

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan implementasi dan pengujian “Sistem Penjualan Pada Distro-distro Di Kota Kupang Berbasis *Web*” ini maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Sistem yang dibuat dapat membantu pihak distro dalam melakukan proses penjualan produk secara *online*, serta dapat memperluas jangkauan penjualan.
2. Sistem yang dibuat dapat membantu pelanggan dalam melihat serta melakukan pembelian produk dari seluruh distro yang terdaftar pada sistem secara *online*.
3. Sistem yang dibuat dapat menampung banyak distro sekaligus.
4. Sistem yang dibuat terdapat fitur daftar distro, sehingga dapat memudahkan pengusaha-pengusaha distro lain dikemudian hari untuk dapat memanfaatkan sistem ini agar dapat melakukan proses penjualan produk mereka secara *online*.

6.2 Saran

Dari sistem ini masih terdapat banyak kemungkinan untuk dikembangkan dan ditingkatkan kemampuannya, serta menutupi kekurangan yang ada. Beberapa hal yang diusulkan untuk penelitian dan pengembangan sistem penjualan berikutnya yaitu:

1. Sistem ini masih belum bisa digunakan untuk melakukan pembelian secara bersamaan dari beberapa distro, sehingga perlu dibuat suatu fitur yang dapat mengatasi permasalahan tersebut.
2. Fitur keranjang belanja pada sistem ini masih belum dapat menampung *data* produk berdasarkan pelanggan yang telah memilih produk, sehingga perlu dibuat perbaikan terhadap fitur keranjang belanja agar dapat menampung *data* produk berdasarkan pelanggan yang telah memilih produk, baik sebelum dan sesudah *login* ataupun sebelum mendaftarkan akun dan setelah mendaftarkan akun.
3. Bagi pelanggan yang belum mendaftarkan akun tidak dapat melakukan pembelian produk melalui sistem ini. Sehingga perlu diperbaiki terhadap fitur *checkout* agar dapat melakukan pembelian produk bagi pelanggan yang tidak ingin mendaftarkan akun.

DAFTAR PUSTAKA

- Agustin, Feni dan Saputra, Agus. 2012. *Membangun Sistem Aplikasi E-Commerce dan SMS*. Penerbit Elex Media Komputindo: Jakarta.
- Alatas, Husein. 2015. *Proyek Membangun Responsive Web Design Dengan Bootstrap 3 & 4*. Penerbit Lokomedia: Yogyakarta.
- Bekti, Humairah Bintu. 2015. *Mahir Membuat Website Dengan Adobe Dreamweaver CS6, CSS Dan jQuery*. Penerbit Andi: Yogyakarta.
- Benedicta, Rini W. 2008. *Membuat Aplikasi Database Dengan Java Dan MySQL*. Penerbit ANDI: Yogyakarta.
- Darmawan, Dani dan Permana, Hendra. 2013. *Desain dan Pemrograman Website*. Penerbit PT. Remaja Rosdakarya: Bandung.
- Fauziah. 2014. *Konsep Dasar Perancangan Web*. Penerbit Mitra Wacana Media: Jakarta.
- Handoyo, Pambudi dan Setiawan, Hardani. 2014. *Makna Produk Distribution Store (Distro) Woodland Bagi Remaja Surabaya*. Jurnal Teknologi Informasi. Volume 02 Nomor 03. Surabaya.
- Hesananda, Rizky dan Murya, Yosef. 2014. *Membuat Toko Ebook Online Menggunakan Bootstrap, Twitter 3 & PHP MyQql*. Jasakom.
- Hidayatullah, Priyanto dan Kawistara, Jauhari Khairul. 2015. *Pemrograman Web*. Penerbit Informatika: Bandung.

- Kadir, Abdul. 2010. *Dasar Aplikasi Database MySQL-Delphi*. Penerbit ANDI: Yogyakarta.
- Lestari, Dewi Amelia dan Susena, Edy. 2014. *Dampak Penggunaan Internet Terhadap Kecerdasan Pelajar Sekolah Menengah Atas (SMA) di Daerah Pedesaan Dalam Rangka Peningkatan Kualitas Pendidikan*. Jurnal. Volume 1 Nomor 2.
- Nore, Victor Nicolas. 2013. *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Dan Pemesanan Produk Berbasis Web*. Program Studi Informasi. Universitas Widyatama. Bandung.
- Nugroho, Fahyudi Eko. 2016. *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Online Studi Kasus Toko Buku*. Jurnal Simetris Volume 7 Nomor 2.
- Nugroho, Fahyudi Eko. 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis Obyek dengan Metode USDP*. Penerbit ANDI: Yogyakarta.
- Nurrohmat, Fajar. 2016. *Perancangan E-Commerce Distro Roverland Menggunakan Metode Prototyping*. Program Studi Teknik Informatika. Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga. Yogyakarta.
- Prahasta, Eddy. 2014. *Sistem Informasi Geografis: Konsep-konsep Dasar (Perspektif Geodesi & Geomatika)*. Penerbit Informatika: Bandung
- Pratama, I Putu Agus Eka. 2015. *E-Commerce, E-Business dan Mobile Commerce*. Penerbit Informatika: Bandung.

- Pressman, Roger S. 2012. *Rekayasa Perangkat Lunak (Pendekatan Praktisi) Edisi 7: Buku 1*. Penerbit Andi: Yogyakarta.
- Purbadin, Yenda. 2015. *Aplikasi Penjualan Web Base dengan PHP Untuk Panduan Skripsi*. Cv. ASFA Solution: Cirebon.
- Riyanto. 2013. *Membangun Mobile Web Store dengan CodeIgniter, MySQL & jQuery Mobile*. Penerbit ANDI: Yogyakarta.
- Saputra, Agus. 2014. *Point of Sale Web Base dengan Smarty PHP*. Penerbit CV. ASVA Solution: Cirebon.
- Sigit, Aloysius. 2011. *Website Super Canggih Dengan Plugin jQuery Terbaik*. Penerbit Mediakita: Jakarta.
- Tim EMS. 2014. *Teori dan Praktik PHP-MySQL untuk Pemula*. Penerbit PT. Elex Media Komputindo: Jakarta.
- Tyas, Zahra Arwaning. 2010. *Implementasi E-Commerce Untuk Ozone Distro*. Program Studi Teknik Informatika. Universitas Diponegoro. Semarang.
- Utomo, Prasetyo. 2011. *Perancangan dan Pengaplikasian Sistem Penjualan pada Distro Smith Berbasis E-Commerce*. Program Studi Sistem Informasi. Universitas Stikubank. Semarang.