

BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem mempelajari tentang pemahaman terhadap masalah, kesempatan, hambatan dan kebutuhan yang memicu pada suatu sistem informasi. Sistem kemudian dipelajari dan dianalisis untuk memperoleh pemahaman yang lebih terperinci mengenai apa yang bekerja, apa yang tidak bekerja dan apa yang dibutuhkan sehingga diharapkan dapat diusulkan teori perbaikannya. Analisis sistem mempelajari masalah, kesempatan, hambatan dan kebutuhan sebuah organisasi untuk menentukan bagaimana orang, data, proses dan teknologi informasi dapat mencapai kemajuan yang terbaik. Langkah-langkah yang harus dilakukan dalam analisis sistem yaitu mengidentifikasi masalah, memahami kerja sistem yang ada, menganalisa dan membuat laporan hasil analisis.

3.1.1 Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan dilakukan untuk menentukan, memperbaiki, memodelkan, menspesifikasikan dan mengetahui fasilitas-fasilitas yang harus disediakan atau dimiliki oleh sistem untuk dapat melayani kebutuhan pengguna sistem. Fungsi utama dari sistem informasi geografis adalah memberikan informasi lokasi pariwisata yang dapat diakses atau diperlukan oleh *user*. Pada tahap ini akan dilakukan

identifikasi mengenai informasi–informasi lokasi wisata yang diperlukan.

3.1.2 Analisis Peran Sistem

Fungsi analisis peran sistem adalah menghasilkan informasi yang berkualitas dan akurat. Informasi yang dihasilkan berkualitas dan akurat apabila terdapat fungsi-fungsi yang nantinya harus dimiliki oleh sistem yaitu :

- a. Sistem yang dikembangkan meng-*input* data pengguna, berita, kecamatan, kelurahan, peta, dan data objek wisata.
- b. Sistem yang dikembangkan menghasilkan *output* berupa informasi-informasi detail lokasi wisata kabupaten belu, melalui *website*, sehingga mempermudah masyarakat dalam mengakses informasi wisata kabupaten belu.

3.1.3 Analisis Peran Pengguna Sistem

Pengembangan sistem informasi geografis lokasi wisata kabupaten belu, memiliki beberapa tipe pengguna antara lain :

a. Admin

Admin memiliki peran penting sebagai pengontrol isi dari sistem. Selain itu, *Admin* juga berperan penting untuk menginput, menambah, mengedit dan menghapus data-data pengguna, berita, kegiatan pariwisata, kecamatan, dan objek wisata menjadi informasi yang berkualitas.

b. Pengunjung

Pengunjung hanya sebatas melihat informasi objek wisata, berita, peta, gallery, dan rute menuju objek wisata, serta dapat menginput buku tamu yang berfungsi untuk memberikan kemudahan kepada user agar dapat mengirim pesan kepada admin dengan mengisi buku tamu.

3.2 Sistem Peran Pendukung

Untuk dapat menghasilkan *output* yang diinginkan, maka suatu sistem harus didukung oleh sistem perangkat keras (*hardware*) dan sistem perangkat lunak (*software*)

3.2.1 Sistem Perangkat Keras (*hardware*)

Perangkat keras (*hardware*) adalah perangkat fisik dari sebuah sistem komputer. Perangkat keras umumnya terdiri atas 3 jenis yaitu perangkat masukan, perangkat keluaran dan perangkat pengelola (CPU). Adapun komponen perangkat keras (*hardware*) yang diperlukan untuk merancang sistem yang dibangun adalah sebagai berikut :

- a. Laptop Asus AMD E-350 Processor 160 GHz
- b. RAM 2 GB DDR 2 atau DDR 3
- c. HDD 320 GB atau 500
- d. VGA Card
- e. Monitor SVGA
- f. System Type 64-bit operating system

