

BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan suatu analisis yang terdiri dari suatu sistem yang utuh ke dalam suatu komponen dengan maksud untuk mengevaluasi permasalahan-permasalahan dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan teori perbaikannya. Tahap ini bertujuan untuk mengetahui mekanisme sistem informasi, proses-proses yang terlibat dalam sistem informasi serta hubungan-hubungan proses.

3.1.1 Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan sistem dilakukan untuk mengetahui fasilitas yang disediakan oleh sistem yang dibangun agar dapat memenuhi kebutuhan sistem. Tujuan utama dari *website* ini ialah untuk membantu dan menunjang pembelajaran guru dan siswa –siswi pada SMPK St. Antonius Padua Sasi Kefamenanu melalui internet. Kebutuhan yang akan dipergunakan pada pembuatan sistem *e-learning* ini adalah:

1. Memasukan Data Guru/Pengajar
2. Memasukan Data Mata Pelajaran Ajar
3. Memasukan Data Mata Pelajaran
4. Memasukan Data Topik/ Quis
5. Memasukan Data Soal

6. Memasukan Data Kelas
7. Memasukan Data Mata Pelajaran
8. Memasukan Jawaban
9. Memasukan Admin
10. Memasukan Data Siswa

3.1.2 Analisis Kebutuhan Proses

Analisis kebutuhan sistem dilakukan untuk mengetahui fasilitas yang disediakan oleh sistem yang dibangun agar dapat memenuhi kebutuhan sistem. dilakukan proses pengolahan data berdasarkan input data yang telah dimasukan, yaitu :

1. Data guru, data siswa dan data kelas dimanipulasi sehingga menghasilkan tiap guru dan siswa dibagi berdasarkan kelasnya masing-masing.
2. Data mata pelajaran, data materi, dan data tugas dimanipulasi sehingga tugas yang dibuat sesuai dengan materi pelajaran di tiap kelas dengan guru dan siswa yang berbeda.
3. Data tugas dimanipulasi dengan jawaban tugas sehingga menghasilkan nilai sesuai jawaban masing-masing siswa.

3.1.3 Analisis Kebutuhan *Output*

Analisis *output* dari sistem *e-learning* ini menghasilkan info jawaban tugas siswa untuk guru agar dikoreksi dan laporan nilai tugas siswa untuk masing-masing siswa dan guru.

3.2 Sistem peran pendukung

Untuk dapat menghasilkan *output* yang diinginkan, maka suatu sistem harus didukung oleh sistem perangkat keras (*hardware*) dan sistem perangkat lunak (*software*).

3.2.1 Sistem Perangkat Keras (*hardware*)

Perangkat keras (*hardware*) adalah perangkat fisik dari sebuah sistem komputer. Perangkat keras umumnya terdiri atas 3 jenis yaitu perangkat masukan, perangkat keluaran dan perangkat pengolah. Adapun komponen perangkat keras (*hardware*) yang diperlukan untuk merancang sistem yang dibangun adalah sebagai berikut:

- a. Laptop Acer
- b. RAM 2 GB
- c. Harddisk 500GB
- d. Keyboard/Mouse
- e. Printer

3.2.2 Sistem Perangkat Lunak (*Software*)

Perangkat lunak (*software*) adalah program komputer yang didalamnya terdapat suatu susunan instruksi yang harus diberikan kepada unit pengolah agar komputer dapat menjalankan pekerjaan sesuai dengan yang dikehendaki. Adapun komponen perangkat lunak (*software*) yang dibutuhkan dalam sistem ini adalah sebagai berikut:

- a. Microsoft Windows 8
- b. Microsoft Word 2007

- c. Microsoft Visio 2007
- d. *Frammework Laravel*
- e. *Macromedia Dreamweaver*
- f. *PHP*
- g. *MSQL*
- h. *Photoshop*

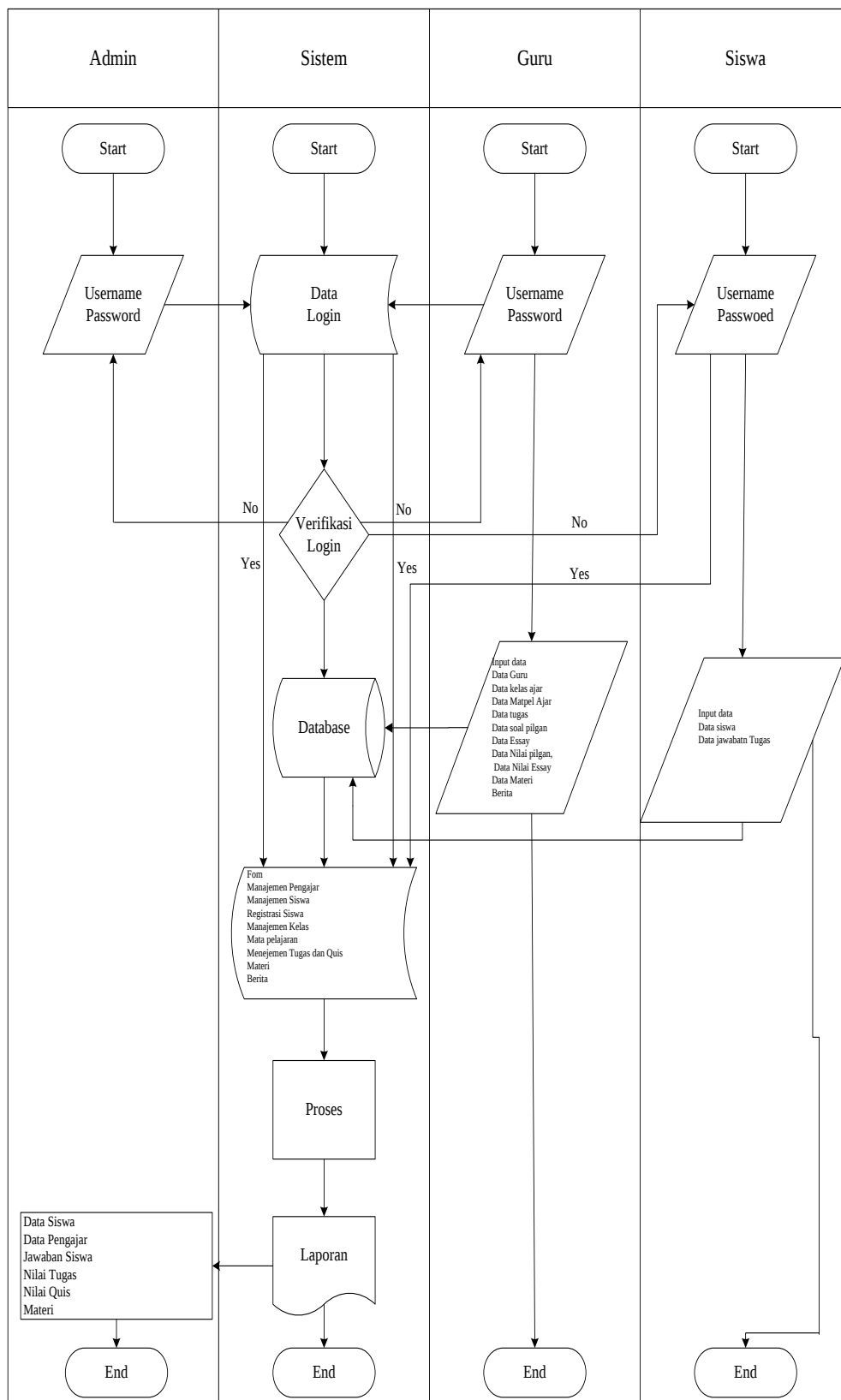
Selain untuk menggunakan perangkat lunak diatas bahan yang digunakan berupa data mentah seperti data guru, data siswa-siswi, ataupun data kelas data mata pelajaran, data mata pelajaran diajar.

