

BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan suatu analisis yang terdiri dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam suatu komponen dengan maksud untuk mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan, hambatan dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan teori perbaikannya. Langkah-langkah yang ditempuh dalam analisis sistem yaitu: mengidentifikasi masalah, memahami kerja sistem yang ada, menganalisa dan membuat laporan hasil analisis.

3.1.1 Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan sistem dilakukan untuk mengetahui fasilitas yang harus disediakan atau dimiliki oleh sistem agar dapat melayani kebutuhan pengguna sistem. Fungsi utama dari aplikasi notifikasi suntik kb menggunakan sms gateway pada Kantor BKkbN Provinsi NTT yaitu untuk memudahkan dalam pengolahan data-data Akseptor. Pada tahap ini akan diidentifikasi informasi-informasi yang diperlukan.

3.1.2 Analisis Peran Sistem

- a. Sistem mampu memberikan informasi berbasis SMS Gateway yang berfungsi sebagai media pengingat kepada masyarakat, dapat melihat pemberitahuan pesan jadwal suntik keluarga berencana.
- b. Sistem ini dapat menghasilkan informasi akseptor di Kabupaten Belu.

3.1.3 Analisis Peran Pengguna

Terdapat tiga kategori pengguna dalam sistem ini yaitu:

- a. Admin/pegawai Kantor BKkbN yang berperan terhadap keseluruhan sistem yaitu meng-*input*, meng-*edit*, menghapus data dan mencetak.
- b. Operator kabupaten berperan meng-*input*, meng-*edit*, menghapus data Akseptor dan mencetak.
- c. Akseptor hanya memperoleh peringatan jadwal kb tetapi tidak dapat melakukan operasi-operasi yang telah ditentukan oleh administrator.

3.2 Sistem Perangkat Pendukung

Untuk menghasilkan output yang baik, maka sistem harus didukung oleh sistem perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*).

3.2.1 Sistem Perangkat Keras(*hardware*)

Perangkat keras (*hardware*) adalah perangkat fisik dari sebuah sistem komputer. Perangkat keras umumnya terdiri atas 3 jenis yaitu perangkat masukan, perangkat keluaran dan perangkat pengelola. Adapun komponen perangkat keras (*hardware*) yang diperlukan untuk merancang sistem yang dibangun adalah sebagai berikut :

- a. Laptop Acer
- b. Prosesor *Intel-Inside* Kecepatan 1.80 GHz
- c. RAM 2 GB DDR 3
- d. *Hardisk* 320 GB

- e. Modem *PROLiNK* HSDPA model PHS101
- f. Kartu SIM
- g. *Handpone*
- h. *Mouse* dan *Printer Cannon IP 2700 series*

3.2.2 Sistem Perangkat Lunak (*software*)

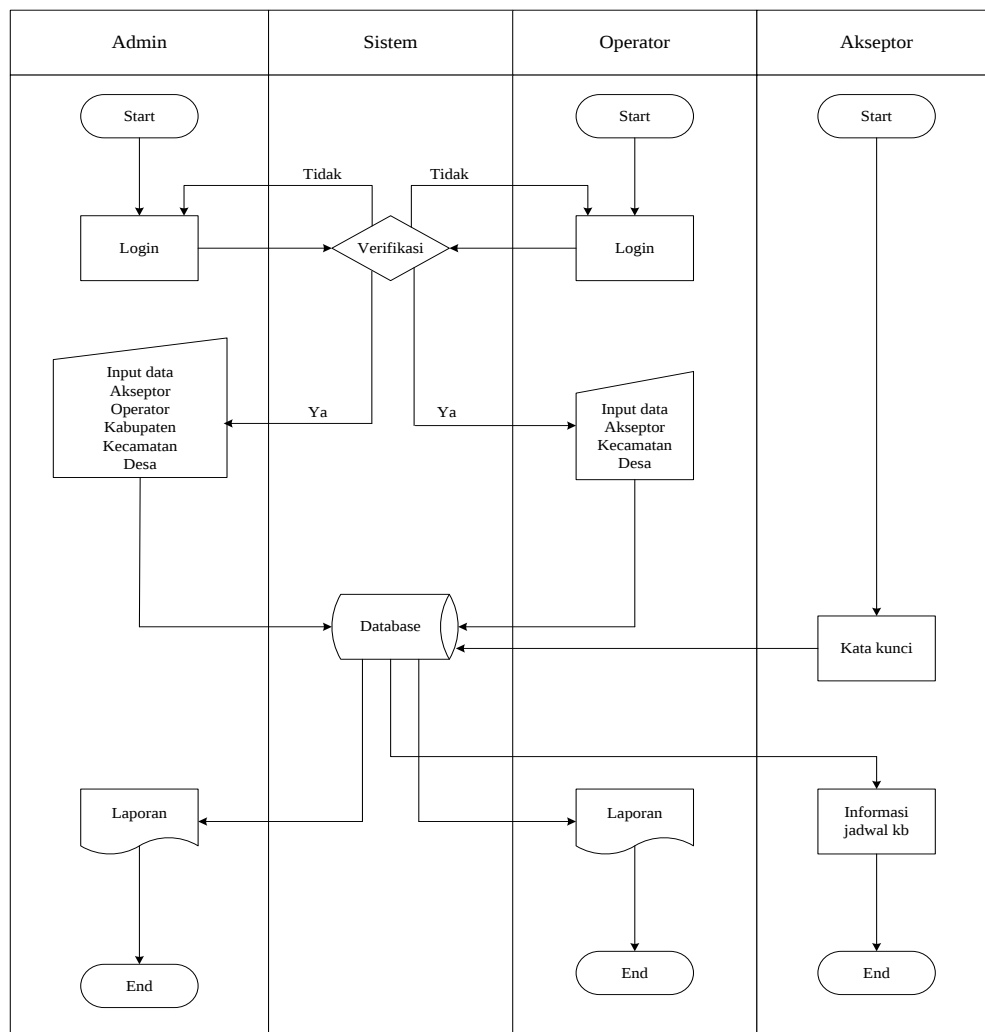
Perangkat lunak (*software*) adalah program komputer yang di dalamnya terdapat suatu susunan instruksi yang harus diberikan kepada unit pengolah agar komputer dapat menjalankan pekerjaan sesuai dengan yang dikehendaki. Adapun komponen perangkat lunak (*software*) yang dibutuhkan dalam sistem ini adalah sebagai berikut :

