

**PEMETAAN WILAYAH POTENSI WISATA DI KECAMATAN MOLLO  
UTARA DENGAN MENGGUNAKAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS**

**TUGAS AKHIR**

**NO.1074/WM.FT.H6/T.ILKOM/TA/2023**

**Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana**

**Komputer**



**Disusun Oleh :**

**REDY ALEXANDER TAFOEN LELAN**

**23120010**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS KATOLIK WIDYA MANDIRA**

**KUPANG**

**2024**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**TUGAS AKHIR**

**NO.1074/WM.FT.H6/T.ILKOM/TA/2023**

**PEMETAAN WILAYAH POTENSI WISATA DI KECAMATAN MOLLO  
UTARA DENGAN MENGGUNAKAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS**

**OLEH :**

**REDY ALEXANDER TAFOEN LELAN**

**23120010**

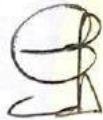
**TELAH DIPERIKSA/DISETUJUI :**

**Di : Kupang**

**Tanggal : 30 Juli 2024**

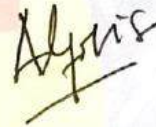
**DOSEN PENGUJI I**

**DOSEN PENGUJI II**



**Dr. Emanuel Jando, S.Kom., M.TI**

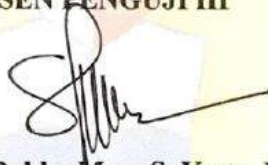
**NIDN: 0831038602**



**Alfry Aristo J. Sinlae, S.Kom., M.Cs**

**NIDN: 0807078704**

**DOSEN PENGUJI III**

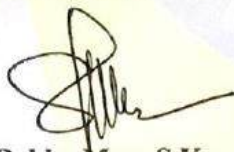


**Sisilia D. Bakka Mau, S. Kom., M.T**

**NIDN: 0807098502**

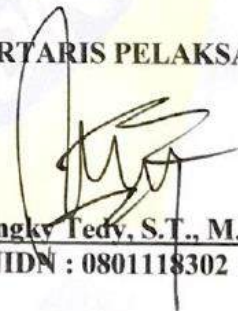
**KETUA PELAKSANA**

**SEKERTARIS PELAKSANA**



**Sisilia D. Bakka Mau, S.Kom., M.T**

**NIDN: 0807098502**



**Frengky Tedy, S.T., M.T**

**NIDN : 0801118302**

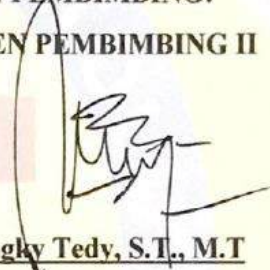
**HALAMAN PENGESAHAN**  
**TUGAS AKHIR**  
**NO.1074/WM.FT.H6/T.ILKOM/TA/2023**  
**PEMETAAN WILAYAH POTENSI WISATA DI KECAMATAN MOLLO**  
**UTARA DENGAN MENGGUNAKAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS**  
**OLEH :**

**REDY ALEXANDER TAFOEN LELAN**

**23120010**

**TELAH DIPERTAHANKAN DI DEPAN PEMBIMBING:**  
**DOSEN PEMBIMBING I                      DOSEN PEMBIMBING II**

  
**Sisilia D. Bakka Mau, S.Kom., M.T**  
**NIDN: 0807098502**

  
**Frengky Tedy, S.T., M.T**  
**NIDN: 0801118302**

**MENGETAHUI**  
**KETUA PROGRAM STUDI**  
**ILMU KOMPUTER**

  
**Yulianti Paula Bria, S.T., M.T., Ph.D**  
**NIDN: 0823078702**

**MENGESAHKAN**  
**DEKAN FAKULTAS TEKNIK**  
**UNIKA WIDYA MANDIRA**

  
**Dr. Don Gaspar N. Da Costa, S.T., M.T**  
**NIDN : 0820036801**

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

Karya ini dipersembahkan untuk :

Semua orang yang pernah saya kenal terutama kedua orang tua dan adik saya  
yang telah memberikan dukungan serta doa yang terbaik untuk saya.