3.3 Perancangan Sistem

Perancangan sistem dapat didefinisikan sebagai tahap penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam suatu kesatuan yang utuh dan berfungsi.

3.3.1 *Flowchart*

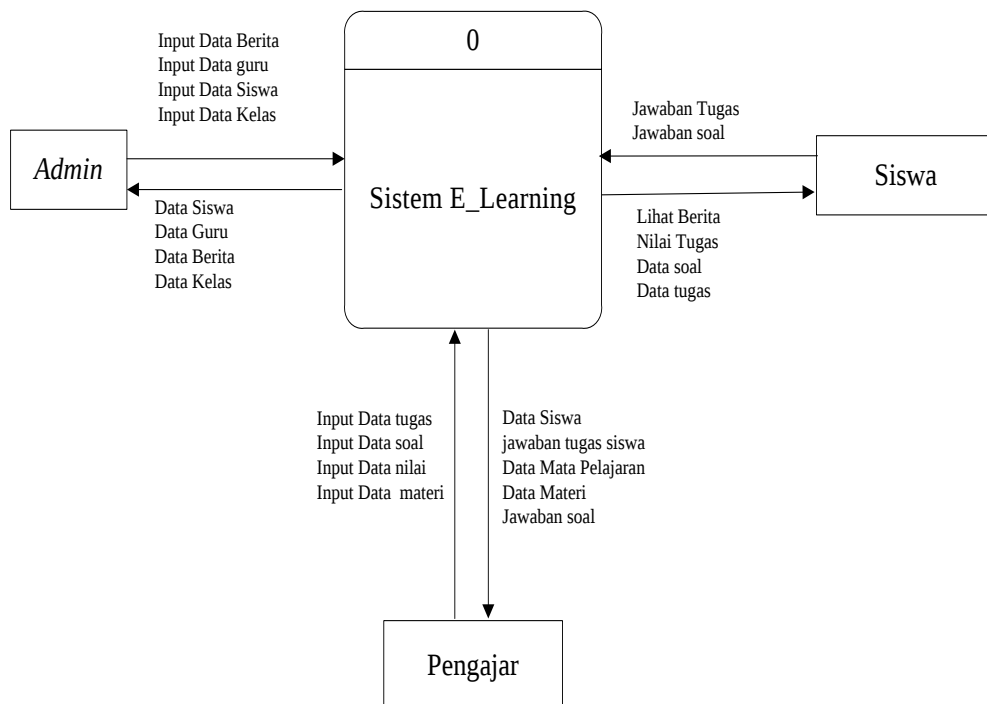
Flowchart sistem dibuat untuk menunjukkan alur kerja dari suatu sistem secara umum. Dengan adanya *flowchart* sistem, kita juga dapat mengidentifikasi permasalahan yang ada dan menganalisa kebutuhan dari sistem tersebut sebagai langkah awal dalam rancangan sistem yang akan dibentuk.



Gambar 3.1 Flowchart Sistem E-Learning

3.3.2 Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan penggambaran yang memiliki fungsi untuk menunjukkan hubungan antara sistem informasi dengan lingkungan yang mengaksesnya dimana sistem tersebut ditempatkan. diagram konteks bertujuan untuk memberikan gambaran kepada sistem analisis pembuatan aplikasi *e-learning* ini mengenai *input* (masukkan) kedalam proses dan apa yang akan dihasilkan *output* (keluaran). Ada tiga user yang terlibat yaitu Admin, Guru, dan Siswa pada gambaran diagram konteks berikut ini:



Gambar 3.2 Diagram Konteks E-Learning.

Keterangan :

a. Admin.

User admin adalah *user* utama yang mengendalikan jalannya sistem *web e-learning* ini. Keterangan dari diagram konteks diatas adalah *Admin* menginput data guru, data siswa, data berita dan data

kelas. Informasi yang diakses admin adalah data berita, data kelas, data pengajar dan data siswa.

b. Guru/pengajar.

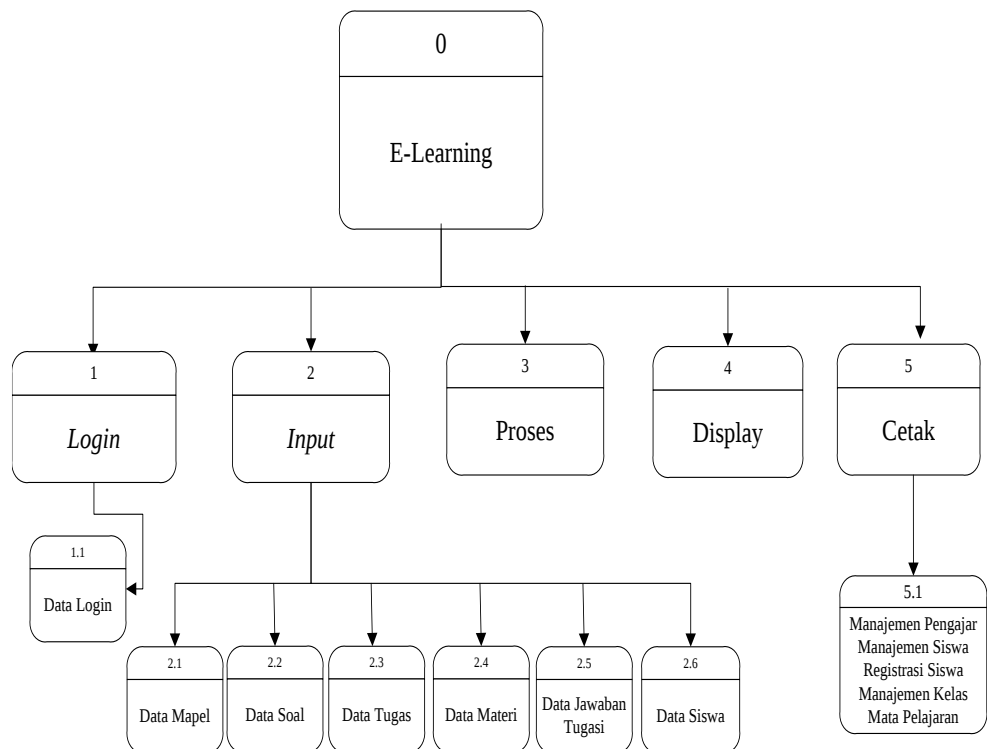
User guru terlibat dalam pembelajaran secara langsung, keterangan dari diagram konteks diatas adalah guru menginput data nama mata pelajaran, data kelas ajar, data tugas, data soal pilihan ganda, data soal essay, data nilai essay, data nilai pilihan ganda, dan data materi kedalam sistem. Informasi yang diakses guru pada sistem adalah data siswa, data mata pelajaran jawaban tugas siswa dan laporan nilai siswa.

c. Siswa.

User siswa terlibat dalam pembelajaran secara langsung, keterangan dari diagram konteks diatas adalah siswa melihat berita, mengerjakan quiz dan latihan soal, menerima laporan nilai tugas dan materi untuk dilihat/download .