- a. *Microsoft Windows 7 Ultimate*
- b. *PHP*
- c. *MySQL*
- d. *Xampp*
- e. *Macromedia Dreamweaver CS 8*
- f. *Photoshop CS3*
- g. *Gammu-1.31.0*
- h. *Microsoft Word 2007*
- i. *Microsoft Visio 2007*

3.3 Perancangan Sistem

3.3.1 *Flowchart* Sistem

Diagram yang menunjukkan aliran data berupa formulir ataupun keterangan berupa dokumentasi yang mengalir dalam suatu sistem. *Flowchart* sistem ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



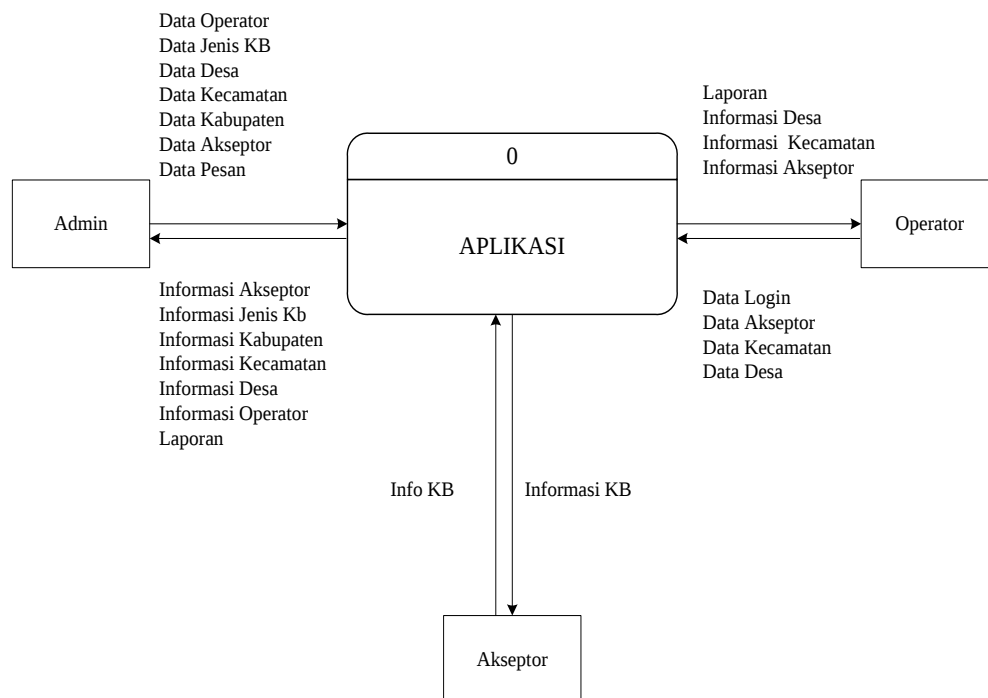
Gambar 3.1 Flowchart Sistem

Gambar di atas menunjukkan bahwa terdapat tiga jenis pengguna dari sistem. Ketiga pengguna tersebut adalah Admin, Operator dan Akseptor. Admin dan Operator harus melakukan *login* terlebih dahulu dengan memasukkan *username* dan *password*. Kemudian sistem akan memverifikasi permintaan *login*, jika *username* dan *password* sesuai maka admin dan operator akan masuk ke sistem dan melakukan pengolahan data setelah data diolah selanjutnya sistem akan memproses semua data tersebut, kemudian terorganisir dan tersimpan dalam *database*. Admin memiliki hak akses penuh terhadap sistem. Sedangkan Operator hanya meng-*input* data Akseptor dari kabupatennya sendiri kedalam sistem, data yang diinput bersifat otomatis, kemudian otomatis SMS yang berisikan pesan yang telah ditentukan oleh sistem, diteruskan kepada akseptor menerima pesan SMS notifikasi peringatan suntik kb. akseptor dapat mencari tahu informasi jadwal suntik kb dengan cara menginput kata kunci yang sudah ditentukan oleh sistem.

3.3.2 Diagram konteks (*Context Diagram*)

Diagram konteks merupakan diagram yang menggambarkan hubungan setiap entitas yang terlibat dalam sistem secara umum. Entitas adalah kelompok pemakai yang akan menggunakan sistem. Diagram konteks digunakan untuk menunjukkan secara garis besar hubungan dari masukan (*input*), proses dan keluaran (*output*). Bagian *input* menunjukkan item data yang akan digunakan pada bagian proses. Bagian proses berisi langkah-langkah yang menggambarkan kerja dari fungsi atau modul. Bagian *output* berisi hasil dari pemrosesan data.

Berikut merupakan diagram konteks dari sistem yang dibangun, seperti terlihat pada gambar di bawah ini.