**Contra Kupang**

**Ilkom 20**

**Univeristas Katolik Widya Mandira Kupang**

## MOTTO

“ ***Hasil Baik*** Merupakan ***Keberuntungan*** Yang Dituntun Oleh  
***Tuhan*** Dan Di Dukung Oleh ***Keberanian*** ”

## PERNYATAAN DAN KEASLIAN HASIL KARYA

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Redy Alexander Tafoen Lelan

NIM : 231 20 010

Fakultas : Teknik

Program Studi : Ilmu Komputer

Dengan ini menyatakan bahwa tugas akhir dengan judul Pemetaan Wilayah Potensi Wisata Di Kecamatan Mollo Utara Dengan Menggunakan Sistem Informasi Geografis adalah benar-benar karya saya sendiri. Apabila di kemudian hari ditemukan penyimpangan, maka saya bersedia dituntut secara hukum.

Kupang, 2024

Disahkan/Diketahui,

Dosen Pembimbing I



Sisilia D. Bakka Mau, S.Kom., M.T

NIDN : 0807098502

Mahasiswa



Redy Alexander Tafoen Lelan

## KATA PENGANTAR

Dengan penuh rasa syukur dan terima kasih kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala berkat, anugerah dan rahmat-Nya, penulis berhasil menyusun dan menyelesaikan penelitian ini yang berjudul "Pemetaan Wilayah Potensi Wisata Di Kecamatan Mollo Utara Dengan Menggunakan Sistem Informasi Geografis." Penelitian ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana komputer.

Penulis menyadari bahwa tulisan ini banyak kekurangan. Penulisan Tugas Akhir ini juga didukung oleh banyak pihak yang senantiasa membantu, Oleh karena itu penulis menyampaikan limpah terima kasih kepada:

1. Pater Dr. Philipus Tule, SVD, yang menjabat sebagai Rektor Universitas Katolik Widya Mandira Kupang.
2. Bapak Don Gaspar Noesaku Da Costa, S.T., M.T., yang bertindak sebagai Dekan Fakultas Teknik Universitas Katolik Widya Mandira Kupang.
3. Ibu Yulianti Paula Bria, S.T., M.T., Ph.D., yang menjabat sebagai Ketua Program Studi Ilmu Komputer Universitas Katolik Widya Mandira Kupang.
4. Ibu Sisilia D. Bakka Mau, S.Kom., M.T., sebagai Dosen Pembimbing I, serta Bapak Frengky Tedy, S.T., M.T., sebagai Dosen Pembimbing II, atas kesabaran, bimbingan, dan arahan yang diberikan selama proses penulisan skripsi ini.
5. Bapak Dr. Emanuel Jando, S.Kom., M.TI, sebagai Dosen Penguji I, dan Bapak Alfry Aristo J. Sinlae, S.Kom., M.Cs., sebagai Dosen Penguji II,

yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pemikiran untuk menguji dan membimbing penulis dalam revisi skripsi ini.

6. Seluruh dosen dan staf di Program Studi Ilmu Komputer Universitas Katolik Widya Mandira Kupang.
7. Bapak Mikhael Lelan, Mama Maria Nino, dan adik Novita Lelan, yang selalu memberikan dukungan dan semangat baik secara moral maupun material selama proses pendidikan ini.
8. Teman-teman yang selalu ada: Eldy, Juned, Jefry, Neang, Avin, Allen, Andri, Ikel, Gegi, Tanti, Emy, Selvy, Risty, Nartin, Bunda, Iwan, dan Kris.
9. Teman-teman angkatan 2020, terutama King Cobra.
10. Contra.
11. Semoga Tuhan Yang Maha Esa memberkati semua pihak yang telah berkontribusi dalam penyelesaian tugas akhir ini, meskipun namanya tidak dapat disebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih memiliki kekurangan, sehingga sangat mengharapkan masukan berupa kritik dan saran yang konstruktif dari semua pihak untuk penyempurnaan karya ini.

