

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan terhadap aplikasi *game* “Struktur Tanamanku” sebagai media pembelajaran, dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Pengembangan Aplikasi *Game*, penelitian ini berhasil merancang dan mengembangkan aplikasi *game* “Struktur Tanamanku” sebagai media pembelajaran yang bersifat interaktif dan menarik. Pengembangan aplikasi dilakukan menggunakan metode *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) serta dilengkapi dengan fitur-fitur edukatif yang disesuaikan dengan kebutuhan pembelajaran dan relevan dengan kurikulum.
2. Peningkatan Minat dan Pemahaman Siswa, hasil pengujian menunjukkan bahwa aplikasi ini efektif dalam meningkatkan minat belajar serta pemahaman siswa/i terhadap materi struktur tumbuhan. Respons yang diberikan oleh siswa/i UPTD Sekolah Dasar Negeri Balfai terhadap penggunaan *game* “Struktur Tanamanku” dalam proses pembelajaran bersifat positif.
3. Hasil pengujian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa aplikasi pembelajaran ini mampu meningkatkan ketertarikan serta pemahaman peserta didik dalam mempelajari struktur tanaman. Hal tersebut didukung oleh hasil User Acceptance Testing (UAT) yang menunjukkan nilai rata-rata sebesar 91,36%, yang menandakan tingkat penerimaan pengguna berada pada kategori sangat baik.

4. Kontribusi terhadap Pembelajaran struktur tanaman, aplikasi ini tidak hanya menghadirkan pengalaman belajar yang menyenangkan, tetapi juga berperan sebagai media pendukung pembelajaran yang dapat meningkatkan keterlibatan siswa, serta membantu peran orang tua dan guru dalam proses pendidikan.

Secara keseluruhan, penelitian ini menunjukkan bahwa pemanfaatan teknologi yang didukung oleh pendekatan pembelajaran yang tepat mampu menjadikan proses pembelajaran struktur tanaman lebih menarik dan efektif. Karya ini diharapkan dapat memberikan kontribusi positif dalam upaya peningkatan kualitas pendidikan di Indonesia, khususnya dalam pengajaran *Sains* pada tingkat sekolah dasar.

6.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pengujian aplikasi *game* Struktur Tanamanku, terdapat beberapa saran yang perlu dipertimbangkan untuk pengembangan lebih lanjut dengan memperhatikan berbagai kekurangan yang ditemukan selama proses penelitian. Adapun saran-saran tersebut antara lain sebagai berikut:

1. Pengembangan Lebih Lanjut, disarankan agar aplikasi *game* ini terus dikembangkan dengan menambahkan lebih banyak variasi materi dan fitur interaktif, sehingga mampu memenuhi kebutuhan belajar siswa yang beragam serta meningkatkan efektivitas pembelajaran.
2. Uji Coba yang Lebih Luas, disarankan untuk melakukan uji coba aplikasi di berbagai sekolah dengan latar belakang yang berbeda guna mengukur tingkat

efektivitas aplikasi secara lebih komprehensif dan memperoleh hasil yang lebih representatif.

3. Integrasi dengan Kurikulum, disarankan agar aplikasi *game* Struktur Tanamanku dapat diintegrasikan ke dalam kurikulum resmi sebagai salah satu media pendukung pembelajaran, sehingga dapat dimanfaatkan secara berkelanjutan dan rutin dalam proses belajar mengajar.