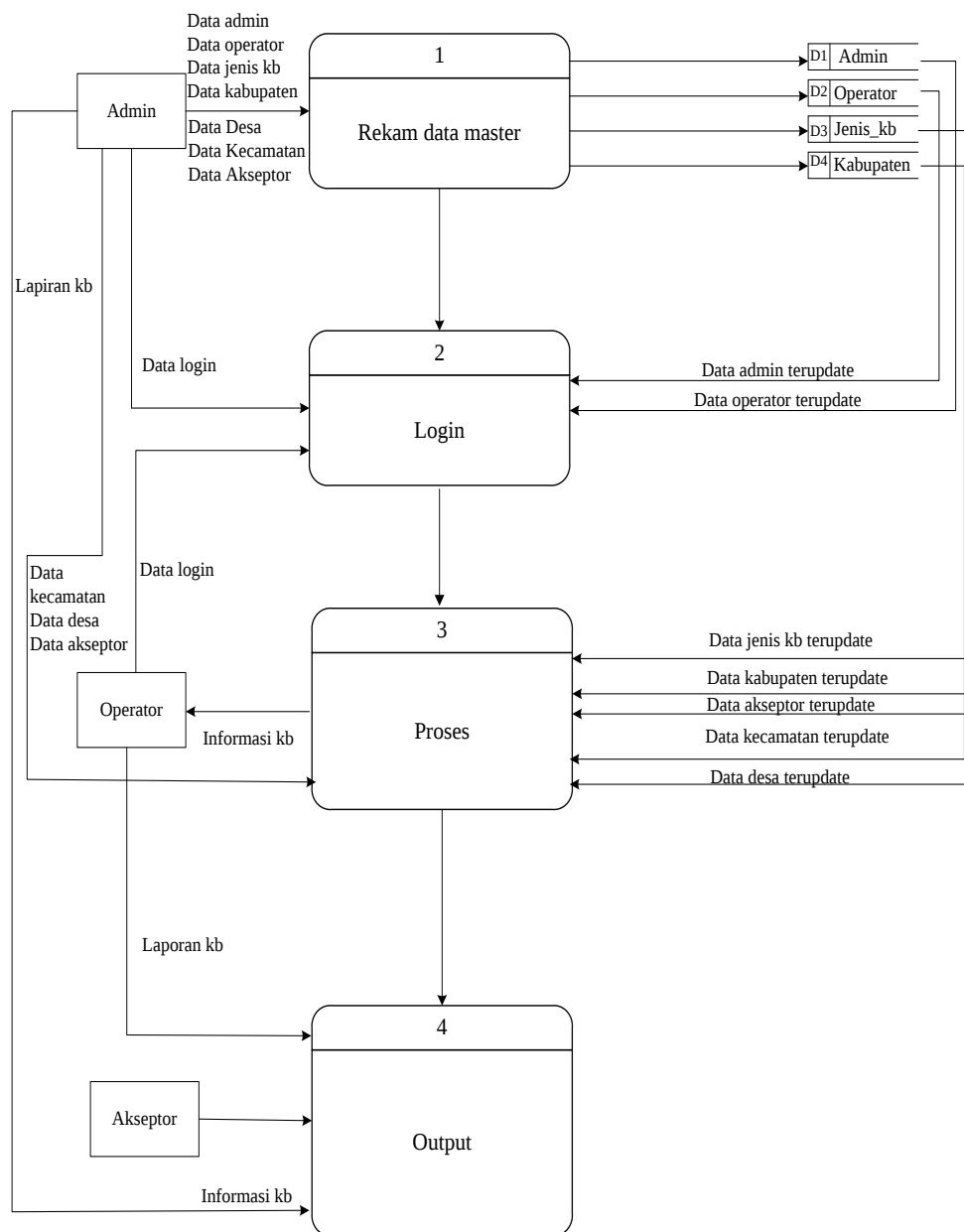
Gambar 3.2 Diagram *Konteks*

Gambar di atas menunjukkan bahwa sistem mempunyai tiga buah konteks dalam pemrosesan data yaitu sistem diproses oleh Admin untuk menginput data operator, input data jenis kb, input data desa, input data kecamatan, input data Akseptor dan input data pesan. Operator menginput data

Akseptor, input data kecamatan, input data desa, laporan, informasi desa, informasi kecamatan, informasi Akseptor. Akseptor menerima informasi kb.

3.3.3 Diagram Arus Data (DAD) Level 1

Berikut merupakan diagram arus data (DAD) level 1 dari sistem yang dibangun, seperti terlihat pada gambar di bawah ini.