g. Mouse

h. Printer

3.2.2 Sistem Perangkat Lunak (*Software*)

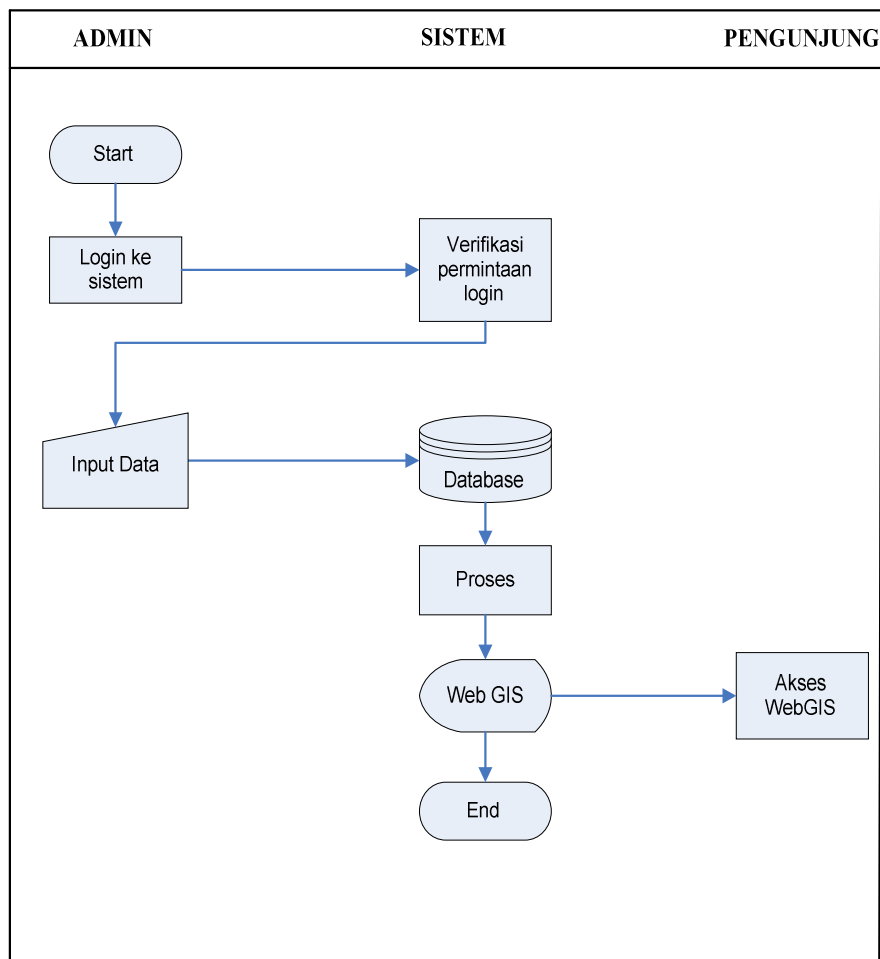
Perangkat lunak (*software*) adalah program komputer yang didalamnya terdapat suatu susunan instruksi yang harus diberikan kepada unit pengolah agar komputer dapat menjalankan pekerjaan sesuai dengan yang dikehendaki. Adapun komponen perangkat lunak (*software*) yang dibutuhkan dalam sistem ini adalah sebagai berikut :

- a. Microsoft Windows 7
- b. PHP
- c. MySQL
- d. Google Map Api
- e. Macromedia Dreamweaver CS6
- f. Photoshop CS6
- g. Microsoft Word 2007
- h. Microsoft Visio 2007

3.3 Perancangan Sistem

3.3.1 *Flowchart* Sistem

Diagram yang menunjukkan aliran data berupa formulir ataupun keterangan berupa dokumentasi yang mengalir dalam suatu sistem. *Flowchart* sistem ini dapat dilihat pada gambar disamping ini.



Gambar 3.1 *Flowchart Sistem*

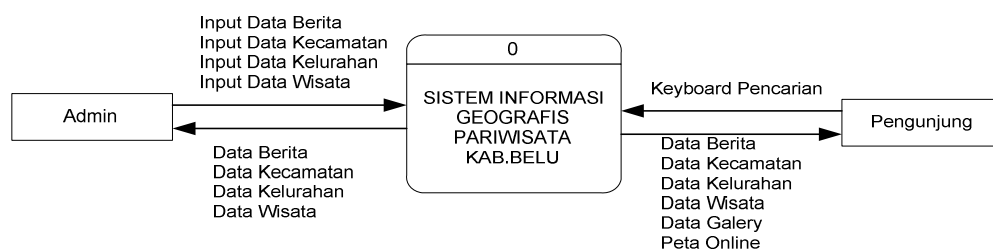
Pada *System flowchart* ini, admin melakukan *login* dengan memasukkan *name* dan *password*. Jika *name* dan *password* sesuai maka admin akan masuk ke sistem dan melakukan pengolahan data-data mulai dari penambahan data, pengeditan data, penghapusan dan *update* data. Setelah data-data diolah selanjutnya sistem akan memproses semua data tersebut, kemudian terorganisir dalam *database* lalu menghasilkan *output* berupa informasi lokasi wisata melalui *website*.

Setelah informasi tersedia di *website*, pengunjung dapat melakukan pencarian lokasi wisata dengan memasukkan *keyword* atau kata kunci pencarian lokasi wisata yang ada di Kabupaten Belu.

3.3.2 Diagram Konteks (*Context Diagram*)

Diagram Konteks merupakan diagram *level* tertinggi dari DFD yang menggambarkan hubungan sistem dengan lingkungan luarnya. Diagram konteks digunakan untuk menunjukkan secara garis besar hubungan dari *input*, proses dan *output*. Bagian *input* menunjukkan item-item data yang akan digunakan oleh bagian proses. Bagian proses berisi langkah-langkah yang menggambarkan kerja dari fungsi atau modul. Sedangkan bagian *output* berisi hasil dari pemrosesan data.

