

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi komputer yang semakin berkembang pesat saat ini telah banyak memberikan manfaat dan kemudahan sehingga banyak digunakan diberbagai bidang. Seiring dengan perkembangan teknologi ini, makin banyak bidang yang mulai beralih kesistem komputer terutama untuk persoalan penyimpanan informasi, serta pengaturan sistem yang biasanya dilakukan secara manual dan membutuhkan tenaga dan pikiran yang besar. Hal ini menyebabkan manusia sebagai pelaku utama perkembangan tersebut dituntut agar dapat selalu berusaha untuk mengikuti perkembangannya.

Badan Kependudukan Keluarga Berencana Nasional (BKkbN) menjadi lembaga yang handal dan dipercaya dalam mewujudkan penduduk tumbuh seimbang dan keluarga berkualitas. BKkbN Provinsi Nusa Tenggara Timur (NTT) saat ini memiliki keunggulan yang kompetitif. Oleh karena itu merupakan tuntutan bagi instansi untuk meningkatkan kinerja dengan baik, hal itu bisa menjadi nilai tambah instansi tersebut. Melalui tuntutan tersebut, BKkbN Provinsi NTT harus memberikan perhatian serius terhadap BKkbN yang berada di seluruh kabupaten dalam menangani berbagai persoalan yang belum diselesaikan atau membutuhkan pembaharuan.

Kantor Badan Kependudukan dan Keluarga Berencana Nasional (BKkbN) Kabupaten Belu merupakan salah satu instansi pemerintahan yang ada

di Provinsi Nusa Tenggara Timur (NTT) yang bergerak dalam bidang pelayanan masyarakat khususnya dalam pemberian jadwal suntik KB. Berdasarkan data yang diperoleh dari kantor BKkbn Provinsi Kabupaten Belu mempunyai akseptor yang terdaftar mengikuti program keluarga berencana berjumlah 596 akseptor aktif. Proses pemberian jadwal suntik KB disesuaikan dengan kalender pemeriksaan terakhir suntik KB akseptor yang masih bersifat manual yaitu dengan cara menuliskan di kartu akseptor. Akibatnya banyaknya Akseptor yang mengikuti program suntik KB mengalami kegagalan dan hambatan dalam pelayanan yang masih manual.

Melihat permasalahan yang terjadi saat ini, pengolahan data Akseptor dan pemberian jadwal suntik KB belum terkelola dengan baik serta pemberian jadwal suntik KB masih diberikan secara manual dengan menuliskan di kartu Akseptor, maka perlu dibuat suatu **“Aplikasi Notifikasi Suntik KB Menggunakan SMS Gateway”**. Aplikasi Notifikasi ini, mampu memberikan informasi terutama dalam proses pemberian jadwal suntik KB kepada akseptor secara efektif dan efisien.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian dari latar belakang yang dipaparkan di atas maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut

1. Pemberian jadwal suntik KB masih dicatat secara manual dengan menulis di kartu Akseptor.
2. Menyulitkan bagian BKkbn Provinsi dalam mengolah data Akseptor.

3. Banyak Akseptor yang kesulitan dalam mengingat jadwal KB.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian ini adalah :

1. Hanya memberikan informasi jadwal suntik keluarga berencana.
2. Aplikasi yang akan dibangun menggunakan *PHP* dan *MYSQL*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dalam penelitian ini adalah:

1. Untuk merancang bangun aplikasi dan membantu Akseptor dalam menentukan jadwal suntik KB dengan pasti.
2. Untuk memudahkan BKkbN provinsi dalam memberikan informasi jadwal suntik KB kepada Akseptor.
3. Memudahkan BKkbN provinsi dalam mengolah data Akseptor.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Dapat membantu akseptor dalam mendapatkan informasi jadwal suntik KB.
2. Mempermudah BKkbN Provinsi NTT dalam mengolah data dan memberikan informasi mengenai jadwal suntik KB kepada akseptor.

1.6 Metodologi Penelitian

Metode penelitian yang digunakan terdiri dari metode pengumpulan data dan metode pengembangan sistemnya adalah rekayasa perangkat lunak dengan model *waterfall* (Pressman : 2010).

Metode pengumpulan data terdiri :

1. Analisis/*Analysis*

Pada tahapan ini dilakukan analisa pengidentifikasian masalah untuk menyelesaikan permasalahan dengan mengumpulkan data-data pada Kantor BKkbn Provinsi NTT, Ada beberapa metode pengumpulan data yang digunakan antara lain

a. Observasi

Observasi yaitu dengan melakukan pengamatan secara langsung terhadap permasalahan yang diambil di Kantor BKkbn Provinsi NTT

b. Wawancara

Wawancara (*interview*) yaitu teknik pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab/wawancara langsung dengan pegawai.

c. Studi Pustaka

Studi pustaka merupakan metode pengumpulan data dengan cara browsing di internet untuk mencari jurnal-jurnal terkait, membaca buku-buku atau referensi yang berkaitan dengan masalah yang dihadapi, perancangan *database*, sistem informasi dan panduan cara membuat aplikasi atau *software* yang berkaitan dengan dengan objek penelitian.

2. Desain/ *Design*

Proses desain akan menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat *coding*. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen yang disebut *software*. Dokumen

inilah yang akan digunakan *programmer* untuk melakukan aktivitas pembuatan sistemnya seperti perancangan sistem. Dalam tahapan ini merancang kebutuhan-kebutuhan yang diperlukan sebelum *coding* dimulaiseperti bagan alir (*flowchart*), *Data Flow Diagram* (DFD) dan ER-Diagram (ERD).

3. Code/ Coding

Tahap *coding* (pemrograman) merupakan proses penerjemah data atau pemecah masalah ke dalam baris-baris kode program. Aplikasi ini dikembangkan dengan *Macromedia Dreamweaver* dengan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL* sebagai *Database Management System*.

4. Pengujian/ Testing

Dalam penelitian ini proses uji coba dilakukan dengan metode pengujian *black box*. Pengujian *black box* hanya mengamati hasil eksekusi dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak. Tujuan metode pengujian ini adalah mencari kesalahan pada fungsi salah atau hilang sehingga menemukan cacat yang mungkin terjadi pada saat pengkodingan.

1.7 Sistematika Penulisan

Penyusunan laporan tugas akhir ini menggunakan kerangka pembahasan yang terbentuk dalam susunan bab, dengan uraian sebagai berikut :

BAB I Pendahuluan

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi peenelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II Landasan Teori

Bab ini menjelaskan tentang penelitian terdahulu dan teori-teori yang berkaitan dengan masalah dan pembuatan sistem yang akan dibangun.

BAB III Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini menjelaskan tentang analisis sistem, *flowchart* sistem, Diagram Arus Data (DAD), ERD perancangan tabel dan antar muka.

BAB IV Implementasi Sistem

Bab ini menjelaskan tentang implementasi sistem yang dibangun, implementasi *basis data*, serta implementasi program.

BAB V Pengujian dan Analisis Hasil

Bab ini menjelaskan tentang pengujian dan implementasi hasil desain pada bab empat dan penyesuaian kebutuhan sistem agar sistem berjalan dengan optimal.

BAB VI Penutup

Bab ini menjelaskan tentang kesimpulan dan saran dari hasil penyusunan laporan tugas akhir yang telah disusun.