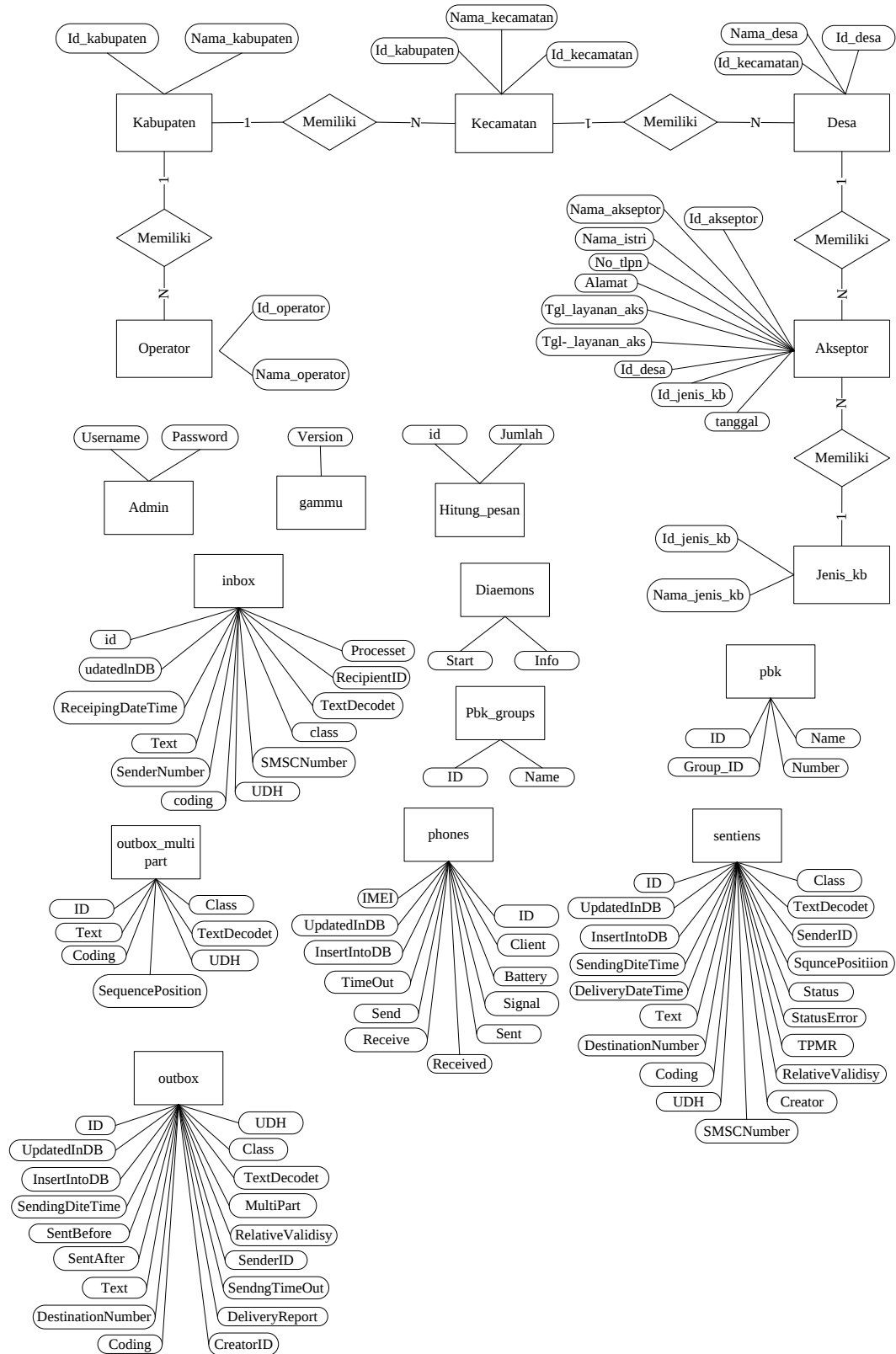
Gambar 3.3 Diagram Level 1
 Dari perancangan gambar 3.3 dibawah ini dapat dijelaskan proses yang terjadi didalamnya adalah sebagai berikut:

Data *operator*, menu, profil, Akseptor, jenis kb, data kabupaten, data kecamatan, data desa mengalir dari *admin* kedalam proses *input* dan hasil dari proses *input* data ini berupa informasi data yang *ter_update* ditampilkan oleh *admin*.

3.4 Pemodelan Sistem

3.4.1 *Entity Relationship Diagram*

Entity Relationship Diagram merupakan suatu model yang menjelaskan hubungan antardata dalam basis data yang membentuk suatu sistem. Adapun ERD dari sistem ini dapat dilihat gambar bawah ini :



Gambar 3.4 ERD

Berdasarkan *ERD* dapat dijelaskan bahwa data yang mengalir dari *admin* kedalam sistem (Aplikasi Notifikasi Suntik Kb Menggunakan Sms Gateway) adalah data *operator*, data kabupaten, data kecamatan dan data desa. data Akseptor dan jenis kb proses dari aplikasi ini memberikan *output* berupa data yang mengalir dari operator ke dalam sistem berupa pencarian informasi tentang layanan jadwal suntik kb.

3.5 Perancangan Basis Data

Sistem *database* adalah suatu informasi yang mengintegrasikan kumpulan dari data yang saling berhubungan satu dengan yang lain dan membuatnya tersedia untuk beberapa aplikasi didalam suatu instansi. *Database* itu sendiri merupakan salah satu komponen yang sangat penting dalam suatu tabel informasi, karena berfungsi sebagai dasar dalam menyediakan informasi bagi pemakai (*user*).

3.5.1 Relasi Antar Tabel

Relasi antar tabel dalam perancangan basis data menggambarkan hubungan antar tabel yang terdapat dalam basis data yang ditandai dengan kardinalitas. Relasi antar tabel dalam sistem yang dirancang ini, terlihat pada dibawah ini :

Tabel 3.1 Admin

No	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	Id_admin	Int	11	*	Id admin
2	Username	Varchar	100		Username
3	Password	Varchar	100		Password
4	Foto	Varchar	100		Foto

Tabel admin memiliki empat *field* yaitu *id_admin*, *username*, *password* dan *foto*. *Primary Key* dari tabel ini adalah *field id_admin*.

2. Tabel Operator

Tabel 3.2 Operator

No	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	Id_operator	Int	11	*	Id operator
2	Username	Varchar	100		Username
3	Password	Varchar	100		Password
5	Id_kabupaten	Int	11	**	Id kabupaten

Tabel operator memiliki lima *field* yaitu *id_oprator*, *username*, *password*, *password2* dan *id_kabupaten*. *Primary Key* dari tabel ini adalah *field id_operator*.