3.3.3 Diagram Berjenjang (HIPO)

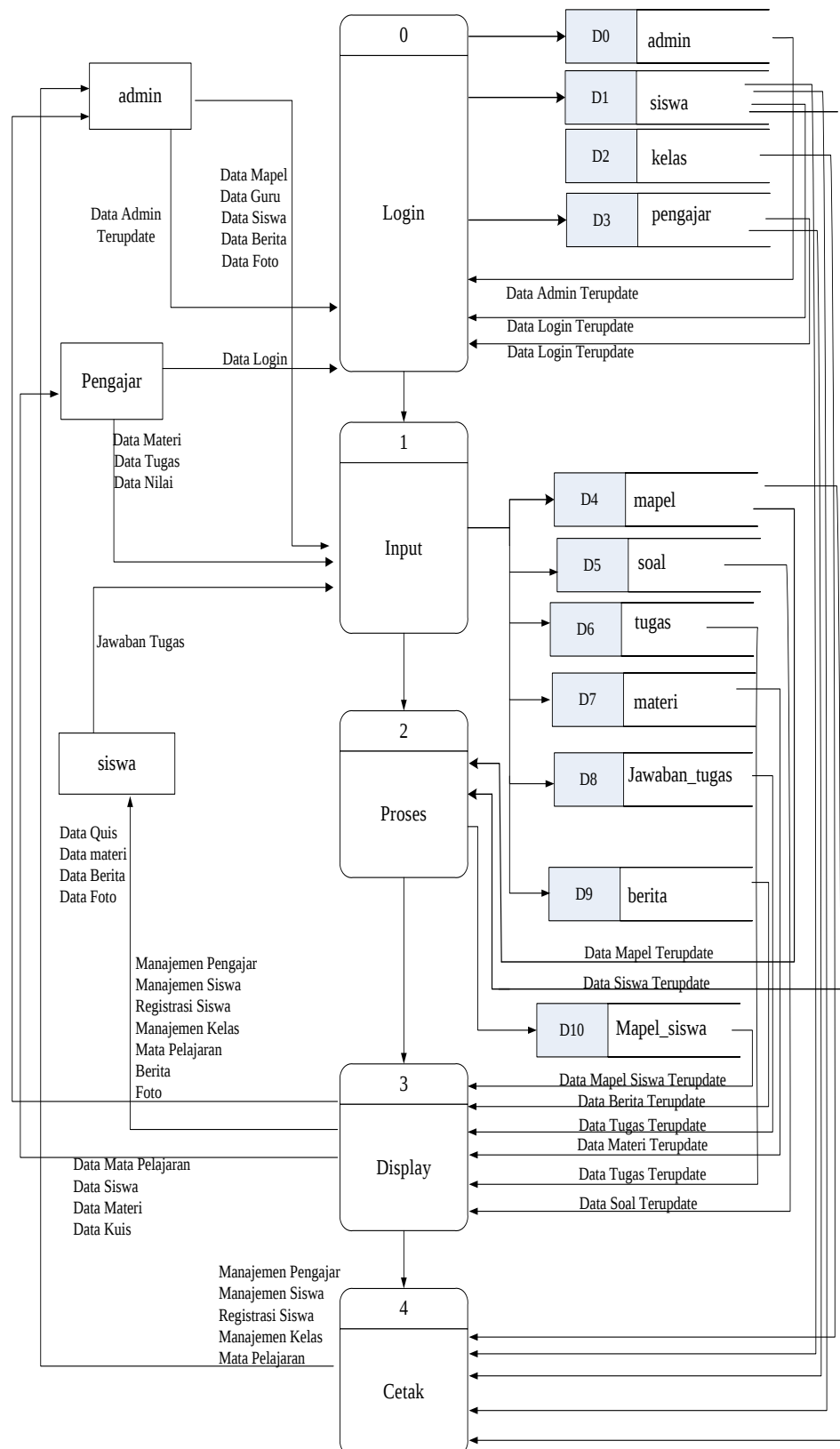
HIPO (*Hierarchy Input-Proses-Output*) merupakan diagram level tertinggi yang menggambarkan teknik dokumentasi program. Desain HIPO ini dirancang untuk keperluan dalam penginputan, proses dan outputnya.



Gambar 3.3 Diagram Berjenjang HIPO (*Hierarchy Input-Process-Output*)

3.3.4 Data Flow Diagram (DFD)

DFD Level merupakan peralatan yang berfungsi untuk menggambarkan secara rinci mengenai sistem sebagai jaringan kerja antar fungsi yang berhubungan satu sama lain dengan menunjukkan dari dan kemana data mengalir serta penyimpanannya.



Gambar 3.4 DFD Level 1.

Penjelasan :

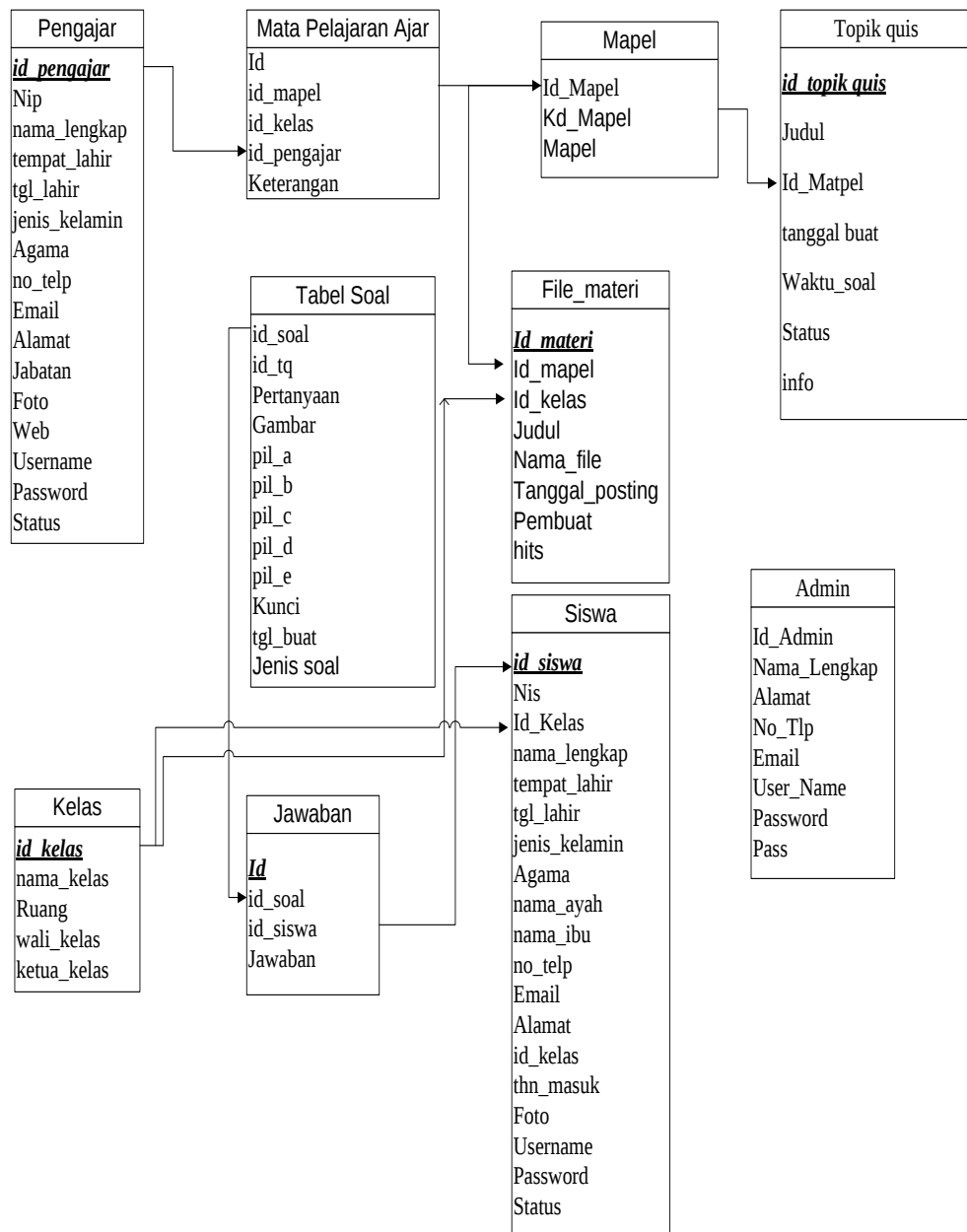
- a) Proses 1 *input* data: admin, guru, dan siswa menginput data yaitu data guru, data nama mapel ajar, data kelas ajar, data tugas, data soal pilgan, data soal essay, data nilai essay, data nilai pilgan, data materi, data berita, data siswa dan jawaban tugas.
- b) Proses 2 proses manipulasi data guru, data nama mapel ajar, data kelas ajar, data tugas, data soal pilgan, data soal essay, data nilai essay, data nilai pilgan, data materi, data berita, data siswa dan jawaban tugas didalam sistem.
- c) Proses 3 *Output* , *output* dari sistem *e-learning* ini adalah hasil manipulasi data-data menghasilkan laporan sesuai proses pembelajaran dalam sistem *e-learning*.

