

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DESTINASI WISATA  
PANTAI DI DESA GOLO MORI BERBASIS *WEB***

**TUGAS AKHIR**

**NO.1220/WN.FT.H6/T.ILKOM/TA 2024**

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana  
Komputer**



**DISUSUN OLEH:**

**MARIA ANGELA**

**23121048**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS KATOLIK WIDYA MANDIRA  
KUPANG  
2025**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**TUGAS AKHIR**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DESTINASI WISATA  
PANTAI DI DESA GOLO MORI BERBASIS WEB**

**DISUSUN OLEH:**

**MARIA ANGELA**  
23121048

**TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI OLEH PENGUJI :**

**DI : KUPANG**

**TANGGAL : APRIL 2025**

**DOSEN PENGUJI I**



**Dr. Emanuel Jando, S.Kom., M.T.I**

**NIDN: 0825126701**

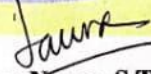
**DOSEN PENGUJI II**



**Paul F.M. Tengangatu, S.Kom., M.T.I**

**NUPTK.49557696701030332**

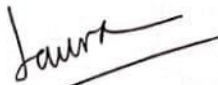
**DOSEN PENGUJI III**



**Emerensiana Ngaga, S.T., M.T**

**NIDN: 0802038601**

**KETUA PELAKSANA**



**Emerensiana Ngaga, S.T., M.T**

**NIDN:0802038601**

**SEKRETARIS PELAKSANA**



**Frengky Tedy, S.T., M.T**

**NIDN: 0801118302**

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

NO. .1220/WN.FT.H6/T.ILKOM/TA 2024

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DESTINASI WISATA  
PANTAI DI DESA GOLO MORI BERBASIS *WEB*

OLEH:

MARIA ANGELA


23121048

TELAH DIPERTAHANKAN DI DEPAN PEMBIMBING :

DOSEN PEMBIMBING I

DOSEN PEMBIMBING II

  
Emerensiana Ngaga, S.T., M.T

  
Frengky Tedy, S.T., M.T

NIDN: 0802038601

NIDN: 0801118302

MENGETAHUI,

MENGESAHKAN,

KETUA PROGRAM STUDI

DEKAN FAKULTAS TEKNIK

ILMU KOMPUTER

UNIKA WIDYA MANDIRA

UNIKA WIDYA MANDIRA



Yulianti Paula Bria S.T., M.T., Ph.D Dr. Don Gaspar N. Da Costa, S. T., M.T

NIDN: 0823078702

NIDN:0820036801

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

Karya ini saya persembahkan dengan sepenuh hati untuk :

Ayah , Ibu , Kakak, Adik Tercinta,

Serta seluruh keluarga yang senantiasa mendoakan dan

Memberi semangat

Juga untuk semua sahabat yang telah mendukung , menemani, dan

Membantu saya dalam setiap langkah.

Teristimewa untuk sahabat dan teman -teman Ilmu Komputer angkatan

2021,

**Universitas Katolik Widya Mandria,**

## **MOTO**

” Untuk Segala Sesuatu ada Masanya. Untuk Apapun Dibawah Langit  
Ada Waktunya.” ( ”Pengkhotbah 3:1 ”)



## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan penyertaan-Nya penulis telah menyelesaikan penulisan Tugas Akhir dengan judul ” Rancang Bangun Sistem Informasi Destinasi Wisata Pantai Di Desa Golo Mori Berbasis *Web*”. Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk meraih gelar Sarjana di Program Studi Ilmu Komputer Universitas Katolik Widya Mandira. Tugas Akhir ini tidak luput dari bantuan dan dukungan dari berbagai pihak, untuk itu penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada :

1. Pater Dr. Philipus Tule, SVD, selaku Rektor Universitas Katolik Widya Mandira.
2. Bapak Dr. Don Gaspar N. Da Costa, ST., MT, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Katolik Widya Mandira.
3. Ibu Yulianti Paula Bria, S.T., M.T., Ph.D, selaku Ketua Program Studi Ilmu Komputer.
4. Ibu Emerensiana Ngaga, S.T., M.T., sebagai dosen pembimbing I dan Bapak Frengky Tedy, S. T., M. T., dosen pembimbing II.
5. Keluarga dan seluruh teman-teman yang selalu memberikan dukungan selama proses penyusunan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dan keterbatasan kemampuan penulis dalam penulisan ini, sehingga saran dan kritik sangat penulis harapkan agar penulisan ini dapat dikembangkan lebih lanjut. Akhir kata, semoga penulisan ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan menjadi referensi dalam dunia akademik.

Kupang, Juli2025

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	i
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	ii
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	ii
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	iv
<b>MOTO</b> .....	v
<b>PERNYATAAN KEASLIAN KARYA</b> .....	vi
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	vii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	viii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	vi
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	vii
<b>ABSTRAK</b> .....	viii
<b>ABSTRACT</b> .....	ix
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Tujuan Penelitian .....	4
1.4 Batasan Masalah .....	4
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
1.6 Daftar Istilah .....	5
1.7 Sistematika Penulisan .....	6
1.8 Metodologi Penelitian .....	7
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	11

2.1 <i>State Of The Art</i> .....	11
2.2 Landasan Teori .....	15
2.2.1 Sistem Informasi.....	15
2.2.2 <i>Website</i> .....	15
2.2.3 <i>MySQL</i> .....	16
2.3.4 Pariwisata .....	16
2.3 Desain Sistem .....	16
2.3.1 <i>Flowchart</i> Sistem .....	16
2.3.2 Data Flow Diagram (DFD) .....	18
2.3.3 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	19
2.3.4 Relasi .....	20
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</b> .....	<b>22</b>
3.1 Analisis Sistem .....	22
3.4 Analisis Peran Sistem .....	22
3.5 Analisis Peran Pengguna .....	23
3.6 Sistem Perangkat Pendukung .....	24
3.6.1 Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ).....	24
3.6.2 Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	25
3.7 Perancangan Sistem .....	25
3.7.1 <i>Flowchart System</i> .....	25
3.7.2 Diagram Berjenjang .....	26
3.7.3 Diagram Konteks.....	27
3.7.4 Data <i>Flow</i> Diagram .....	27