3. Tabel Kabupaten

Tabel 3.3 Kabupaten

No	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	Id_kabupaten	Int	11	*	Id kabupaten
2	Nama_kabupaten	Varchar	100		Nama kabupaten

Tabel kabupaten memiliki dua *field* yaitu *id_kabupaten* dan *nama_kabupaten* *Primary Key* dari tabel ini adalah *field id_kabupaten*.

4. Tabel Jenis KB

Tabel 3.4 Jenis KB

No	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	Id_jenis_kb	Int	11	*	Id jenis kb
2	Nama_jenis_kb	Varchar	100		Nama jenis kb
3	Berlaku	Varchar	100	**	Berlaku

Tabel jenis kb memiliki tiga *field* yaitu *id_jenis_kabupaten*, *nama_jenis_kb* dan *berlaku* *Primary Key* dari tabel ini adalah *field id_jenis_kb*.

5. Tabel Kecamatan

Tabel 3.5 Kecamatan

No	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	Id_kecamatan	Int	11	*	Id kecamatan
2	Nama_kecamatan	Varchar	100		Nama kecamatan

3	Id_kabupaten	Int	11	**	Id kabupaten
---	--------------	-----	----	----	--------------

Tabel kecamatan memiliki tiga *field* yaitu id_kecamatan, nama_kecamatan dan id_kabupaten *Primary Key* dari tabel ini adalah *field id_kecamatan*.

6. Tabel Desa

Tabel 3.6 Desa

No	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	Id_desa	Int	11	*	Id desa
2	Nama_desa	Varchar	100		Nama desa
3	Id_kecamatan	Int	11	**	Id kecamatan

Tabel desa memiliki tiga *field* yaitu id_desa, nama_desa dan id_kecamatan *Primary Key* dari tabel ini adalah *field id_kecamatan*.

7. Tabel Inbox

Tabel 3.7 Inbox

No	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	Updatedin dDB	Timestamp	100	*	
2	Receiving datetime	Timestamp	100		

3	Text	Text	100		Text
4	Sender Number	Varchar	20		SenderNumber
5	Coding	Enum(default_ no_compreesio n','Unicode_No _Compres)	30		Coding
6	UDH	Text	50		UDH
7	SMSCNu mber	Varchar	20		SMSCNumber
8	Class	Int	11		Class
9	TextDeco ded	Text	50		TextDecode
10	ID	Int	10		ID
11	RecipientI D	Text	20		recipientID
12	Processed	'Enum'('false', 'true')	30		Processed

Tabel inbox memiliki 12 *field* yaitu updatedinb, receivingdatetime, text, sendernumber, coding, udh, smscnumber, class, textdecoded, id, recipientid dan processed *Primary Key* dari tabel ini adalah *id*.

8. Tabel Akseptor

Tabel 3.8 Akseptor

No	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	Id_akseptor	Int	11	*	Id akseptor
2	Nama_suami	Varchar	100		Nama suami
3	Nama_istri	Varchar	100		Nama istri
4	No_hp	Varchar	15		No telepon
5	Alamat	Text			Alamat
6	Tgl_layanan_awal	Date time			Tanggal layanan awal
7	Tgl_layanan_akhir	Date time			Tanggal layanan akhir
8	Id_desa	Int	11	***	Id desa
9	Id_jenis_kb	Int	11	***	Id jenis kb
10	Status_notif	Varchar	20		Satatus notifikasi
11	Tgl	Int	30		Tanggal

Tabel Akseptor memiliki 10 *field* yaitu id_akseptor, nama_

suami, nama_istri, no_tl, alamat, tgl_layanan_awal, tgl_layanan_akhir, id_desa, id_jenis_kb dan status_notif. *Primary Key* dari tabel ini adalah *id_akseptor*. Sedangkan *Foreign Key* dari tabel ini adalah *id_desa* dan *id_jenis_kb*

9. Tabel Outbox

Tabel 3.9 Outbox

No	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	UpdatedlmDB	Timestamp			UpdatedlmDB
2	InsertIntoDB	Timestamp			InsertIntoDb
3	SendingDateTime	Timestamp		**	SendingDateTime
4	SendBefore	Time			SendBefore
5	SendAfter	Time			SendAfter
6	Text	Text			Text
7	DestinasionNumber	Varchart	20		DestinationNumber
8	Coding	Enum			Coding
9	UDH	Text			UDH
10	Class	Int	11		Class
11	TextDecoded	Text			TextDecoded
12	ID	Int	10	*	ID
13	Multipart	Enum			Mutipart

14	RelativeValidity	Int	11		RelativeValidaty
15	SenderID	Varchar	255		SenderID
16	SendingTimeOut	Timestamp			SendingTimeOut
17	DeliferyReport	Enum			DeliferyReport
18	CreatorID	Text			CreatorID

Tabel Outbox memiliki 18 *field* yaitu ID, UpdatedInDB, insertinfoDB, SandingDateTime, SendBefore, SendAfter, Text, DestinationNumber, Coding, UDH, Class, TextDecode, Multipart, RelativeValidity, SenderID, SendingTimeOut, DeliveryReport, CreatorID. *Primary Key* dari tabel ini adalah ID. Sedangkan *Foreign Key* dari tabel diatas adalah *SenderID* dan *SendingTimeOut*.

10. Tabel pkb_group

Tabel 3.10 pkb_group

No	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	Name	Text			Name
2	ID	Int	11	*	ID

Tabel pkb_groups memiliki 2 *field* yaitu, Name, dan ID. Sedangkan *Primery Key* dari tabel ini adalah ID.