Diagram konteks dari sistem ini ditunjukkan pada gambar 3.2 berikut.

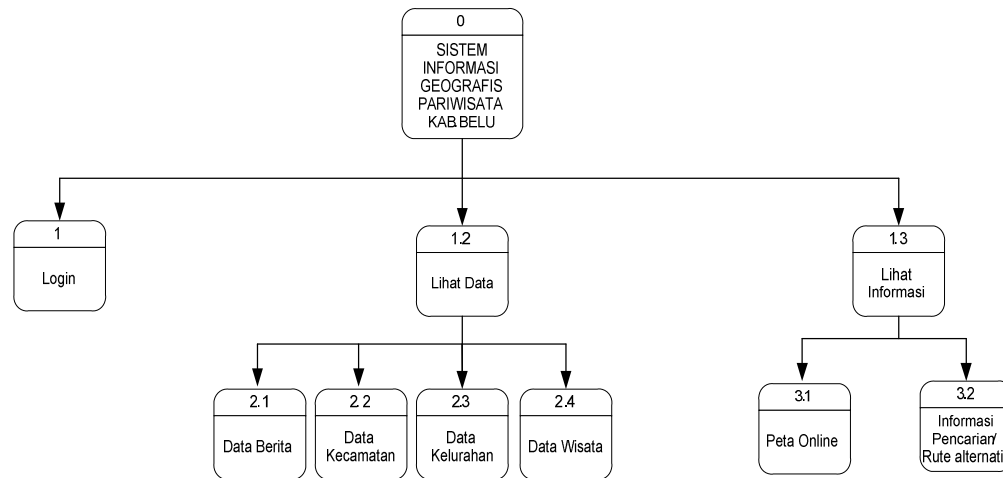


Gambar 3.2 Diagram Konteks/DFD level 0

Gambar 3.2 di atas menunjukkan bahwa sistem mempunyai dua buah konteks dalam pemrosesan data yaitu sistem diproses oleh *administrator* dan sistem yang diproses oleh pengunjung atau *user*.

3.3.3 Digram Berjenjang

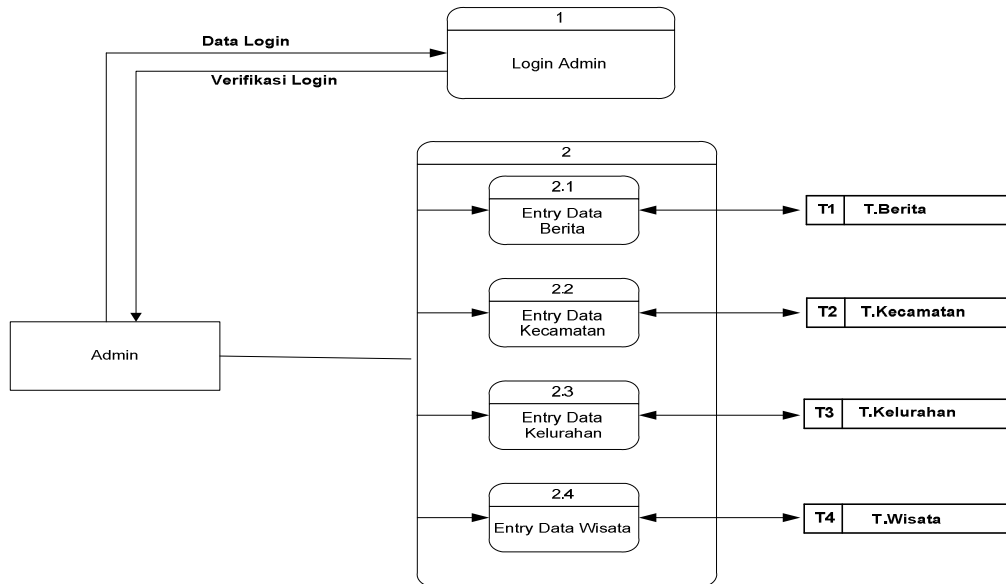
Diagram berjenjang merupakan gambaran proses sistem yang akan dikembangkan, yang mana ada proses *input* data, dan lihat informasi.



Gambar 3.3 Digram Berjenjang

Gambar 3.3 diagram berjenjang di atas menggambarkan proses sistem yang akan dikembangkan, di mana *admin* akan melakukan *login* terlebih dahulu, jika *login* berhasil maka *admin* akan melakukan proses menginput data. Setelah semua data sudah diinputkan dan terorganisir dengan baik maka sistem akan memberikan informasi lokasi wisata ke dalam *sistem* melalui *peta online*, sehingga pengunjung dapat melihat informasi-informasi pariwisata sesuai dengan *keyword* pencarian.

