

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian pembahasan analisis dan pengujian yang telah dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan terhadap aplikasi *fuzzy logic* untuk penentuan penduduk di kelurahan fatululi, sebagai berikut :

1. Aplikasi *fuzzy logic* penentuan penduduk pada kelurahan fatululi mampu memberikan *output* prediksi penduduk yang tergolong miskin atau tidak berupa hasil perhitungan berdasarkan dengan *input-an* pendapatan, pengeluaran, jenis lantai rumah, jenis dinding rumah, jenis sumber air, jenis bahan bakar dan jenis transportasi.
2. Aplikasi yang di rancang memudahkan pegawai kelurahan dalam memberi bantuan kepada masyarakat yang tergolong miskin.
3. Dapat dioperasikan dengan mudah oleh pegawai kelurahan dan rt.

6.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, maka saran yang diharapkan yaitu dilakukan suatu aplikasi *fuzzy logic* untuk penentuan penduduk di kelurahan fatululi, diantaranya :

1. Penambahan variabel *input-an* seperti sumber penerangan rumah tangga.
2. Perlu dilakukan pengembangan aplikasi *fuzzy logic* untuk penentuan penduduk di kelurahan fatululi menggunakan metode-metode yang lebih beragam seperti metode sugeno.
3. Untuk mengembangkan sistem kedepannya, sebaiknya dirancang berbasis android.

DAFTAR PUSTAKA

- Afiat Triyuniarta, Sri Winiarti dan Ardi Pujuyanta (2010). Aplikasi Logika Fuzzy untuk Penentuan Keluarga Miskin, Yogyakarta.
- Badan Pusat Statistik (2014). *Garis Kemiskinan 2013*, URL = <https://kupangkota.bps.go.id/dynamictable/2015/09/24/29/garis-danjml-penduduk-miskin-kota-kupang-2005-2018.html>, diakses pada tanggal 11 November 2018.
- Junius (2012). Implementasi Fuzzy Logic dalam Menentukan Penduduk Miskin , Badan Pusat Statistik Kota Pagalaran.
- Faisal (2011). Aplikasi Berbasis Web Dengan PHP dan MYSQL, Ram Media, Yogyakarta.
- Kelurahan Fatululi (2018). Daftar Nama Warga Tergolong Miskin , Kota Kupang.
- Jogiyanto, H.M (2005). Analisis dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur, Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis, CV ANDI OFFSET: Yogyakarta.
- Kusumadewi (2003). Artificial Intelligence (teknik dan aplikasi). Penerbit Graha Ilmu, Jakarta.
- Kusumadewi, S. dan Hari P, (2004). Aplikasi Logika Fuzzy Untuk Pendukung Keputusan, Penerbit Graha Ilmu, Yogyakarta.
- Lizda, Fathul. (2005). Aplikasi Logika Fuzzy Menentukan Keluarga Miskin”, Alex Media Komputindo, Yogyakarta.
- Pressman, Roger S., (2002), *Software Engineering – A Practitioner’s Approach*. McGrawHill, New York.
- Rohani , Yoyok. (2014). Menentukan Tingkat Kemiskinan Menggunakan Fuzzy Logic, Yogyakarta.
- Soichin (2016). *Personal Home Page-Hypertext Preprocessor*, Alex Media Komputindo, Yogyakarta.
- Supono, dan Putratama Vidiandry, (2016). Pemrograman Web dengan menggunakan PHP dan *Framework Codeigniter*, Yogyakarta.
- Suryawanti (2014). Teori Ekonomi Mikro, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Sutarman (2015). Membangun Aplikasi dengan PHP dan MySQL, Graha Ilmu, Yogyakarta.
- Sutojo, T., Edy Mulyanto, Vincen Suhartono (2010). Kecerdasan Buatan. Jakarta: Andi Offset.
- Teguh Pambudi, Halida Ningsih dan Agus Maman Abadi , (2017) Klasifikasi Kemiskinan Menggunakan FIS Metode Mamdani , Universitas Negeri Yogyakarta.
- Yakub (2008). Belajar MySQL untuk Pemula, Lokomedia, Yogyakarta.