3.7.5 Entitas Relationship Diagram (ERD) .....	28
3.7.6 Relasi Antar Tabel.....	29
3.7.7 Perancangan Tabel .....	30
3.8 Perancangan Antarmuka .....	32
3.8.1 Perancangan Antarmuka Sistem Pengunjung .....	33
3.8.2 Perancangan Antarmuka Sistem Admin .....	34
<b>BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM .....</b>	<b>43</b>
4.1 Implementasi Basis Data .....	43
4.2 Implementasi Sistem .....	47
<b>BAB V PENGUJIAN DAN ANALISIS HASIL .....</b>	<b>64</b>
5.1 Pengujian Sistem .....	64
5.2 Analisis Hasil Program .....	67
<b>BAB VI PENUTUP .....</b>	<b>68</b>
6.1 Kesimpulan .....	68
6.2 Saran.....	68
<b>Daftar Pustaka .....</b>	<b>70</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Daftar Istilah .....	6
Tabel 2. 1 Perbandingan Penelitian .....	13
Tabel 3. 1 Admin .....	30
Tabel 3. 2 Wisata .....	30
Tabel 3. 3 Galeri .....	31
Tabel 3. 4 Pengunjung .....	31
Tabel 3. 5 Budaya .....	31
Tabel 3. 6 Profil .....	32
Tabel 3. 7 Kunjungan Wisata .....	32

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Metode <i>Waterfall</i> .....	9
Gambar 3. 1 Flowchart Sistem .....	26
Gambar 3. 2 Diagram Berjenjang.....	26
Gambar 3. 3 Diagram Konteks.....	27
Gambar 3. 4 Data Flow Diagram (DFD) .....	28
Gambar 3. 5 Entity Relationship Diagram (ERD) .....	29
Gambar 3. 6 Relasi Antar Tabel .....	29
Gambar 3. 7 Menu Login Admin .....	34
Gambar 3. 8 Halaman Menu Dashboard Admin .....	35
Gambar 3. 9 Halaman Menu Data Wisata .....	36
Gambar 3. 10 Halaman Detail Wisata .....	37
Gambar 3. 11 Halaman Edit Wisata.....	37
Gambar 3. 12 Halaman Menu Data Pengunjung.....	38
Gambar 3. 13 Halaman Detail Pengunjung .....	39
Gambar 3. 14 Halaman Edit Pengunjung .....	39
Gambar 3. 15 Halaman Menu Data Budaya.....	40
Gambar 3. 16 Halaman Edit Budaya.....	41
Gambar 3. 17 Halaman Menu Data Manajemen Profile.....	42
Gambar 3. 18 Halaman Menu Data Laporan Pengunjung .....	42

## ABSTRAK

Golo Mori yang terletak di Kabupaten Manggarai Barat, Nusa Tenggara Timur, merupakan salah satu destinasi wisata potensial dengan keindahan pantai memukau yang menjadikan kawasan ini sebagai daya tarik utama bagi wisatawan. Namun, kurangnya informasi yang tersedia secara digital mengenai destinasi ini menyebabkan wisatawan mengalami kesulitan dalam memperoleh informasi yang akurat dan lengkap. Kondisi ini berdampak pada rendahnya tingkat kunjungan wisatawan ke beberapa pantai yang ada di desa Golo Mori karena kurangnya informasi yang dibutuhkan untuk merencanakan perjalanan. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem informasi destinasi wisata pantai di desa Golo Mori kabupaten Manggarai Barat. Sistem ini dilengkapi dengan fitur budaya untuk memperkaya konten. Metode pengembangan menggunakan model *waterfall*, yang meliputi *Requirement*, *Design*, *Implementation*, *Verifikation*, dan *Maintenance*. Hasil dari penelitian ini adalah suatu sistem informasi pengenalan destinasi wisata pantai di Golo Mori yang meningkatkan kualitas pelayanan informasi. Dengan demikian, sistem ini berpotensi menjadi solusi efektif dalam mendukung pengelolaan informasi destinasi wisata pantai di desa Golo Mori kabupaten Manggarai Barat berbasis *web*.

**Kata Kunci:** Sistem Informasi, Destinasi wisata pantai, *waterfall*, *Website*, Golo Mori.

## **ABSTRACT**

*Golo Mori, located in West Manggarai Regency, East Nusa Tenggara, is one of the potential tourist destinations with stunning beach beauty that makes this area a major attraction for tourists. However, the lack of digitally available information about this destination makes it difficult for tourists to obtain accurate and complete information. This condition has an impact on the low level of tourist visits to several beaches in Golo Mori village due to the lack of information needed to plan a trip. This study aims to design and build a beach tourism destination information system in Golo Mori village, West Manggarai Regency. This system is equipped with an entrance ticket booking feature. The development method uses a waterfall model, which includes Requirements, Design, Implementation, Verification, and Maintenance. The expected results of this study are a beach tourism destination introduction information system in Golo Mori that improves the quality of information services. Thus, this system has the potential to be an effective solution in supporting the management of web-based beach tourism destination information in Golo Mori village, West Manggarai Regency.*

**Keywords:** *Information System, Beach tourism destination, waterfall, Website, Golo Mori.*