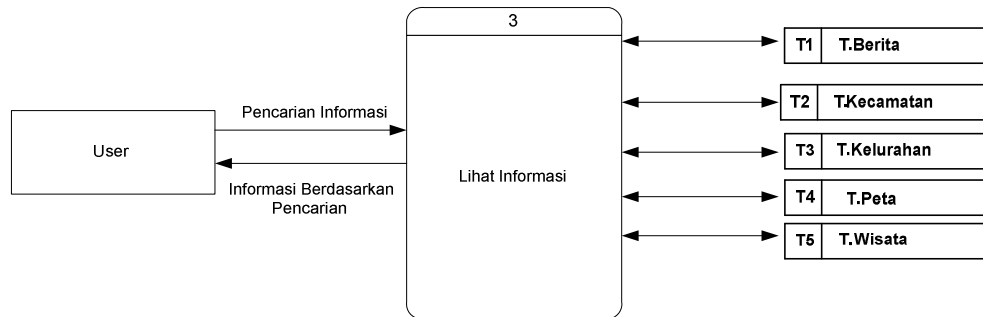
3.3.4 Diagram Flow Data (DFD) Level 1 Proses 1



Gambar 3.4 Data Flow Diagram (DFD) Level 1 Proses 1

Berdasarkan diagram arus data level 1 proses 1 pada gambar 3.4 di atas, dapat dijelaskan bahwa *admin* melakukan *login* dengan memasukkan data *username* dan *password* kemudian data tersebut akan direkam dan menghasilkan tabel data *admin*. Data master akan merekam data kecamatan, data kelurahan, data wisata, data berita. Data-data yang terupdate akan disimpan ke dalam tabel. Tabel-tabel ini akan masuk ke dalam *form* pencarian sehingga pengunjung dapat melakukan pencarian berdasarkan *keyword* yang dimasukkan.

3.3.5 Diagram Flow Data (DFD) Level 1 Proses 2



Gambar 3.5 Data Flow Diagram (DFD) Level 1 Proses 2

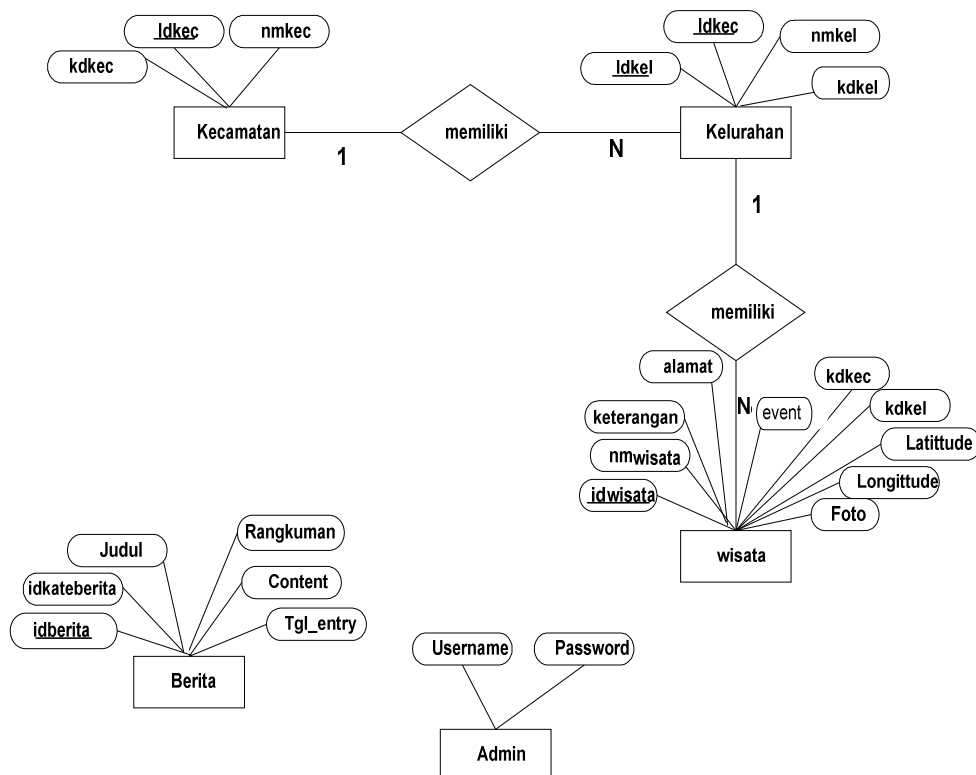
Berdasarkan diagram arus data level 1 proses 2 pada gambar 3.5 di atas, dapat dijelaskan bahwa *user* melihat system dan melakukan pencarian informasi berdasarkan *keyboard*. Data master yang akan ditampilkan berdasarkan pencarian *user* adalah data berita, data kecamatan, data kelurahan, data wisata. Setelah melihat informasi *user* melakukan Ppengisian buku tamu dan akan diupdate ke tabel bukutamu sehingga bisa dilihat oleh *admin* .