11. Tabel Outbox_Multipart

Tabel 3.11 Outbox_Multipart

No	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	Text	Text			Text

2	Coding	Enum			Coding
3	UDH	Text			UDH
4	Class	Int	11		Class
5	TextDecode	Text			TextDecode
6	ID	Int	10	*	ID
7	SequencePosition	Int	11	*	SequencePosition

Tabel Outbox_Multipart memiliki 7 *field* yaitu, Text, Coding, UDH, Class, TextDecoded, ID, SequencePosition. Sedangkan *Primery Key* dari tabel ini adalah *ID* dan *SequencePosition*.

12. Tabel Phones

Tabel 3.12 Phones

No	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	ID	Int			ID
2	UpdatedInDB	Timestamp			UpdatedInDB
3	InsertIntoDB	Timestamp			InsertInfoDB
4	TimeOut	Timestamp			TimeOut
5	Send	Enum	(Yes, No)		Send
6	Receive	Enum	(Yes, No)		Receive

7	IMEI	Varchrat	35	*	IMEI
8	Client	Text			Client
9	Battery	Int	11		Battery
10	Signal	Int	11		Signal
11	Sent	Int	11		Sent
12	Received	Int	11		Received

Tabel Phones memiliki 12 *field* yaitu, ID, UpdatedInDB,

InsertInfoDB, TimeOut, Send, Receive, IMEI, Client, Baterrery, Signal, Sent,

Recceived. Sedangkan *Primery Key* dari tabel ini adalah *IMEI*.

13. Tabel Sentitens

Tabel 3.13 Sentitens

No	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	UpdatedImDB	Timestamp			UpdatedImDB
2	InsertIntoDB	Timestamp			InsertIntoDB
3	SendingDateTime	Timestamp			SendingDateTime
4	DeliferyDateTime	Timestamp		**	DeliferyDateTime
5	Text	Text			Text
6	DestinasionNumber	Varchart	20	**	DestinationNumb er
7	Coding	Enum			Coding
8	UDH	Text			UDH

9	SMCNumber	Varchart	20		SMCNumber
10	Class	Int	11		Class
11	TextDecoded	Text			TextDecoded
12	ID	Int	10	*	ID
13	SenderID	Varchart	255	***	SenderID
14	SequencePosition	Int	11	*	SequencePosition
15	Status	Enum			Status
16	StatusError	Int	11		StatusError
17	TPMR	Int	11	**	TPMR
18	RelativeValidity	Int	11		RelativeValidity
19	CreatorID	Text			CreatorID

Tabel Sentitens memiliki 19 *field* yaitu, UpdatedInDB,

InsertintoDB, SendingDateime, DeliveriDateTime, Text, DestinationNumbe,

Coding, UDH, SMSCNumber, Class, TextDecoded, ID, SenderID,

SequencePosition, Status, StatusError, TPMR, RelativeValidity, Creator.

Sedangkan *Primery Key* dari tabel ini adalah *ID* dan *SequencePosition*.

Sedangkan *Foreign Key* adalah *SenderID* dan *TPMR*.

14. Tabel pbk

Tabel 3.14 pbk

No	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	ID	Int	11	*	UpdatedlmDB

2	GroupID	Int	11		InsertIntoDB
3	Name	Text			SendingDateTime
4	Number	Text			DeliferyDateTime

Tabel pkb memiliki 4 *field* yaitu, ID, GroupID, Name, Number.

Sedangkan *Primery Key* dari tabel ini adalah *ID*.

15. Tabel Daemons

Tabel 3.15 Daemons

No	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	Start	Text			Start
2	Info	Text			Info

Tabel Daemons memiliki 2 *field* yaitu, Start, dan Info.

16. Tabel Gammu

Tabel 3.16 Gammu

No	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	Version	Int	11		Version

Tabel Gammu memiliki 1 *field* yaitu, Version.

17. Tabel Hitung_Pesan

Tabel 3.17 Hitung_Pesan

No	Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	Id	Int	11	*	Start
2	Jumlah	Int	11		Info

Tabel Hitung_pesanan memiliki 1 *field* yaitu, id, jumlah. Sedangkan *Primary Key* dari tabel diatas adalah *id*,

3.6 Perancangan Antarmuka (*Interface*)

Antarmuka merupakan komponen yang penting dalam perancangan sistem komputerisasi karena antarmuka akan menjadi tampilan kotak dialog yang memungkinkan seorang pengguna dapat mengeksekusi program aplikasi sistem tersebut. Antarmuka dapat berupa kotak dialog masukan untuk mengentri data, tampilan kotak dialog proses dan keluaran. Untuk mendapatkan sebuah tampilan interface yang menarik maka dikembangkan antarmuka berbasis grafis yang dikenal dengan istilah GUI (*Graphical User Interface*) yang bertujuan untuk memudahkan pengopersian sebuah program aplikasi komputer.

Adapun perancangan antarmuka sistem informasi pengolahan data penduduk Kelurahan Oesapa Selatan berbasis *web* adalah sebagai berikut :

3.6.1 Rancang Tampilan Halaman Login

Rancangan tampilan halaman login admin yang akan dibangun dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