Kupang, Juli 2024

Penulis

## DAFTAR ISI

|                                          |      |
|------------------------------------------|------|
| HALAMAN PERSETUJUAN .....                | ii   |
| HALAMAN PERSETUJUAN .....                | iii  |
| HALAMAN PERSEMBAHAN .....                | iv   |
| MOTTO.....                               | v    |
| PERNYATAAN DAN KEASLIAN HASIL KARYA..... | vi   |
| KATA PENGANTAR.....                      | vii  |
| DAFTAR ISI .....                         | ix   |
| DAFTAR TABEL .....                       | xv   |
| DAFTAR GAMBAR .....                      | xvii |
| ABSTRAK .....                            | xx   |
| <i>ABSTRACT</i> .....                    | xxi  |
| BAB I PENDAHULUAN .....                  | 1    |
| 1.1 Latar Belakang .....                 | 1    |
| 1.2 Rumusan Masalah .....                | 2    |
| 1.3 Batasan Masalah.....                 | 3    |
| 1.4 Tujuan Penelitian.....               | 3    |
| 1.5 Manfaat Penelitian.....              | 3    |
| 1.6 Metode Penelitian.....               | 4    |
| 1.7 Sistematika Penulisan .....          | 6    |
| BAB II LANDASAN TEORI .....              | 8    |
| 2.1 Penelitian Terdahulu .....           | 8    |

|                                               |                                             |    |
|-----------------------------------------------|---------------------------------------------|----|
| 2.2                                           | Teori Penunjang.....                        | 13 |
| 2.2.1                                         | Sistem Informasi Geografis.....             | 13 |
| 2.2.2                                         | Peta .....                                  | 14 |
| 2.2.3                                         | PHP ( <i>Hypertext Preprocessor</i> ) ..... | 14 |
| 2.2.4                                         | MYSQL.....                                  | 15 |
| 2.2.5                                         | <i>Black Box Testing</i> .....              | 15 |
| 2.2.6                                         | <i>Leaflet</i> .....                        | 15 |
| 2.3                                           | Perancangan Sistem.....                     | 16 |
| 2.3.1                                         | Antarmuka Perancangan .....                 | 16 |
| BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM ..... |                                             | 22 |
| 3.1.                                          | Analisis Sistem.....                        | 22 |
| 3.1.1                                         | Analisis Peran Pengguna.....                | 22 |
| 3.1.2                                         | Analisis Kebutuhan Sistem .....             | 23 |
| 3.2.                                          | Analisis Perangkat Pendukung.....           | 23 |
| 3.2.1                                         | Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ).....    | 23 |
| 3.2.2                                         | Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....   | 23 |
| 3.3.                                          | Perancangan Sistem.....                     | 24 |
| 3.3.1.                                        | Flowchart <i>System</i> .....               | 24 |
| 3.3.2.                                        | Diagram Konteks .....                       | 25 |
| 3.3.3.                                        | Diagram Berjenjang.....                     | 26 |
| 3.3.4.                                        | Data <i>Flow</i> Diagram.....               | 26 |
| 3.3.5.                                        | <i>Entity Relationship</i> Diagram .....    | 28 |
| 3.3.6.                                        | Relasi Antar Tabel.....                     | 32 |