3.4 Pemodelan Data

3.4.1 Entity Relationship Diagram

Model *Entity Relationship* Diagram menyediakan suatu konsep yang dapat mendeskripsikan kebutuhan pengguna dalam sebuah model yang lebih detail sehingga dapat diimplementasikan kedalam sistem manajemen basis data.

Dalam *E-R* Diagram menggunakan *entity* dan atribut. *Entity* adalah obyek yang mempunyai eksistensi dan terdefenisi dengan baik. Adapun *E-R* Diagram dari sistem informasi geografis lokasi pariwisata Kabupaten Belu dapat dilihat pada gambar di bawah ini :

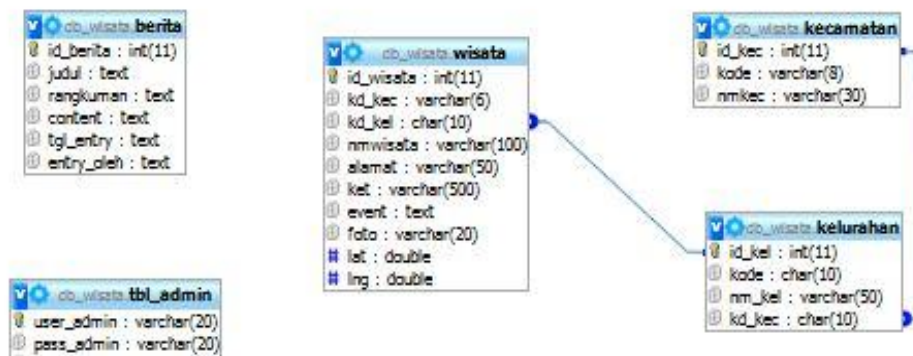


Gambar 3.6 *E-R* Diagram

3.4.2 Perancangan *Database*

3.4.2.1 Relasi Antar Tabel

Untuk memudahkan data, maka data akan disimpan dalam tabel-tabel basis data. Satu tabel akan menyimpan data dari sebuah entitas dan satu *record* dalam tabel akan menyimpan nilai atribut-atribut dari sebuah entitas. Dari E-R Diagram yang merupakan hasil pemodelan sistem dapat dirancang tabel-tabel seperti pada gambar di bawah ini :



Gambar 3.7 Relasi Tabel

3.4.2.2 Perancangan Tabel

Untuk merancang *database* Sistem Informasi Geografis Lokasi Pariwisata Kabupaten Belu dibutuhkan rancangan tabel sebagai berikut :

1). Tabel Kecamatan

Pada tabel kecamatan terdapat 3 atribut yaitu *id_kecamatan*, *kode_kecamatan*, dan *nama_kecamatan*.

Tabel 3.1 Kecamatan

No	Field	Tipe	Size	Key	Keterangan
1.	Id_kec	Int	11	*	id_kecamatan
2.	Kd_kec	Varchar	8		kode_kecamatan
3.	Nm_kec	Varchar	30		nama_kecamatan

2). Tabel Kelurahan.

Pada tabel kelurahan terdapat 4 atribut yaitu *id_kelurahan*, *kd_kelurahan*, *nama_kelurahan*, *kd_kecamatan*.

Tabel 3.2 Kelurahan

No	Field	Tipe	Size	Key	Keterangan
1.	Id_kel	Int	11	*	id_kelurahan
2.	kd_kel	varchar	10	**	kode_kelurahan
3.	Nmkel	varchar	50		nama_kelurahan
4.	Kd_kec	varchar	8		Kode_kecamatan

3). Tabel Wisata

Pada tabel wisata terdapat 10 atribut yaitu id_wisata, nama_, alamat, kd_kecamatan, kd_kelurahan, foto, keterangan, event, latitude, longitude.

Tabel 3.3 wisata

No	Field	Tipe	Size	Key	Keterangan
1.	Id_wisata	Int	11	*	id_objek wisata
2.	kd_kec	Varchar	8	**	kode_kecamatan
3.	kd_kel	Varchar	10	**	kode_kelurahan
4.	Nmwisata	Varchar	100		Namawisata
5.	Almt	Varchar	50		Alamat
6.	Foto	Varchar			Foto
7.	Ket	text	500		Keterangan
8.	Event	varchar	500		Event
9.	Lat	double			Latitude
10.	Lat	double			Latitude

4). Tabel Berita

Pada tabel berita terdapat 6 atribut yaitu id_berita, judul, rangkuman, content, tanggal, entry.

Tabel 3.4 Berita

No	Field	Tipe	Size	Key	Keterangan
1.	Id_berita	Int	11	*	id_berita
2.	Jdl	Text			Judul
3.	Rgkm	Text			Rangkuman
4.	Content	Text			Content
5.	Tanggal	Text			Tanggal
6.	Entry	Text			Entry

5). Tabel Admin

Pada tabel admin terdapat 2 atribut yaitu, *username*,
password.