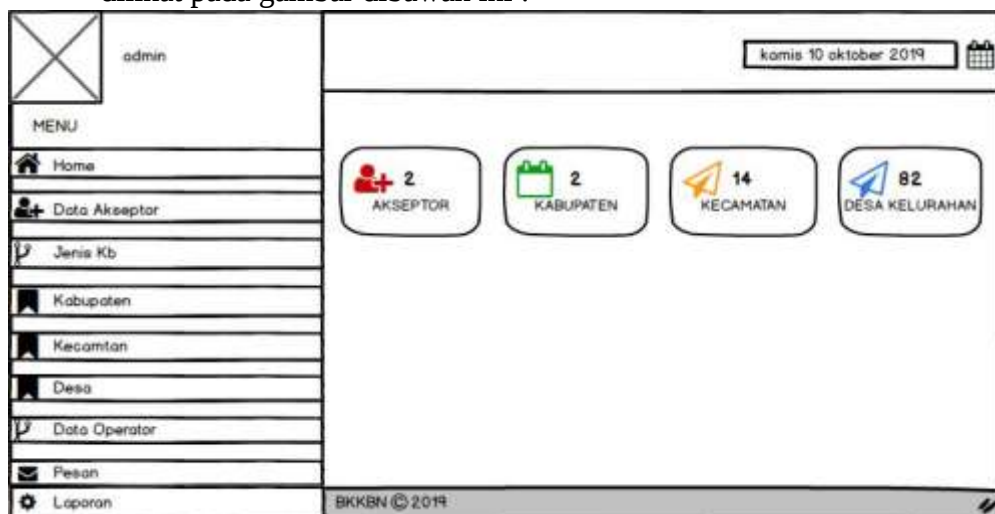


The image shows a login form within a rectangular border. It contains two text input fields. The first field is labeled 'USER NAME' in a small, grey, sans-serif font. The second field is labeled 'PASSWORD' in the same font. Below these fields is a blue button with rounded ends and a thin black outline. The button contains the word 'LOGIN' in white, bold, sans-serif capital letters.

Gambar 3.6 Rancang Tampilan Halaman Login

3.6.2 Rancangan Tampilan Halaman Dashboard Admin

Rancangan tampilan halaman dashboard admin yang akan dibangun dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 3.7 Rancangan Tampilan Halaman Dashboard

3.6.3 Rancangan Tampilan Halaman Data Akseptor

Rancangan tampilan halaman data akseptor yang akan dibangun dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

Tambah Data

filter kabupaten

Show

10

entitas

Q search

No	Nama Suami	Nama Istri	KB terakhir	Aksi
1	Petrus ujan badin	rsrsr	2019-09-28 08:00	Edit Hapus
2	andal	DSDS	2019-09-02 07:06:32	Edit Hapus

Show 1 to 2 of 2 entries

Previous

1

Next

Gambar 3.8 Rancangan Tampilan Halaman Akseptor

3.6.4 Rancangan Tampilan Halaman Jenis KB

Rancangan tampilan halaman jenis kb yang akan dibangun dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

Tambah Data

Show

10

entitas

Q search

No	Jenis KB	Masa berlaku	Aksi
1	Petrus ujan badin	rsrsr	Edit Hapus

Show 1 to 2 of 2 entries

Previous

1

Next

Gambar 3.9 Rancangan Tampilan Halaman Jenis Kb

3.6.5 Rancangan Tampilan Halaman Kabupaten

Rancangan tampilan halaman kabupaten yang akan dibangun dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

The image shows a web application interface for managing Kabupaten data. At the top left is a blue button labeled 'Tambah Data'. Below it is a 'Show' dropdown menu set to '10' with a plus/minus icon, followed by the text 'entries'. To the right is a search bar with a magnifying glass icon and the text 'search'. Below these elements is a table with three columns: 'No', 'Nama Kabupaten', and 'Aksi'. The table contains two rows of data. The first row has '1' in the 'No' column, 'Petrus ujan badin' in the 'Nama Kabupaten' column, and two buttons in the 'Aksi' column: a yellow 'Edit' button and a red 'Hapus' button. The second row has '2' in the 'No' column, 'andal' in the 'Nama Kabupaten' column, and two buttons in the 'Aksi' column: a yellow 'Edit' button and a red 'Hapus' button. Below the table is a pagination bar with the text 'Show 1 to 2 of 2 entries' and three buttons: 'Previous', '1', and 'Next'.

No	Nama Kabupaten	Aksi
1	Petrus ujan badin	Edit Hapus
2	andal	Edit Hapus

Gambar 3.10 Rancangan Tampilan Halaman Kabupaten

3.6.6 Rancangan Tampilan Halaman Kecamatan

Rancangan tampilan halaman kecamatan yang akan dibangun dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

Tambah Data

Show entries

No	Nama Kecamatan	Aksi
1	Kota atambua	Edit Hapus
2	atambua selatan	Edit Hapus
3	Kakuluk Mesak	Edit Hapus
4	Lamaknen	Edit Hapus
5	Atambua Barat	Edit Hapus

Show 1 to 2 of 2 entries [Previous](#) 1 [Next](#)

Gambar 3.11 Rancangan Tampilan Halaman Kecamatan

3.6.7 Rancangan Tampilan Halaman Desa

Rancangan tampilan halaman desa yang akan dibangun dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

Tambah Data

Show entries

No	Nama Desa	Aksi
1	Kota atambua	Edit Hapus
2	Tenukik	Edit Hapus
3	Manumutin	Edit Hapus
4	Fatubeno	Edit Hapus
5	Lidok	Edit Hapus

Show 1 to 2 of 2 entries [Previous](#) 1 [Next](#)

Gambar 3.12 Rancangan Tampilan Halaman Desa

3.6.8 Rancangan Tampilan Halaman Data Operator

Rancangan tampilan halaman *operator* yang akan dibangun dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

The interface includes a blue button labeled 'Tambah Data' with a plus icon. Below it is a 'Show' dropdown menu set to '10' with 'entries' text. To the right is a search bar with a magnifying glass icon and the text 'Q search'. Below these is a table with the following structure:

No	Nama Desa	Nama Desa	Nama Desa	Aksi
1	Kota atambua	Kota atambua	Kota atambua	Edit Hapus

Below the table, it says 'Show 1 to 2 of 2 entries'. At the bottom right are pagination buttons: 'Previous', '1', and 'Next'.

