

BAB V

PENGUJIAN DAN ANALISIS HASIL

5.1 Pengujian

Metode pengujian yang digunakan dalam penelitian adalah *black-box testing*. Pengujian *black-box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Dengan demikian pengujian *black-box* memungkinkan perekayasa perangkat lunak mendapatkan serangkaian kondisi *input* yang sepenuhnya menggunakan semua persyaratan fungsional untuk semua program. Kebenaran perangkat lunak yang diuji hanya dilihat berdasarkan keluaran yang dihasilkan dari data atau kondisi masukkan yang diberikan untuk fungsi yang ada tanpa melihat bagaimana proses untuk mendapatkan keluaran tersebut. Dari keluaran yang dihasilkan kemampuan program dalam memenuhi kebutuhan pemakai dapat diukur sekaligus dapat diketahui kesalahan – kesalahannya.

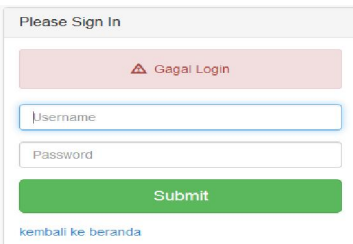
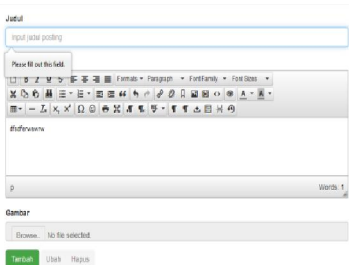
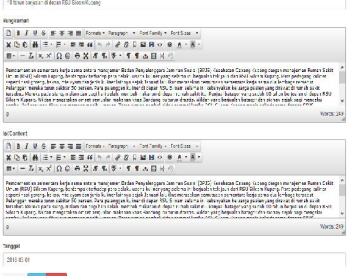
Uji coba dengan *black-box* pada sistem ini bertujuan untuk menentukan fungsi cara beroperasinya, apakah pemasukan data keluaran telah berjalan sebagaimana yang diharapkan. Langkah pengujian ini menggunakan dua kasus uji yaitu apabila sistem berjalan sesuai dengan harapan dan apabila terjadi kesalahan *input*.

5.2 Analisis Hasil Program

Dari hasil impementasi dan pengujian terhadap perangkat lunak, maka dapat dilakukan analisis bahwa secara umum perangkat lunak dapat berjalan dengan baik sehingga tidak menutup kemungkinan untuk dapat diterapkan pada kondisi yang sebenarnya. Pada saat *admin* hendak melakukan *input* data maka *admin* wajib melakukan *login*.

Berikut adalah tabel pengujian yang dilakukan oleh *admin*.

Tabel 4.1 Hasil Pengujian Sistem

No	Fitur	Langkah Uji	Hasil Harapan	Hasil Tampilan	Sta tus
1.	<i>Login admin</i>	Salah masukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	Tampilan pesan salah		OK
2.	<i>Input data pada setiap menu</i>	Ada kolom yang belum di terisi	Tampilan pesan salah		OK
3.	Mengubah data pada setiap menu	Mengklik tombol ubah	Menu ubah data akan ditampilkan		OK

4.	<i>Keyword</i> pencarian	Mengklik menu berdasarkan pencarian	Tampilkan sesuai pilihan		OK
5.	Menghapus data pada setiap menu	Mengklik tombol hapus	Tampilan kotak konfirmasi		OK

5.2.1 Pada tabel kolom nomor satu terjadi dialog antara *system* dengan admin saat login, bila terjadi kesalahan dalam *meng_input* nama dan *password* maka akan muncul nama atau *password* yang anda masukkan atau anda belum terdaftar sebagai admin, selanjutnya klik OK maka menu admin akan ditampilkan.

5.2.2 Pada kolom no dua terjadi dialog antara *system* dengan *system* dimana terdapat menu-menu halaman admin ketika akan ditambah akan muncul pada salah satu menu, maka selanjutnya klik OK maka menu tersebut akan ditampilkan.

5.2.3 Pada kolom no tiga terjadi dialog antara *system* dengan *system* dimana terdapat menu ubah data, pada saat mengklik ubah data maka selanjutnya klik Ok maka menu tersebut akan ditampilkan.

5.2.4 Pada kolom no empat terjadi dialog antara *system* dengan *system* dimana terdapat menu pencarian saat mengklik salah satu menu

yang akan ditampilkan maka selanjutnya klik OK maka menu tersebut akan menampilkan hasil pencarian.

5.2.5 Pada kolom no lima terjadi dialog antara *system* dengan *system* dimana saat kita mengklik menu data hapus untuk menghapus salah satu menu maka data tersebut akan terhapus, selanjutnya klik OK untuk kembali ke menu.

Untuk dapat mengakses aplikasi dalam tampilan *admin* maka wajib melakukan *login*. Pada saat *login* harus memperhatikan penulisan *username* dan *password*, jika salah memasukkan *username* ataupun *password* ataupun tidak memasukkan *username* atau *password* akan muncul pesan kesalahan bahwa *username* atau *password* yang anda masukkan salah atau anda belum terdaftar sebagai *admin*, maka *user* tidak dapat mengakses sistem dalam tampilan *admin*.

Untuk menambahkan data disetiap tab menu yang tersedia, harus tekan pada tambah data maka akan ditampilkan *form* yang digunakan untuk menambah data, pilih “Tambah” jika ingin menyimpan dan akan menampilkan pesan “data sudah ditambah”, dan pilih “batal” untuk tidak menyimpan.

Untuk merubah data yang ada pada setia tab menu tekan “Ubah”, akan ditampilkan *form* ubah yang digunakan untuk merubah data, pilih “Ubah” jika ingin menyimpan akan menampilkan pesan “data sudah dirubah”, dan pilih batal untuk tidak menyimpan.

Untuk *keyword* pencarian, jika user mengklik menu berdasarkan pencarian, maka hasil akan ditampilkan sesuai dengan pilihan.

Untuk menghapus data yang tersimpan tekan tombol hapus akan ditampilkan pesan kesalahan “Anda yakin ingin menghapus data ini?”, jika ingin menghapus pilih “OK” dan akan menampilkan pesan bahwa “data sudah dihapus”, jika tidak ingin menghapus data pilih “*Cancel*”.