3.3.5 *Entity Relationship Diagram* (ERD)

Model Entity Relationship Diagram menyediakan suatu konsep yang dapat mendeskripsikan kebutuhan pengguna dalam sebuah model yang lebih detail sehingga dapat diimplementasikan ke dalam aplikasi manajemen *database*. Dalam *E-R Diagram* menggunakan *entity* dan atribut. *Entity* adalah obyek yang mempunyai eksistensi dan terdefenisi dengan baik. Berikut model *E-R Diagram*.

3.3.6 Relasi Tabel

Untuk memudahkan data, maka data akan disimpan dalam tabel-tabel basis data. Satu tabel akan menyimpan data dari satu entitas dan satu *record* dalam tabel akan menyimpan nilai atribut-atribut dari sebuah entitas.



Gambar 3.6 Relasi Tabel.

3.4 Perancangan Tabel.

Untuk merancang *database* dalam suatu aplikasi dibutuhkan suatu perancangan tabel. Adapun perancangan tabelnya adalah sebagai berikut:

3.4.1 Tabel Data Guru/Pengajar

Nama tabel : tb_pengajar

Primary key : Id_pengajar

Foreign key : -

Tabel 3.1 Data Guru/ Pengajar.

No	Field	Type Data	Field Size	Keterangan
1	<u>id_pengajar</u>	Varchar	(11)	Primary key
2	Nip	Varchar	(20)	
3	nama_lengkap	Varchar	(50)	
4	tempat_lahir	Varchar	(20)	
5	tgl_lahir	Date		
6	jenis_kelamin	Enum		
7	Agama	Varchar	(20)	
8	no_telp	Varchar	(15)	
9	Email	Varchar	(100)	
10	Alamat	Text		
11	Jabatan	Varchar	(20)	
12	Foto	Blob		
13	Web	Varchar	(60)	

14	Username	Varchar	(50)	
15	Password	Varchar	(40)	
16	Pass	Varchar	(20)	
17	Status	Enum		('aktif', 'tidak aktif')

3.4.2 Tabel Data Siswa

Nama tabel : tb_siswa

Primary key : Id_siswa

Foreign key : -

Tabel 3.2 Data Siswa

No	Field	Type Data	Field Size	Keterangan
1	<u>id_siswa</u>	Varchar	(11)	Primary key
2	Nis	Varchar	(20)	
3	Id_kelas	Int	(3)	Foreign key
4	nama_lengkap	Varchar	(50)	
5	tempat_lahir	Varchar	(20)	
6	tgl_lahir	Date		
7	jenis_kelamin	Enum		
8	Agama	Varchar	(20)	
9	nama_ayah	Varchar	(50)	
10	nama_ibu	Varchar	(50)	

11	no_telp	Varchar	(15)	
12	Email	Varchar	(100)	
13	Alamat	Text		
14	thn_masuk	Int	(5)	
15	Foto	Blob		
16	Password	Varchar	(40)	
17	pass	Varchar	(50)	
18	Status	Enum		('aktif', 'tidak aktif')

3.4.3 Tabel Data Kelas

Nama tabel : tb_kelas

Primary key : Id_kelas

Foreign key :

Tabel 3.3 Data Kelas

No	Field	Type Data	Field Size	Keterangan
1	<u>id_kelas</u>	Varchar	(11)	Primary key
2	nama_kelas	Varchar	(50)	
3	Ruang	Varchar	(20)	

3.4.4 Tabel Data Admin

Nama tabel : tb_admin

Primary key : Id_admin

Foreign key : -

Tabel 3.4 Data Admin

No	Field	Type Data	Field Size	Keterangan
1	<u>id_admin</u>	Varchar	(11)	Primary key
2	Nama_lengkap	Varchar	(50)	
3	Alamat	Text		
4	no_telp	Varchar	(15)	
5	Email	Varchar	(100)	
6	Username	Varchar	(40)	
7	Password	Varchar	(40)	
8	pass	varchar	(40)	

3.4.5 Tabel Jawaban

Nama tabel : tb_jawaban

Primary key : Id

Foreign key : Id_tq, Id_essay, Id_pilgan Id_siswa

Tabel 3.5 Jawaban

No	Field	Type Data	Field Size	Keterangan
1	<u>Id</u>	Varchar	(11)	Primary key
3	id_soal	Int	(4)	Foreign key

5	id_siswa	Int	(4)	Foreign key
6	Jawaban	Text		

3.4.6 Tabel Data Mata Pelajaran

Nama tabel : tb_mapel

Primary key : Id_mapel

Foreign key : -

Tabel 3.6 Data Mata Pelajaran

No	Field	Type Data	Field Size	Keterangan
1	<u>Id_mapel</u>	Varchar	(11)	Primary key
2	kode_mapel	Varchar	(10)	
3	Mapel	Varchar	(100)	

3.4.7 Tabel Data Soal

Nama tabel : tb_Soal

Primary key : Id_Soal

Foreign key : -

Tabel 3.7 Data Soal

No	Field	Type Data	Field Size	Keterangan
1	<u>Id soal</u>	Varchar	(11)	Primary key
2	id_tq	Int	(5)	Foreign key
3	pertanyaan	varchar	(5)	
4	Gambar	text	(200)	
5	Tanggal_buat	Date	(100)	
6	Pilihan A	text	(100)	
7	Pilihan B	text	(200)	
8	Pilihan C	text	(200)	
9	Pilihan D	text	(200)	
10	Pilihan E	text	(200)	
11	Kunci	Varchar	(10)	
12	Jenis_soal	Enum	(2)	

3.4.8 Tabel Topik Quis

Tabel : Topik Quis

Primary key : Id

Foreign key : Id_kelas dan Id_matpel

Tabel 3.8 Topik Quis

No	Field	Type Data	Field Size	Keterangan
1	<u>id topik quis</u>	Varchar	(11)	Primary key
2	Judul	Text		
3	Id_Kelas	int	(5)	Foreign key
4	Id_Matpel	int	(11)	Foreign key
5	Tanggal buat	Varchar	(10)	Nama penerbit
6	Pembuat	int	(11)	
7	Waktu_soal	Int	(8)	
8	Status	Varchar	(200)	('aktif', 'tidak aktif')
9	Info	Text	(100)	
10	Id_Pengajar	int	(11)	

3.4.9 Tabel Data Mata Pelajaran ajar

Nama tabel : tb_mapel_ajar

Primary key : Id

Foreign key : Id_mapel, Id_kelas, Id_pengajar.