Tabel 3.5 Admin

No	Field	Tipe	Size	Key	Keterangan
1.	Id_admin	int	11	*	Id_admin
2.	Usrnm	varchar	50		Username
3.	Password	varchar	50		Password

3.5 Perancangan Antar-Muka (*interface*)

Agar pengguna dan komputer dapat saling berinteraksi, sehingga pengguna merasakan adanya kemudahan dan keramahan sistem komputer, diperlukan suatu media yang memungkinkan agar interaksi tersebut dapat berjalan dengan baik. Media yang dimaksud adalah antar muka berbasis grafis yang dikenal dengan istilah GUI (*Graphical User Interface*) sesuai dengan hasil analisis yang ada dan berdasarkan pada perancangan tabel serta relasi yang terbentuk maka sebelum mengimplementasikan aplikasi diperlukan perancangan antar muka (*interface design*). Adapun *design interface* dari perancangan sistem adalah sebagai berikut:

3.5.1 Desain Menu *Home*

Desain menu *home* merupakan tampilan utama dari *web* SIG.

Web SIG wisata Kabupaten Belu memiliki beberapa menu pilihan yang

terdapat pada *web* SIG ini yaitu menu *home*, berita, peta, rute, galery, daftar wisata, dan buku tamu.

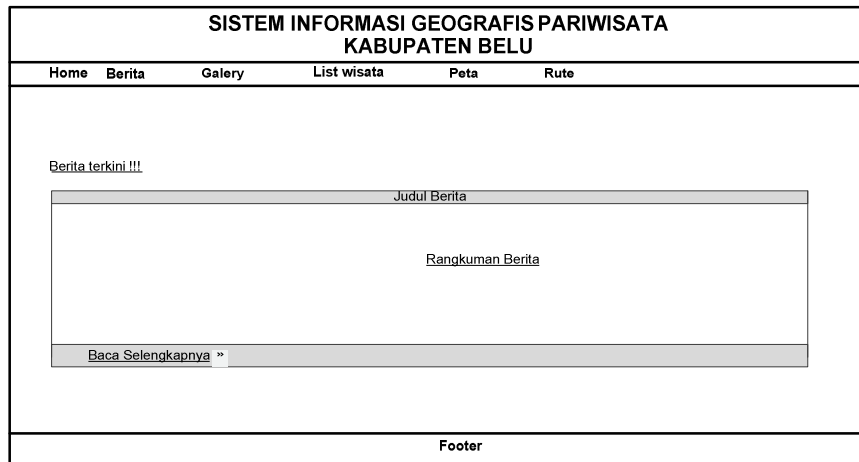
Pada menu *home* berisikan informasi mengenai pariwisata kabupaten belu yang di *upload* oleh *admin*. Pengunjung dapat melihat informasi seputar objek wisata kabupaten belu.

SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS LOKASI WISATA KABUPATEN BELU					
Home	Berita	Galery	List wisata	Peta	Rute
Kalender Daftar Komentar Masukan Komentar anda Kirim					
Footer					

Gambar 3.8 Desain Menu Utama

3.5.2 Desain Menu Berita

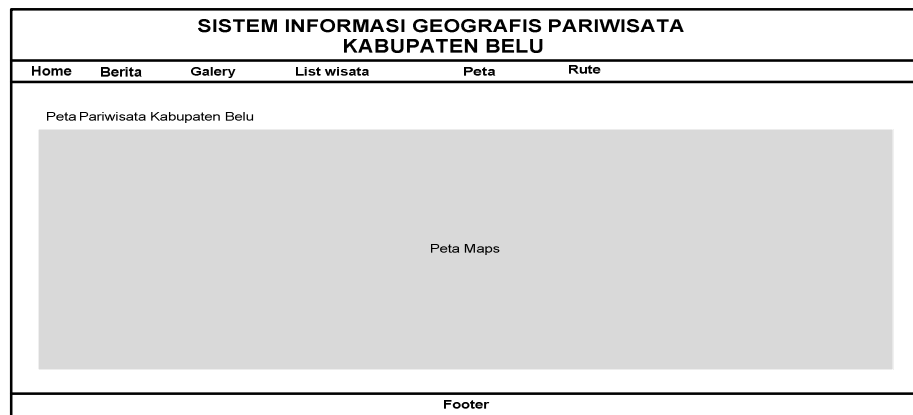
Menu berita adalah menu untuk menampilkan berita-berita penting dan berita terbaru tentang lokasi pariwisata kabupaten belu.



Gambar 3.9 Desain Menu Berita

3.5.3 Desain Menu Peta

Menu peta adalah menu untuk menampilkan peta lokasi wisata kabupaten belu *online* yang berisi informasi mengenai pariwisata tersebut.