Gambar 3.13 Rancangan Tampilan Halaman *Operator*

3.6.9 Rancangan Tampilan Halaman Pesan

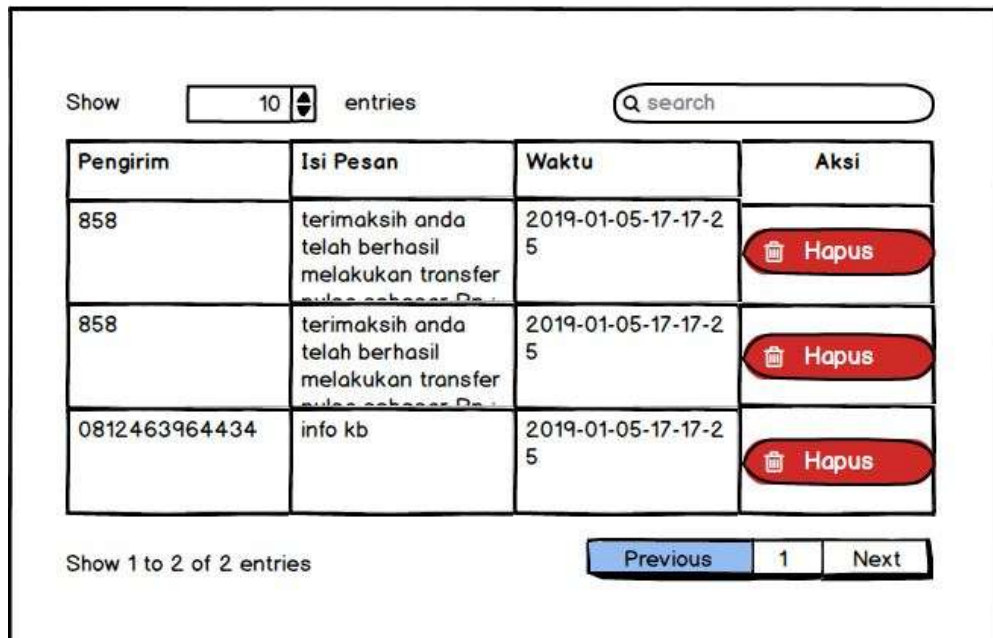
Rancangan tampilan halaman pesan yang akan dibangun dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

The interface shows a form with the label 'Kirim Pesan ke:'. There are two radio buttons: 'Semua' (selected) and 'Orang'. Below the form is a large empty rectangular box.

Gambar 3.14 Rancangan Tampilan Halaman Pesan

3.6.10 Rancangan Tampilan Halaman Kontak Masuk

Rancangan tampilan halaman kontak masuk yang akan dibangun dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



The image shows a web interface for incoming contacts. At the top, there is a 'Show' label followed by a dropdown menu set to '10' and the word 'entries'. To the right is a search bar with a magnifying glass icon and the placeholder text 'search'. Below this is a table with four columns: 'Pengirim', 'Isi Pesan', 'Waktu', and 'Aksi'. The table contains three rows of data. The first two rows have '858' as the sender and a message about a successful transfer. The third row has '0812463964434' as the sender and the message 'info kb'. All three rows have a timestamp of '2019-01-05-17-17-25' and a red 'Hapus' button with a trash icon. Below the table, it says 'Show 1 to 2 of 2 entries'. At the bottom right, there are three buttons: 'Previous' (highlighted in blue), '1', and 'Next'.

Pengirim	Isi Pesan	Waktu	Aksi
858	terimakasih anda telah berhasil melakukan transfer	2019-01-05-17-17-25	Hapus
858	terimakasih anda telah berhasil melakukan transfer	2019-01-05-17-17-25	Hapus
0812463964434	info kb	2019-01-05-17-17-25	Hapus

Gambar 3.15 Rancangan Tampilan Halaman Kontak Masuk

3.6.11 Rancangan Tampilan Halaman Laporan

Rancangan tampilan halaman data laporan yang akan dibangun dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



The image shows a web interface for a report page. It features a single dropdown menu with the text 'Filter Kabupaten' and a downward arrow icon.

Gambar 3.16 Rancangan Tampilan Halaman Laporan

3.6.12 Rancangan Tampilan Halaman Data operator

Rancangan tampilan halaman data operator yang akan dibangun dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

The design for the Data Operator page includes a blue button labeled '+ Tambah Data' at the top left. Below it is a 'Show' dropdown menu set to '10 entries' and a search bar with a magnifying glass icon and the text 'Q search'. The main content is a table with the following structure:

No	Nama Suami	Nama Istri	kb terakhir	Aksi
1	petrus ujan badin	rsrsrsr	2019-01-05-17-17-25	Edit Hapu

Below the table, it says 'Show 1 to 2 of 2 entries'. At the bottom right, there are pagination controls: 'Previous', '1', and 'Next'.

Gambar 3.17 Rancangan Tampilan Halaman Data Operator

3.6.13 Rancangan Tampilan Halaman Data Laporan Akseptor

Rancangan tampilan halaman data Akseptor yang akan dibangun dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

The design for the Data Laporan Akseptor page features three filter buttons at the top. The first button is labeled 'filter kabupaten' and has a dropdown arrow. The second button is labeled 'Tahun' and has a dropdown arrow. The third button is labeled 'Bulan' and has a dropdown arrow.

Gambar 3.18 Rancangan Tampilan Halaman Data Laporan Akseptor