Tabel 3.9 Data Mata Pelajaran ajar

No	Field	Type Data	Field Size	Keterangan
1	<u>Id</u>	Varchar	(5)	Primary key
2	id_mapel	Int	(5)	Foreign key
3	id_kelas	Int	(5)	Foreign key
4	id_pengajar	Int	(5)	Foreign key
5	Keterangan	Varchar	(200)	

3.4.10 Tabel file_Materi.

Nama tabel : tb_file_materi

Primary key : Id_materi

Foreign key : id_mapel,id-kelas

Tabel 3.10 Data File Materi

No	Field	Type Data	Field Size	Keterangan
1	<u>Id_materi</u>	int	(5)	Primary key
2	id_mapel	Int	(5)	Foreign key

3	Id_kelas	Int	(5)	Foreign key
4	Judul	varchar	(5)	
5	Nama_file	Varchar	(200)	
6	Tgl_posting	Date	(10)	
7	pembuat	varchar	(20)	
8	Hits	varchar	(100)	

3.4.11 Tabel Album Foto.

Nama tabel : tb_Album Foto

Primary key : Id_Album

Foreign key :

Tabel 3.11 Album Foto

No	Field	Type Data	Field Size	Keterangan
1	Id_Album	int	(10)	Primary key
2	Nama_Album	varchar	(20)	

3.4.12 Tabel Berita.

Nama tabel : tb_Berita

Primary key : Id

Foreign key :

Tabel 3.12 Berita

No	Field	Type Data	Field Size	Keterangan
1	Id	int	(20)	Primary key
2	Tanggal	date	(20)	
3	Gambar	varchar	(20)	
4	Judul	varchar	(20)	
5	konten	varchar	(20)	
6	Ket_berita	varchar	(20)	

3.4.13 Tabel Foto

Nama tabel : tb_ Foto

Primary key : id

Foreign key :

Tabel 3.13 Foto

No	Field	Type Data	Field Size	Keterangan
1	Id Foto	int	(20)	Primary key
2	Keterangan	Varchar	(50)	

3	Tanggal	Date	(20)	
4	Foto	varchar	(20)	
5	Album	varchar	(20)	

3.4.14 Tabel Nilai Essay

Nama tabel : tb_Nilai Essay

Primary key : tb_id

Foreign key : id_tq,id_siswa

Tabel 3.14 Nilai Essay

No	Field	Type Data	Field Size	Keterangan
1	Id	int	(11)	Primary key
2	Id_tq	int	(5)	Foreign key
3	Id_siswa	Int	(5)	Foreign key
4	nilai	Decimal	(5,0)	

3.4.15 Tabel_Nilai_Pilgan

Nama tabel : tb_ Nilai Pilgan

Primary key : tb_id

Foreign key : id_tq,id_siswa

3.15 Tabel Nilai_Pilgan

No	Field	Type Data	Field Size	Keterangan
1	Id	int	(11)	Primary key
2	Id_tq	int	(4)	Foreign key
3	Id_siswa	Int	(4)	Foreign key
4	Benar	Int	(4)	
5	salah	Int	(4)	
6	Tidak_Kerjakan	int	(6)	

3.4.16 Tabel_Kelas_ajar

Nama tabel : tb_Kelas_Ajar

Primary key : tb_id

Foreign key :

3.16 Tabel Nilai_Pilgan

No	Field	Type Data	Field Size	Keterangan
1	Id	int	(11)	Primary key
2	Id_Kelas	int	(5)	Foreign key
3	Id_Pengajar	Int	(5)	Foreign key
4	Keterangan	Decimal		

3.5 Desain interface

Tampilan sistem atau *User interface* menggambarkan perencanaan *form* aplikasi yang akan dibuat. *User isnterface e-learning* yang akan dibuat adalah sebagai berikut.

3.5.1 Rancangan Halaman Login Admin.

Berikut ini merupakan tampilan *login* admin sebelum masuk ke layanan *e-learning*. Admin diwajibkan untuk memasukan *username* dan *password*.

Silahkan Login Untuk Masuk Ke Halaman Admin

Masukan User Name Dan Password Anda Yang Benar

Untuk Mengakses Halaman Admin Anda Harus Login Terlebih Dahulu

Login

Username

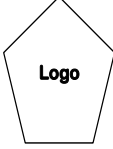
Password

Login

Gambar 3.7 Rancangan Halaman Login Admin.

3.5.2 Rancangan Halaman Login Siswa.

Pada tampilan ini yang merupakan halaman utama sebelum siswa masuk ke halaman layanan *e-learning*. Disini siswa diwajibkan untuk memasukan *username* dan *password* sesuai akun masing-masing siswa,. Selain itu siswa hanya bisa melihat atau membaca berita dan galeri.

	E-Learning SMPK St. Antonius Padua Sasi		
	Beranda	Informasi	Galeri

[Login](#)

Login siswa

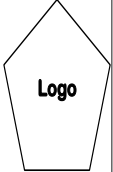
NIS

Password

Gambar 3.8 Rancangan Halaman Login Siswa.

3.5.3 Rancangan Halaman *Login* Guru/Pengajar.

Berikut ini merupakan tampilan *login* guru/pengajar sebelum masuk ke layanan *e-learning*. Pengajar/guru diwajibkan untuk memasukan *username* dan *password*.

	E-Learning SMPK St. Antonius Padua Sasi	

Masuk Untuk Memulai Sesi

Username

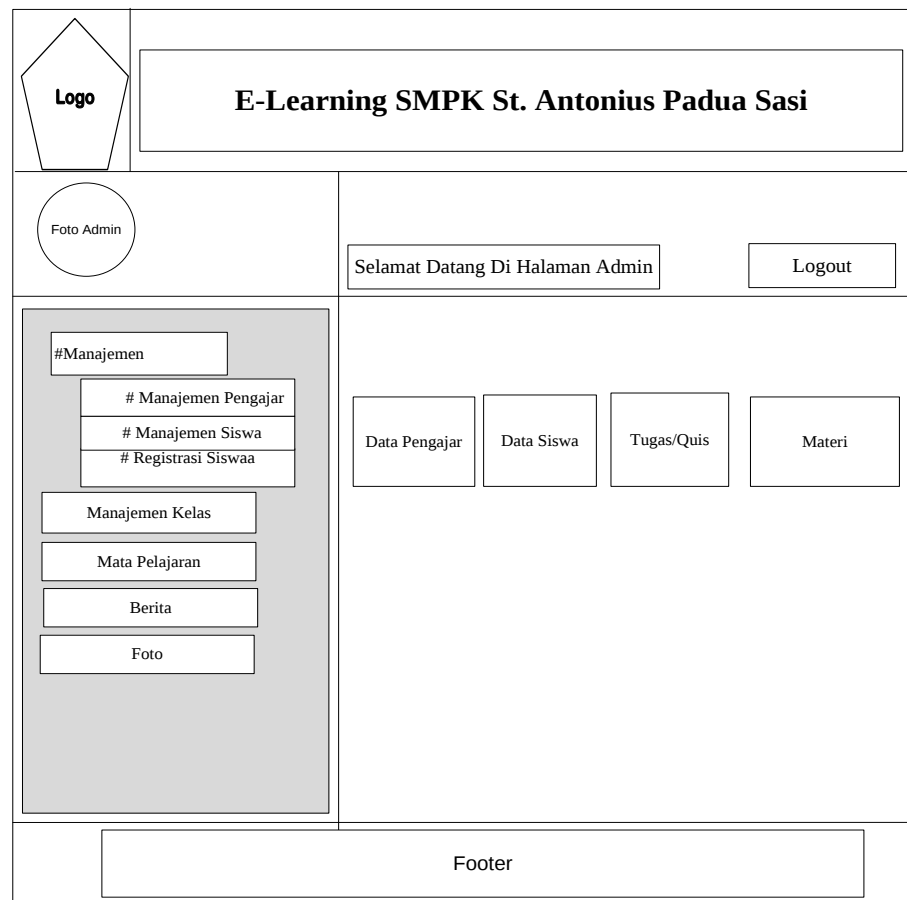
Password

[Lupa Password](#)

Gambar 3.9 Rancangan Halaman *Login* Pengajar/Guru.