|                                                               |    |
|---------------------------------------------------------------|----|
| 3.3.7. Perancangan Antar Tabel.....                           | 32 |
| 3.4. Perancangan Antar Muka.....                              | 40 |
| 3.4.1 Perancangan Halaman Beranda .....                       | 40 |
| 3.4.2 Perancangan Halaman Tentang .....                       | 41 |
| 3.4.3 Perancangan Halaman Galeri .....                        | 42 |
| 3.4.4 Perancangan Halaman Tempat Wisata .....                 | 43 |
| 3.4.5 Perancangan Halaman <i>Maps</i> .....                   | 43 |
| 3.4.6 Perancangan Halaman Kontak .....                        | 44 |
| 3.4.7 Perancangan Halaman <i>Login</i> .....                  | 44 |
| 3.4.9 Perancangan Halaman Daftar .....                        | 45 |
| 3.4.10 Perancangan Halaman <i>Dashboard</i> .....             | 46 |
| 3.4.11 Perancangan Halaman Tempat Wisata <i>Admin</i> .....   | 46 |
| 3.4.12 Perancangan Halaman Fasilitas <i>Admin</i> .....       | 47 |
| 3.4.13 Perancangan Halaman Galeri <i>Admin</i> .....          | 47 |
| 3.4.14 Perancangan Halaman Jenis Wisata <i>Admin</i> .....    | 48 |
| 3.4.15 Perancangan Halaman Desa <i>Admin</i> .....            | 48 |
| 3.4.16 Perancangan Halaman Pemetaan <i>Admin</i> .....        | 49 |
| 3.4.17 Perancangan Halaman <i>Maps Admin</i> .....            | 49 |
| 3.4.18 Perancangan Halaman <i>Polygon Mapping Admin</i> ..... | 50 |
| 3.4.19 Perancangan Halaman Tentang <i>Admin</i> .....         | 50 |
| 3.4.20 Perancangan Halaman Kontak <i>Admin</i> .....          | 51 |
| BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM .....                              | 52 |
| 4.1 Implementasi <i>Database</i> .....                        | 52 |

|        |                                                      |    |
|--------|------------------------------------------------------|----|
| 4.1.1  | Implementasi Tabel <i>User</i> .....                 | 52 |
| 4.1.2  | Implementasi Tabel Auth .....                        | 52 |
| 4.1.3  | Implementasi Tabel Desa .....                        | 53 |
| 4.1.4  | Implementasi Tabel Tempat Wisata .....               | 53 |
| 4.1.5  | Implementasi Tabel Jenis Wisata.....                 | 54 |
| 4.1.6  | Implementasi Tabel <i>Maps</i> .....                 | 54 |
| 4.1.7  | Implementasi Tabel Tentang.....                      | 54 |
| 4.1.8  | Implementasi Tabel <i>Polygon Maps</i> .....         | 55 |
| 4.1.9  | Implementasi Tabel Fasilitas .....                   | 55 |
| 4.1.10 | Implementasi Tabel Fasilitas Tempat Wisata .....     | 55 |
| 4.1.11 | Implementasi Tabel Galeri .....                      | 56 |
| 4.1.12 | Implementasi Tabel Kontak .....                      | 56 |
| 4.1.13 | Implementasi Tabel <i>User Role</i> .....            | 57 |
| 4.1.14 | Implementasi Tabel <i>User Access Menu</i> .....     | 57 |
| 4.1.15 | Implementasi Tabel <i>User Status</i> .....          | 57 |
| 4.1.16 | Implementasi Tabel <i>User Menu</i> .....            | 58 |
| 4.1.17 | Implementasi Tabel <i>User Sub Menu</i> .....        | 58 |
| 4.1.18 | Implementasi Tabel <i>User Access Sub Menu</i> ..... | 58 |
| 4.2    | Implementasi Sistem .....                            | 59 |
| 4.2.1  | Halaman Beranda .....                                | 59 |
| 4.2.2  | Halaman Tentang .....                                | 60 |
| 4.2.3  | Halaman Galeri.....                                  | 60 |
| 4.2.4  | Halaman Tempat Wisata .....                          | 61 |