Gambar 3.10 Desain Menu Peta *Online*

3.5.4 Desain Menu Rute

Menu rute adalah menu untuk menampilkan rute yang berisikan informasi rute perjalanan menuju lokasi pariwisata yang ingin dituju.

SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PARIWISATA KABUPATEN BELU					
Home	Berita	Galery	List wisata	Peta	Rute
Rute Menuju Lokasi wisata					
Masukan Lokasi Anda Sekarang		Masukan Tujuan Anda		Cari	
Maps Direction				Keterangan	
Footer					

Gambar 3.11 Desain Menu Rute

3.5.5 Desain Menu list Wisata

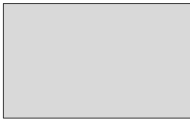
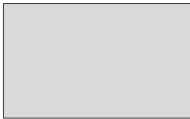
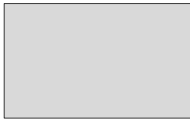
Menu list wisata adalah menu untuk menampilkan data-data tempat wisata.

SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PARIWISATA KABUPATEN BELU					
Home	Berita	Galery	List wisata	Peta	Rute
Nama Kategori Wisata Bahari >> Daftar lokasi wisata Bahari 1. 2. 3. 4. 5. Nama Kategori Wisata Alam >> Nama Kategori Wisata Budaya >> Nama Kategori Wisata Minat Khusus >>					
Footer					

Gambar 3.12 Desain Menu list Wisata

3.5.6 Desain Menu *Galery*

Menu *Galery* berisi dokumentasi berupa foto-foto wisata kabupaten belu.

SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PARIWISATA KABUPATEN BELU					
Home	Berita	Galery	List wisata	Peta	Rute
<u>Galery Wisata Kabupaten Belu</u>  Keterangan  Keterangan  Keterangan  Keterangan 1 2 3 4...>>					
Footer					

Gambar 3.13 Desain Menu *Galery*

3.5.7 Desain Menu *Login*

Menu *login* berisi *form login* untuk admin menginput *username* dan *password* sebelum masuk ke menu *admin* untuk mengelola data.

SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PARIWISATA KABUPATEN BELU	
<u>Login admin</u> Username Password Login Batal	
Footer	

Gambar 3.14 Desain Menu *Login Admin*

3.5.8 Desain Menu *Admin*

Dalam menu *admin* terdapat sub menu diantaranya data berita, data kecamatan, data kelurahan, data wisata, data Admin, data komentar pengunjung dan *logout*.

Dashboard		Logout
Setup Berita	Selamat Datang Admin	Komentar Pengunjung
Setup Kecamatan		Isi Komentar
Setup Kelurahan		
Setup wisata		
Setup Admin		
Footer		

Gambar 3.15 Desain Menu Admin

3.5.9 Desain Menu Data Kelurahan

Menu data kelurahan menampilkan nomor, nama kelurahan, nama kecamatan dan aksi tambah data, edit data dan hapus data.

Dashboard		Logout															
Setup Berita	Data Kelurahan Tambah <table><tr><th>No</th><th>Nama Kelurahan</th><th>Kecamatan</th><th>Aksi</th></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>Edit Hapus</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	No	Nama Kelurahan	Kecamatan	Aksi				Edit Hapus								
No		Nama Kelurahan	Kecamatan	Aksi													
				Edit Hapus													
Setup Kecamatan																	
Setup Kelurahan																	
Setup wisata																	
Setup Admin																	
Footer																	

Gambar 3.16 Desain Menu Data Kelurahan

3.5.10 Desain Menu Tambah Data Kelurahan

Tampilan halaman tambah data kelurahan dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

Dashboard		Logout
Setup Berita	Form Input Kelurahan Nama Kelurahan Pilih Kecamatan Simpan Batal	
Setup Kecamatan		
Setup Kelurahan		
Setup wisata		
Setup Admin		
Footer		

Gambar 3.17 Desain Menu Tambah Data Kelurahan

3.5.11 Desain Menu Ubah Data Kelurahan

Dashboard		Logout
Setup Berita	Form Ubah Kelurahan Id Nama Kelurahan Pilih Kecamatan Ubah Batal	
Setup Kecamatan		
Setup Kelurahan		
Setup wisata		
Setup Admin		
Footer		

Gambar 3.18 Desain Menu Ubah Data Kelurahan

3.5.12 Desain Menu Data Kecamatan

Menu data kecamatan menampilkan nomor, dan nama kecamatan. *Admin* dapat menambah, mengubah dan menghapus data kecamatan.