3.5.4 Rancangan Halaman Admin.

Pada tampilan ini menampilkan seluruh yang ada di dalam area admin yang didalamnya ada beberapa *link* untuk merubah data, mulai dari data guru, data siswa, data kelas, data mata pelajaran, *upload* berita dan foto.



Gambar 3.10 Rancangan Halaman Admin

3.5.5 Rancangan Halaman Manajemen Pengajar.

Halaman edit data guru berisi tentang memasukan data mapel, data siswa, tentang materi yang diajarkan oleh guru tersebut kemudian menginput tugas ataupun quis dan bahkan ujian.

Logo

E-Learning SMPK St. Antonius Padua Sasi

Manajemen Pengajar

Logout

Tambah Data

Cetak data Pengajar

No	NIP	Nama Lengkap	Jenis Kelamin	Status	Opsi
					Edit Hapus Detail

Previous

Next

Footer

Gambar 3.11 Rancangan Halaman Manajemen Pengajar

3.5.6 Rancangan Halaman Manajemen Siswa

Pada halaman ini admin akan mendaftar siswa-siswi, mengedit data siswa-siswi serta dapat mengnonaktifkan akun siswa-siswi apabila siswa-siswi tersebut sudah tamat ataupun pindah sekolah

Logo

E-Learning SMPK St. Antonius Padua Sasi

Manajemen Data Siswa

Logout

Tambah Data

Cetak data Pengajar

No	NIS	Nama Lengkap	Jenis Kelamin	Alamat	Status	Kelas	Opsi
							Hapus Detail Non Aktifkan

Previous

Next

Footer

Gambar 3.12 Rancangan Halaman Manajemen siswa.

3.5.7 Rancangan Halaman Tambah Data Siswa

Pada rancangan tampilan halaman tambah data siswa ini akan di sedakan beberapa *form* yang akan di *inputkan* oleh admin. Berikut adalah rancangan tampilan halaman *form* tambah data siswa

Logo	E-Learning SMPK St. Antonius Padua Sasi
	Manajemen Data Siswa
	Tambah Data Siswa NIS Nama Lengkap Tempat Lahir Tanggal Lahir Jenis Kelamin Agama Nama Ayah Nama Ibu No Tlp email Alamat Kelas Thn masuk foto password Daftar Reset
Footer	

Gambar 3.13 Rancangan Halaman Tambah Data siswa.

3.5.8 Rancangan Halaman Registrasi Siswa.

Pada halaman ini semua data siswa yang sudah di daftar oleh admin akan di simpan di sini. Disini admin dapat mengaktifkan akun siswa-siswi apabila siswa-siswi tersebut sudah tamat ataupun pindah sekolah

Logo

E-Learning SMPK St. Antonius Padua Sasi

Manajemen Data Siswa

Logout

Tambah Data

Cetak data Pengajar

No	NIS	Nama Lengkap	Jenis Kelamin	Alamat	Status	Kelas	Opsi
							Hapus Detail Aktifkan

Previous

Next

Footer

Gambar 3. 14 Rancangan Halaman Registrasi Siswa

3.5.9 Rancangan Halaman Manajemen Kelas.

Halaman manajemen kelas ini dimanipulasikan untuk *menginput* nama kelas, ruang kelas, dan wali kelas serta siswa-siswi yang ada didalam kelas tersebut.

Logo

E-Learning SMPK St. Antonius Padua Sasi

Manajemen Kelas

Logout

Tambah Data

Cetak Data

No	Nama Kelas	Ruang Kelas	Wali Kelas	Opsi
				Edit Hapus Lihat Siswa

Previous

Next

Footer

Gambar 3.15 Rancangan Halaman Manajemen Kelas

3.5.10 Rancang Halaman Manajemen Mata pelajaran.

Halaman data pelajaran berisikan semua mata pelajaran yang diajarkan oleh pengajar yang ada pada SMPK St. Antonius Padua Sasi Kefamenanu.

Logo

E-Learning SMPK St. Antonius Padua Sasi

Manajemen Mata Pelajaran

Logout

Tambah Data

Cetak Data

No	Kode Mapel	Mapel	Opsi
			Edit Hapus

Previous

Next

Footer

Gambar 3.16 Rancangan Halaman Mata Pelajaran

3.5.11 Rancang Halaman Berita.

Pada halaman berita menyediakan fasilitas untuk tulis dan *upload* berita yang akan muncul di halaman menu utama.

The wireframe shows a web page layout for news. It features a header with a logo and the title 'E-Learning SMPK St. Antonius Padua Sasi'. A sidebar on the left contains a 'Berita' button. The main content area includes a 'Data Berita' button, a 'Tambah' button, and a search bar. Below these is a table with columns for 'No', 'Judul', 'Isi', 'Foto', and 'Opsi'. The 'Opsi' column contains 'Edit' and 'Hapus' buttons. At the bottom of the main content area are 'Previous' and 'Next' buttons. The footer section is labeled 'Footer'.

No	Judul	Isi	Foto	Opsi
				Edit Hapus

Gambar 3.17 Rancangan Halaman Berita.

3.5.12 Rancang Halaman Foto.

Pada halaman Foto ini dapat menyediakan fasilitas untuk *upload* foto yang akan muncul di halaman menu utama.

Logo

E-Learning SMPK St. Antonius Padua Sasi

Data Foto

Data Foto

Tambah

Search:

No	Tanggal	Keterangan	Foto	Opsi
				Edit Hapus

Previous

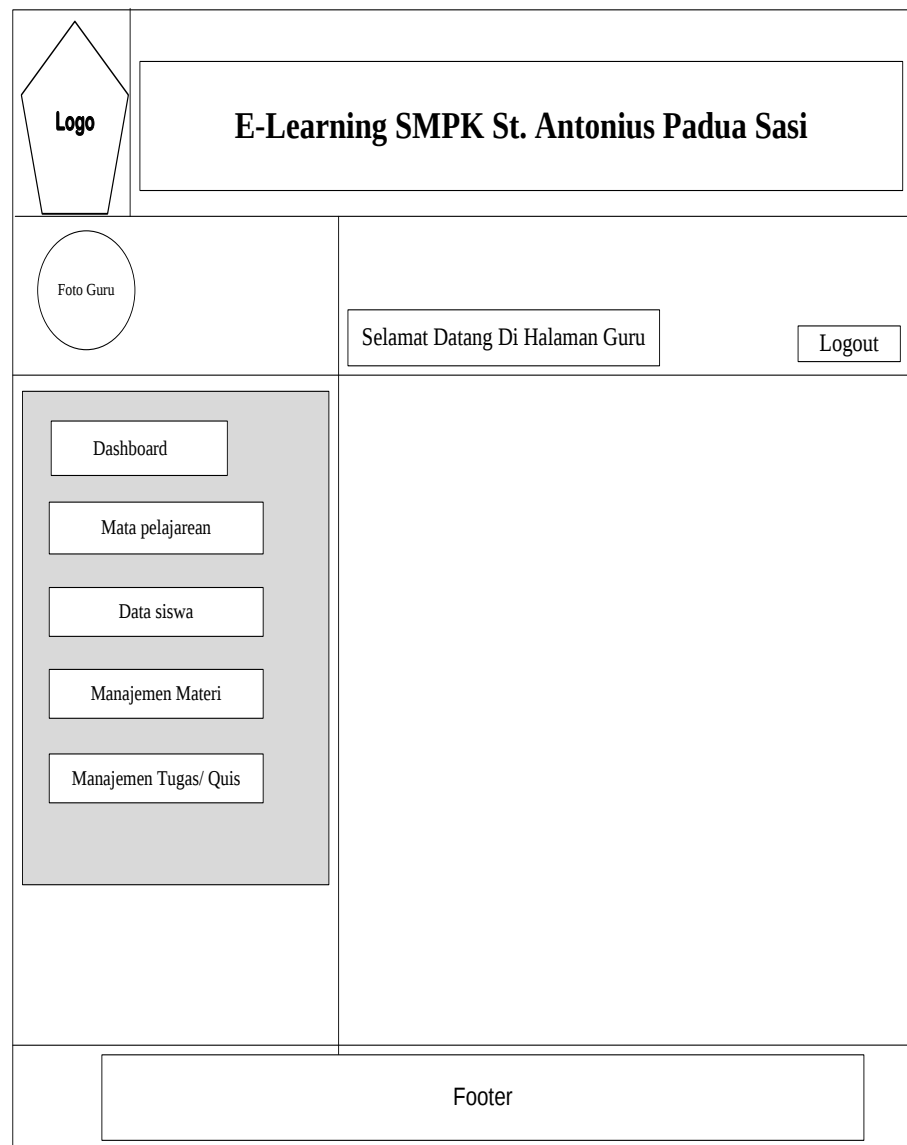
Next

Footer

Gambar 3.18 Rancangan Halaman Foto.

3.5.13 Rancangan Tampilan Guru

Pada halaman ini menampilkan data yang dapat di kelolah oleh guru mulai dari data mata pelajaran, data siswa yang diajar, manajemen materi, dan manajemen tugas/ quis.



Gambar 3.19 Rancangan Tampilan Guru

3.5.14 Rancangan Manajemen Mata Pelajaran

Halaman mata pelajaran ini berisikan semua mata pelajaran yang di ajarkan oleh setiap guru mata pelajaran. Jika guru mata pelajaran mengajar satu materi pada satu kelas dan guru yang lainnya ingin mengajar mata pelajaran yang sama maka dengan sendirinya sistem akan menolak.

Logo

E-Learning SMPK St. Antonius Padua Sasi

Data Mata Pelajaran

Tambah Mata Pelajaran

Search:

No	Kode Mata Pelajaran	Nama Mata Pelajaran	Aksi
			Hapus

Previous

Next

Footer

Gambar 3.20 Rancangan Tampilan Manajemen Mata Pelajaran

3.5.15 Rancangan Tampilan Halaman Data Siswa

Pada halaman ini setiap guru hanya dapat melihat setiap data siswa yang di ajarkan pada kelas tersebut.

Logo

E-Learning SMPK St. Antonius Padua Sasi

Data Siswa

Kelas ▼

Search:

Nis	Nama Siswa	Kelas	Aksi
			Detail Edit Hapus

Previous

Next

Footer

Gambar 3.21 Rancangan Tampilan Halaman Data Siswa

3.5.16 Rancangan Tampilan Halaman Manajemen Materi

Halaman data materi ini yakni pengajar akan memberikan materi yang diajarkan kepada setiap kelas yang diajar.

The wireframe shows a web page layout for 'E-Learning SMPK St. Antonius Padua Sasi'. It features a header with a logo placeholder and the site title. The main content area contains a 'Data Materi' section with a 'Tambah Materi' button and a search bar. Below this is a table with columns for 'Judul', 'Mapel', 'Kelas', 'Tanggal', 'Nama File', and 'Aksi'. The table has one empty row for data entry. At the bottom of the main content area are 'Previous' and 'Next' buttons. The footer section is labeled 'Footer'.

Judul	Mapel	Kelas	Tanggal	Nama File	Aksi

Gambar 3.22 Rancangan Tampilan Halaman Manajemen Materi

3.5.17 Rancangan Halaman Topik Tugas/ Quis

Halaman ini di rancang untuk memasukan data tugas/quis yang akan di berikan oleh guru untuk setiap mata pelajaran. Berikut adalah rancangan *form* yang akan di sediakan.

Logo

E-Learning SMPK St. Antonius Padua Sasi

Data Topik Quis

Tambah Topik Quis

Search:

Judul	Mapel	Kelas	Tanggal	Waktu	Info	Status	Aksi
							Lihat Hapus Buat Soal Koreksi

Previous

Next

Footer

Gambar 3.23 Rancangan Halaman Topik Tugas/ Quis

3.5.18 Rancangan Halaman Buat Soal

Pada halaman ini guru dapat membuat soal sesuai dengan *form* yang sudah di sediakan. Pada perancangan ini ada dua opsi untuk pengajar membuat soal yakni pilihan ganda dan essay test. Berikut adalah perancangan tampilan halaman buat soal.

Guru Matpel

Buat Soal

Silahkan Pilih Jenis Soal

Pilihan Ganda Essay

Pembuat Soal Wajib Ada Pilihan Ganda. Jangan Essay Saja. Kalau soal pilihan ganda tanpa essay atau ada keduanya tidak masalah

Footer

Gambar 3.24 Rancangan Halaman Buat Soal

3.5.19 Rancangan Tampilan Buat Soal Pilihan Ganda

Pada rancangan halaman ini di sediakan beberapa *form* untuk guru dapat membuat soal pilihan ganda. Berikut adalah tampilan halaman buat soal pilihan ganda.

Buat Soal Pilihan Ganda

Pertanyaan:

Gambar:

Pilihan A:

Pilihan B:

Pilihan C:

Pilihan D:

Pilihan E:

Kunci Jawaban ☐ A ☐ B ☐ C ☐ D ☐ E

Footer

Gambar 3.25 Rancangan Tampilan Buat Soal Pilihan Ganda

3.5.20 Rancangan Halaman Buat Soal Essay.

Pada halaman ini di buat perancangan sedemikian rupa agar guru dapat membuat soal essay dengan mengisi *form* yang akan di sediakan. Berikut adalah tampilan halaman *form* buat soal essay.

Buat Soal Essay

Pertanyaan:

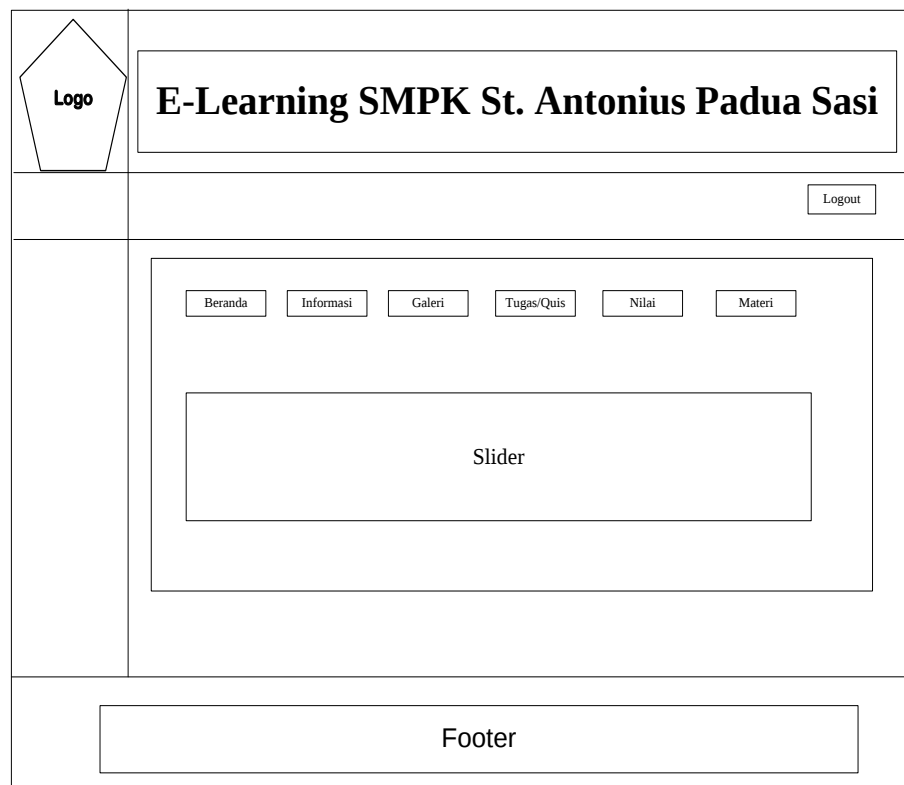
Gambar:

Footer

Gambar 3.26 Rancangan Halaman Buat Soal Essay

3.5.21 Rancangan Halaman Siswa.

Pada halaman ini akan di tampilkan beberapa *form* menu yakni beranda siswa juga dapat melihat galeri, informasi, melihat materi dan bisa mendownloadnya dalam bentuk pdf ataupun word, melihat nilai, melihat quis yang di berikan oleh pengajar dan mengerjakan soal.



Gambar 3.27 Rancangan Halaman Siswa

3.5.22 Rancangan Halaman Tugas/ Quis

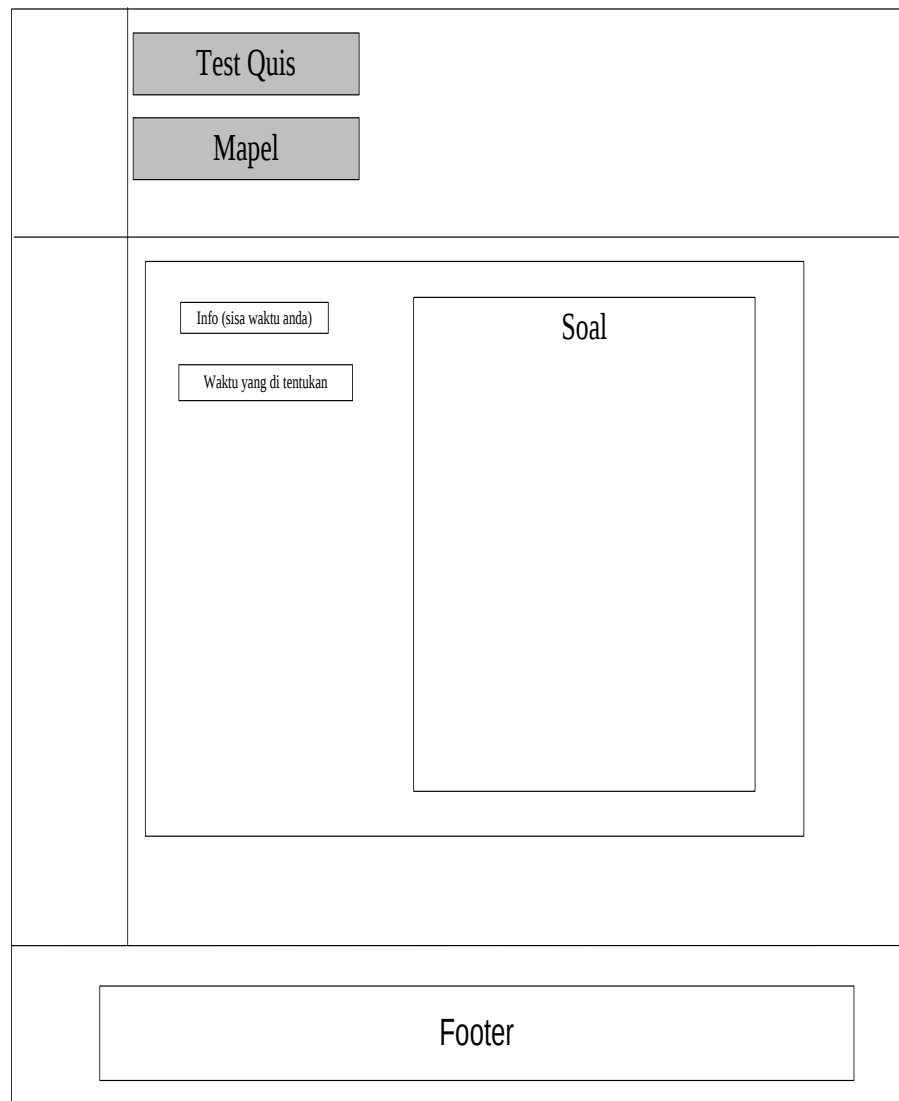
Pada rancangan untuk tampilan halaman ini yakni di buat untuk melihat daftar tugas yang diberikan oleh pengajar atau guru kepada siswa yang bersangkutan.

Logo	E-Learning SMPK St. Antonius Padua Sasi									
	Tugas/Quis/Ujian									
	Search:									
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Mata Pelajaran</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td> </td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td> </td> </tr> </tbody> </table>	No	Mata Pelajaran	Aksi						
No	Mata Pelajaran	Aksi								
Previous Next										
Footer										

Gambar 3.28 Rancangan Halaman Tugas/Quis

3.5.23 Rancangan Halaman Kerjakan Soal

Pada tampilan rancangan halaman kerjakan soal ini, siswa akan mengerjakan soal yang di berikan oleh guru dengan durasi waktu yang sudah di tentukan oleh guru. Berikut adalah gambar tampilan halaman rancangan untuk siswa mengerjakan soal.



Gambar 3.29 Rancangan Halaman Kerjakan Soal

3.5.24 Rancangan Halaman Nilai

Halaman ini dijelaskan bahwa siswa akan melihat setiap nilai yang di kerjakan baik nilai pilihan ganda maupun nilai essay.

Logo	E-Learning SMPK St. Antonius Padua Sasi																		
	Nilai																		
	Search: <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="padding: 5px;">No</th> <th style="padding: 5px;">Mapel</th> <th style="padding: 5px;">Judul Ujian</th> <th style="padding: 5px;">Presentase Nilai Pilgan</th> <th style="padding: 5px;">Presentase Nilai Essay</th> <th style="padding: 5px;">Nilai Total</th> <th style="padding: 5px;">Dikoreksi Oleh</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="height: 100px;"></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> Previous Next						No	Mapel	Judul Ujian	Presentase Nilai Pilgan	Presentase Nilai Essay	Nilai Total	Dikoreksi Oleh						
No	Mapel	Judul Ujian	Presentase Nilai Pilgan	Presentase Nilai Essay	Nilai Total	Dikoreksi Oleh													
Footer																			

Gambar 3.30 Rancangan Halaman Nilai

3.5.25 Rancangan Halaman Materi

Halaman ini menjelaskan bahwa setiap siswa akan melihat materi yang di berikan oleh setiap guru berdasarkan mata pelajaran yang di ajarkan oleh setiap guru.

Logo	E-Learning SMPK St. Antonius Padua Sasi				
	Mata Pelajaran				
	Search:				
	No	Kode Matpel	Nama Matpel	Judul Materi	Opsi
					Previous Next
Footer					

Gambar 3.31 Rancangan Halaman Materi