|                                          |                                                                           |    |
|------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------|----|
| 4.2.5                                    | Halaman <i>Maps</i> .....                                                 | 62 |
| 4.2.6                                    | Halaman Kontak.....                                                       | 62 |
| 4.2.7                                    | Halaman <i>Login</i> .....                                                | 63 |
| 4.2.8                                    | Halaman Lupa <i>Password</i> .....                                        | 64 |
| 4.2.9                                    | Halaman Daftar .....                                                      | 64 |
| 4.2.10                                   | Halaman Dashboard <i>Admin</i> .....                                      | 65 |
| 4.2.11                                   | Halaman Tempat Wisata <i>Admin</i> .....                                  | 65 |
| 4.2.12                                   | Halaman Fasilitas <i>Admin</i> .....                                      | 66 |
| 4.2.13                                   | Halaman Galeri <i>Admin</i> .....                                         | 67 |
| 4.2.14                                   | Halaman Jenis Wisata <i>Admin</i> .....                                   | 67 |
| 4.2.15                                   | Halaman Desa <i>Admin</i> .....                                           | 68 |
| 4.2.16                                   | Halaman Pemetaan <i>Admin</i> .....                                       | 69 |
| 4.2.17                                   | Halaman Maps Admin .....                                                  | 69 |
| 4.2.18                                   | Halaman Polygon Mapping Admin .....                                       | 70 |
| 4.2.19                                   | Halaman Tentang <i>Admin</i> .....                                        | 71 |
| 4.2.20                                   | Halaman Kontak <i>Admin</i> .....                                         | 71 |
| 4.3                                      | Implementasi <i>Leaflet</i> .....                                         | 72 |
| 4.3.1                                    | Memunculkan Tampilan Peta <i>Default</i> Menggunakan <i>Leaflet</i> ..... | 72 |
| 4.3.2                                    | Memunculkan Data Pada Peta Menggunakan <i>Leaflet</i> .....               | 73 |
| BAB V PENGUJIAN DAN ANALISIS HASIL ..... |                                                                           | 77 |
| 5.1                                      | Pengujian .....                                                           | 77 |
| 5.2                                      | Analisis Hasil .....                                                      | 79 |
| BAB VI PENUTUP .....                     |                                                                           | 81 |

|                      |    |
|----------------------|----|
| 6.1 Kesimpulan ..... | 81 |
| 6.2 Saran .....      | 81 |
| DAFTAR PUSTAKA.....  | 82 |

## DAFTAR TABEL

|                                                         |    |
|---------------------------------------------------------|----|
| Tabel 2.1 Perbandingan penelitian terdahulu .....       | 10 |
| Tabel 2. 2 Simbol – Simbol Flowchart .....              | 17 |
| Tabel 2. 3 Simbol – Simbol DFD .....                    | 19 |
| Tabel 2. 4 Simbol-Simbol ERD .....                      | 21 |
| Tabel 3.1 Perancangan Tabel Auth.....                   | 32 |
| Tabel 3.2 Perancangan Tabel Desa .....                  | 33 |
| Tabel 3.3 Perancangan Tabel Fasilitas .....             | 33 |
| Tabel 3.4 Perancangan Tabel Fasilitas Wisata .....      | 34 |
| Tabel 3.5 Perancangan Tabel Galeri .....                | 34 |
| Tabel 3.6 Perancangan Tabel Jenis Wisata .....          | 34 |
| Tabel 3.7 Perancangan Tabel Kontak.....                 | 35 |
| Tabel 3.8 Perancangan Tabel <i>Maps</i> .....           | 35 |
| Tabel 3.9 Perancangan Tabel <i>Polygon Maps</i> .....   | 36 |
| Tabel 3.10 Perancangan Tabel Tempat Wisata .....        | 36 |
| Tabel 3.11 Perancangan Tabel Tentang .....              | 37 |
| Tabel 3.12 Perancangan Tabel User .....                 | 37 |
| Tabel 3.13 Perancangan Tabel user_access_menu .....     | 38 |
| Tabel 3.14 Perancangan Tabel user_access_sub_menu ..... | 38 |
| Tabel 3.15 Perancangan Tabel user_menu .....            | 39 |
| Tabel 3.16 Perancangan Tabel user_role.....             | 39 |
| Tabel 3.17 Perancangan Tabel user_status .....          | 39 |

|                                                  |    |
|--------------------------------------------------|----|
| Tabel 3.18 Perancangan Tabel user_sub_menu ..... | 40 |
| Tabel 5.1 Pengujian.....                         | 77 |

