan oleh pihak dinas Pariwisata untuk membantu mempromosikan tempat – tempat wisata yang ada di Kota Kupang.

Dengan demikian aplikasi yang dibuat dapat dijadikan sebagai alat promosi wisata untuk para pengunjung atau wisatawan. Masalah – masalah seperti kurangnya pemanfaatan media promosi dan informasi yang tersaji mengenai objek- objek wisata yang ada Provinsi Nusa Tenggara Timur yang ada khususnya di Kota Kupang dapat diselesaikan dengan aplikasi yang telah dibangun.

6.2 Saran

Oleh karena keterbatasan waktu dan kemampuan dalam membangun aplikasi ini, maka setelah melewati tahap pengujian dapat disarankan beberapa hal berikut:

1. Karena aplikasi yang dibuat hanya berbasis android maka diharapkan untuk pengembangan berikutnya aplikasi ini juga dapat dibuat dalam bentuk website sehingga pengguna yang tidak menggunakan *platform* android dapat menggunakan sistem yang sama.

2. Agar aplikasi ini dapat berjalan dengan baik maka admin diharapkan untuk selalu giat dalam meng-update data tempat-tempat wisata, fasilitas, yang semakin banyak di Kota Kupang, sehingga dapat menarik perhatian pengguna untuk terus menggunakan aplikasi yang dibuat,
3. Bagi pihak pengelola agar dapat selalu mempromosikan aplikasi kepada masyarakat luas.

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, N., Risnanto, S., & Supriadi, I. (2016). Pengembangan Aplikasi Location Based Service Untuk Informasi Dan Pencarian Lokasi Pariwisata Di Kota Cimahi Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, 3(1). <https://doi.org/10.33197/jitter.vol3.iss1.2016.121>
- Badan Pusat Statistik Kota Kupang. (2019). *Kota Kupang Dalam Angka 2019* (Badan Pusat Statistik Kota Kupang (ed.)). BPS Kota Kupang.
- Budiman, E. (2016). Pemanfaatan Teknologi Location Based Service Dalam Pengembangan Aplikasi Profil Kampus Universitas Mulawarman Berbasis Mobile. *ILKOM Jurnal Ilmiah*, 8(3), 137–144. <https://doi.org/10.33096/ilkom.v8i3.81.137-144>
- Darmawiguna, I. G. M., Pradnyana, G. A., & Santyadiputra, G. S. (2019). The Development of Integrated Bali Tourism Information Portal using Web Scrapping and Clustering Methods. *Journal of Physics: Conference Series*, 1165(1), 012010. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1165/1/012010>
- Edu Pambudi S.Kom. (2015). Pengertian Sistem Basis Data Menurut Para Ahli | DosenIT.com. In *dosenit.com*.
- Gunawan, K., & Eka, B. (2015). Implementation of Location Base Service on Tourism Places in West Nusa Tenggara by using Smartphone. *International Journal of Advanced Computer Science and Applications*, 6(8), 160–166. <https://doi.org/10.14569/ijacsa.2015.060822>
- Hendrianto, D. E. (2014). Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website Pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Donorojo Kabupaten Pacitan. *Indonesia Journal on Networking and Security*, 3(4), 57–64.
- Imansyah, M., Ciksadan, & Aryanti. (2017). Sistem Pencarian Lokasi Bank Di Kota Palembang. *Prosiding SNATIF Ke-4 Tahun 2017*, 35–40.
- Irawan, S., Zowtler, A., Informatika, J. T., & Batam, P. N. (2017). Aplikasi Wisata Batam Menggunakan Layanan Location Based Service Berbasis WebGis. *Jurnal Teknik Informatika*, 10(1), 81–94.
- Saputra, I. U., Sinsuw, A., & B.N. Najoan, X. (2017). Pengembangan Aplikasi Location Based Service Pariwisata berbasis Android Studi Kasus Kabupaten Toraja Utara. *Jurnal Teknik Informatika*, 12(1). <https://doi.org/10.35793/jti.12.1.2017.17854>
- Sumitro, A. A., Sinsuw, A. A. E., & Najoan, X. B. N. (2017). Implementasi Location Based Service untuk Aplikasi Mobile City Directory Studi Kasus Kota Kotamobagu. *Jurnal Teknik Informatika Universitas Sam Ratulangi*, 11(1).
- Supriyanto. (2010). *Pemograman Database Menggunakan Java & MYSQL*. Media

Kita.

Winarno, E., & Zaki, A. (2014). *Pemrograman Web Berbasis HTML5,PHP, & JavaScript*. Alex Media Komputindo.