

BAB V

PENGUJIAN DAN ANALISIS HASIL

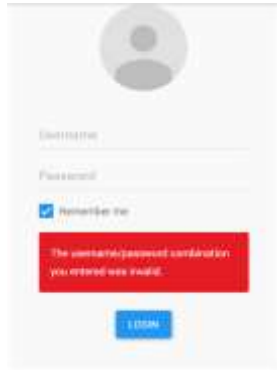
5.1. Pengujian Aplikasi

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu mempresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis perancangan dan pengkodean dari perangkat itu sendiri.

Metode pengujian yang digunakan dalam penelitian adalah *black box testing*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Dengan demikian pengujian *black box* memungkinkan perekayasa perangkat lunak mendapatkan serangkaian kondisi *input* yang sepenuhnya menggunakan semua persyaratan fungsional untuk semua program. Kebenaran perangkat lunak yang diuji hanya dilihat berdasarkan keluaran yang dihasilkan dari data atau kondisi masukkan yang diberikan untuk fungsi yang ada tanpa melihat bagaimana proses untuk mendapatkan keluaran tersebut. Uji coba dengan *black box* pada sistem ini bertujuan untuk menentukan fungsi cara beroperasinya, apakah pemasukkan data keluaran telah berjalan sebagaimana yang diharapkan. Langkah pengujian ini menggunakan dua kasus uji yaitu apabila sistem berjalan sesuai dengan harapan dan apabila terjadi kesalahan *input*.

Berikut adalah tabel pegujian yang dilakukan oleh admin dan *user* :

Tabel 5.1 Pengujian

No	Fitur	Langkah Uji	Hasil Harapan	Hasil Tampilan	Status
1	Login admin	Salah memasukkan <i>username</i> atau <i>password</i>	Tampilan hasil pesan kesalahan		Handal
2	Konfirmasi total uang muka <i>booking</i>	Melakukan klik pada <i>button booking</i>	Menampilkan pesan:silahkan pastikan <i>form booking</i>		Handal
3	Slip <i>booking</i>	Melakukan konfirmasi <i>form booking</i>	Menampilkan slip hasil <i>booking</i>		Handal

4	Menu cari <i>booking</i>	Mengisi <i>field</i> pencarian	Menampilkan jadwal <i>booking</i> yang dicari		Han- dal
5	Membatal- kan <i>booking</i>	Mengklik <i>button</i> pembatalan <i>booking</i>	Menampil- kan <i>form</i> pembatalan <i>booking</i>		Han- dal
6	Pembayara n	Mengetahui langkah- langkah pembayaran	Menampilkan langkah- langkah pembayaran		Han- dal

5.2. Analisis Hasil Program

Dari hasil implementasi dan pengujian terhadap perangkat lunak, maka dapat dilakukan analisis bahwa secara umum perangkat lunak dapat berjalan dengan baik sebagai berikut :

1. Pada pengujian *fitur* pertama ini adalah dengan melakukan pengujian pada *login* admin, di mana jika pengguna salah memasukkan *username* atau *password* maka sistem akan menampilkan pesan salah kombinasi

username dan password. Hal ini menandakan keamanan sistem terjaga dengan baik.

2. Pada pengujian fitur kedua yaitu pengguna melakukan konfirmasi uang muka dengan cara pengguna melakukan klik pada *button booking* maka sistem akan menampilkan pesan : silahkan pastikan *form* ini untuk *booking*.
3. Pada pengujian fitur yang ketiga yaitu slip *booking*, setelah pengguna melakukan konfirmasi *form booking* maka sistem secara otomatis akan menampilkan slip hasil *booking*. Slip ini digunakan pengguna sebagai bukti telah melakukan *booking*.
4. Pada pengujian fitur yang keempat yaitu menu cari *booking*, pengguna akan mengisi *field* pencarian lalu sistem akan menampilkan jadwal *booking* yang dicari.
5. Pada pengujian fitur yang kelima yaitu membatalkan *booking*, pengguna melakukan klik pada *button* pembatalan *booking* lalu sistem akan menampilkan *form* pembatalan *booking*. Dengan menggunakan *form* ini pengguna dapat melakukan pembatalan jadwal *booking* yang telah dibuat.
6. Pada pengujian fitur yang keenam yaitu melakukan cara pembayaran, pengguna diarahkan untuk mengetahui cara pembayaran melalui ATM.