## DAFTAR GAMBAR

|                                                       |    |
|-------------------------------------------------------|----|
| Gambar 1.1 Metode <i>Waterfall</i> .....              | 4  |
| Gambar 3.1 <i>Flowchart System</i> .....              | 24 |
| Gambar 3.2 Diagram Konteks .....                      | 25 |
| Gambar 3.3 Diagram Berjenjang .....                   | 26 |
| Gambar 3.4 Data <i>Flow</i> Diagram .....             | 27 |
| Gambar 3.5 <i>Entity Relationship</i> Diagram .....   | 29 |
| Gambar 3.6 Relasi Antar Tabel .....                   | 32 |
| Gambar 3.7 Desain Halaman Beranda .....               | 41 |
| Gambar 3.8 Desain Halaman Tentang .....               | 42 |
| Gambar 3. 9 Desain Halaman Galeri .....               | 42 |
| Gambar 3.10 Desain Halaman Tempat Wisata .....        | 43 |
| Gambar 3.11 Desain Halaman Maps .....                 | 43 |
| Gambar 3.12 Desain Halaman Kontak .....               | 44 |
| Gambar 3.13 Desain Halaman <i>Login</i> .....         | 44 |
| Gambar 3.14 Desain Halaman Lupa <i>Password</i> ..... | 45 |
| Gambar 3.15 Desain Halaman Daftar .....               | 45 |
| Gambar 3.16 Desain Halaman Dashboard Admin .....      | 46 |
| Gambar 3.17 Desain Halaman Tempat Wisata Admin .....  | 46 |
| Gambar 3.18 Desain Halaman Fasilitas Admin .....      | 47 |
| Gambar 3.19 Desain Halaman Galeri Admin .....         | 47 |
| Gambar 3.20 Desain Halaman Jenis Wisata Admin .....   | 48 |

|                                                              |    |
|--------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 3.21 Desain Halaman Desa Admin.....                   | 48 |
| Gambar 3.22 Desain Halaman Pemetaan Admin .....              | 49 |
| Gambar 3.23 Desain Halaman <i>Maps</i> Admin.....            | 49 |
| Gambar 3.24 Desain <i>Polygon Mapping</i> Admin .....        | 50 |
| Gambar 3.25 Desain Halaman Tentang <i>Admin</i> .....        | 50 |
| Gambar 3.26 Desain Halaman Kontak Admin .....                | 51 |
| Gambar 4.1 Implementasi Tabel <i>User</i> .....              | 52 |
| Gambar 4.2 Implementasi Tabel Auth .....                     | 53 |
| Gambar 4.3 Implementasi Tabel Desa .....                     | 53 |
| Gambar 4.4 Implementasi Tabel Tempat Wisata .....            | 53 |
| Gambar 4.5 Implementasi Tabel Jenis wisata .....             | 54 |
| Gambar 4.6 Implementasi Tabel <i>Maps</i> .....              | 54 |
| Gambar 4.7 Implementasi Tabel Tentang.....                   | 54 |
| Gambar 4.8 Implementasi Tabel <i>Polygon Maps</i> .....      | 55 |
| Gambar 4.9 Implementasi Tabel Fasilitas .....                | 55 |
| Gambar 4.10 Implementasi Tabel Fasilitas Tempat Wisata ..... | 56 |
| Gambar 4.11 Implementasi Tabel Galeri .....                  | 56 |
| Gambar 4.12 Implementasi Tabel Kontak.....                   | 56 |
| Gambar 4.13 Implementasi Tabel <i>User Role</i> .....        | 57 |
| Gambar 4.14 Implementasi Tabel <i>User Access Menu</i> ..... | 57 |
| Gambar 4.15 Implementasi Tabel <i>User Status</i> .....      | 57 |
| Gambar 4.16 Implementasi Tabel <i>User Menu</i> .....        | 58 |
| Gambar 4.17 Implementasi Tabel <i>User Sub Menu</i> .....    | 58 |

|                                                                  |    |
|------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 4.18 Implementasi Tabel <i>User Access</i> Sub Menu ..... | 59 |
| Gambar 4.19 Halaman Beranda.....                                 | 59 |
| Gambar 4.20 Halaman Tentang .....                                | 60 |
| Gambar 4.21 Halaman Galeri.....                                  | 61 |
| Gambar 4.22 Halaman Tempat Wisata.....                           | 61 |
| Gambar 4.23 Halaman <i>Maps</i> .....                            | 62 |
| Gambar 4.24 Halaman Kontak .....                                 | 63 |
| Gambar 4.25 Halaman <i>Login</i> .....                           | 63 |
| Gambar 4.26 Halaman Lupa <i>Password</i> .....                   | 64 |
| Gambar 4.27 Halaman Daftar.....                                  | 64 |
| Gambar 4.28 Halaman <i>Dashboard</i> Admin.....                  | 65 |
| Gambar 4. 29 Halaman Tempat Wisata Admin .....                   | 66 |
| Gambar 4.30 Halaman Fasilitas Admin .....                        | 66 |
| Gambar 4.31 Galeri Admin .....                                   | 67 |
| Gambar 4.32 Halaman Jenis Wisata Admin .....                     | 68 |
| Gambar 4.33 Halaman Desa Admin .....                             | 68 |
| Gambar 4.34 Halaman Pemetaan Admin .....                         | 69 |
| Gambar 4.35 Halaman <i>Maps</i> Admin .....                      | 70 |
| Gambar 4.36 Halaman <i>Polygon Mapping</i> .....                 | 70 |
| Gambar 4.37 Halaman Tentang Admin.....                           | 71 |
| Gambar 4.38 Halaman Kontak Admin.....                            | 72 |
| Gambar 4.39 Tampilan Peta <i>Default</i> .....                   | 73 |
| Gambar 4.40 Memunculkan Data Pada Peta.....                      | 74 |

## ABSTRAK

Kecamatan Mollo Utara, yang terletak di Kabupaten TTS, dikenal dengan berbagai destinasi wisatanya. Saat ini, informasi mengenai lokasi-lokasi wisata di kawasan ini disajikan dalam format peta konvensional dan iklan di surat kabar. Sistem informasi yang ada saat ini hanya menampilkan gambar dan nama tempat wisata tanpa memberikan rincian mendalam mengenai lokasi dan fasilitas yang tersedia. Hal ini bisa menyulitkan calon wisatawan dalam merencanakan kunjungan mereka. Untuk mengatasi masalah ini, diperlukan pengembangan sistem informasi geografis berbasis web yang memungkinkan calon wisatawan untuk mengakses informasi lengkap tentang tempat-tempat wisata tersebut. Penelitian ini menggunakan metode *waterfall* yang meliputi tahapan Analisis, Perancangan Sistem, Implementasi Sistem, dan Pengujian Sistem. Pengembangan aplikasi dilakukan dengan menggunakan PHP dan MySQL untuk pengelolaan basis data. Sistem informasi geografis (SIG) yang diusulkan akan memiliki dua jenis pengguna: admin, yang bertugas mengelola data wisata melalui antarmuka *web*, dan pengguna umum, yang dapat mengakses informasi wisata melalui *web*. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah sistem informasi geografis berbasis *web* yang mempermudah dan mempercepat akses informasi mengenai peta lokasi, gambar, fasilitas, dan jenis wisata yang terdapat di Kecamatan Mollo Utara.

**Kata kunci :** Sistem Informasi Geografis, Tempat Wisata, Calon Wisatawan, Kecamatan Mollo Utara.

## **ABSTRACT**

*North Mollo District is one of the sub-districts in TTS Regency which has many tourist areas. Currently, information about all these tourist areas is still presented in the form of conventional maps and also newspaper advertisements. The disadvantage of the information system is that it only displays pictures and names of tourist attractions, but does not display in detail the location points and facilities at available tourist attractions. This of course can make it difficult for potential tourists who will come to visit the destination tourist destination. For this reason, it is necessary to create a web-based geographic information system that can make it easier for potential tourists to find out all the information about these tourist attractions. This research uses the waterfall method with stages which include Analysis, System Design, System Implementation and System Testing. The application will be developed using a PHP program and MySQL database as data storage. This Geographic Information System (GIS) for mapping tourist areas has two user roles, namely the admin role for managing web-based tourist data and the user role for displaying web-based tourist attractions. The result of this research is a web-based geographic information system that provides convenience and speed for prospective tourists in displaying location maps, images, facilities and types of tourism in North Mollo District.*

**Keywords :** *Geographic Information System, Tourist Attractions, Potential Tourists, North Mollo District.*