Dashboard		Logout																					
Setup Berita	Data Kecamatan <table><tr><th>No</th><th>Nama Kecamatan</th><th>Aksi</th></tr><tr><td></td><td></td><td>Edit Hapus</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>		No	Nama Kecamatan	Aksi			Edit Hapus															
No			Nama Kecamatan	Aksi																			
				Edit Hapus																			
Setup Kecamatan																							
Setup Kelurahan																							
Setup wisata																							
Setup Admin																							
Footer																							

Gambar 3.19 Desain Menu Data Kecamatan

3.5.13 Desain Menu Tambah Data Kecamatan

Tampilan menu tambah data kecamatan dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

Dashboard		Logout
Setup Berita	Form Input Kecamatan Kode Kecamatan Nama kecamatan Simpan Batal	
Setup Kecamatan		
Setup Kelurahan		
Setup wisata		
Setup Admin		
Footer		

Gambar 3.20 Desain Menu Tambah Data Kecamatan

3.5.14 Desain Menu Ubah Data Kecamatan

Tampilan desain menu ubah data kecamatan dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

Dashboard		Logout
Setup Berita	Form Ubah Kecamatan Kode Kecamatan Nama kecamatan Ubah Batal	
Setup Kecamatan		
Setup Kelurahan		
Setup wisata		
Setup Admin		
Footer		

Gambar 3.21 Desain Menu Ubah Data Kecamatan

3.5.15 Desain Menu Data wisata

Pada menu data wisata terdapat data wisata, alamat, kelurahan, kecamatan, ket, event, *latitude*, *longitude* dan foto dapat dilihat pada gambar dibawah.

Dashboard										Logout																																																												
Setup Berita	Datawisata <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Nama wisata/tempat</th> <th>Alamat</th> <th>Kecamatan</th> <th>Kelurahan</th> <th>Event pariwisata</th> <th>Lat</th> <th>Lng</th> <th>Foto</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>Edit Hapus</td> </tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>										No	Nama wisata/tempat	Alamat	Kecamatan	Kelurahan	Event pariwisata	Lat	Lng	Foto	Aksi										Edit Hapus																																								
No											Nama wisata/tempat	Alamat	Kecamatan	Kelurahan	Event pariwisata	Lat	Lng	Foto	Aksi																																																			
																			Edit Hapus																																																			
Setup Kecamatan																																																																						
Setup Kelurahan																																																																						
Setup wisata																																																																						
Setup Admin																																																																						
Footer																																																																						

Gambar 3.22 Desain Menu Data Wisata

3.5.16 Desain Menu Tambah Data Wisata

Tampilan menu tambah data wisata dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

Dashboard		Logout
Setup Berita	Form Input wisata Nama wisata Alamat Pilih Kecamatan Pilih Kelurahan Latitude Longitude Foto Browse Simpan Batal	
Setup Kecamatan		
Setup Kelurahan		
Setup wisata		
Setup Admin		
Footer		

Gambar 3.23 Desain Menu Tambah Data Wisata

3.5.17 Desain Menu Ubah Data Wisata

Tampilan menu ubah data wisata dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

Dashboard		Logout
Setup Berita		
Setup Kecamatan		
Setup Kelurahan		
Setup wisata		
Setup Admin		
	Form Ubah Wisata Nama Wisata Alamat Pilih Kecamatan Pilih Kelurahan Latitude Longitude Foto Browse Ubah Batal	
Footer		

Gambar 3.24 Desain Menu Ubah Data Wisata

3.5.18 Desain Menu Data Berita

Pada menu data berita terdapat data judul berita, rangkuman, content dan tanggal *upload* berita dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

Dashboard		Logout																																																				
Setup Berita	Data Berita Tambah <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Judul</th> <th>Rangkuman</th> <th>Content</th> <th>Tanggal</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>Edit Hapus</td> </tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>						No	Judul	Rangkuman	Content	Tanggal	Aksi						Edit Hapus																																				
No							Judul	Rangkuman	Content	Tanggal	Aksi																																											
											Edit Hapus																																											
Setup Kecamatan																																																						
Setup Kelurahan																																																						
Setup wisata																																																						
Setup Admin																																																						
Footer																																																						

Gambar 3.25 Desain Menu Data Berita

3.5.19 Desain Menu Tambah Data Berita

Desain untuk tampilan menu tambah data berita dapat dilihat pada gambar dibawah.

Dashboard		Logout
Setup Berita	Form Input Berita Judul Rangkuman < > Content < > Tanggal Simpan Batal	
Setup Kecamatan		
Setup Kelurahan		
Setup wisata		
Setup Admin		
Footer		

Gambar 3.26 Desain Menu Tambah Data Berita

3.5.20 Desain Menu Ubah Data Berita

Desain untuk tampilan menu ubah data berita dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

Dashboard		Logout
Setup Berita	Form Ubah Berita Judul Rangkuman < > Content < > Tanggal Edit Batal	
Setup Kecamatan		
Setup Kelurahan		
Setup wisata		
Setup Admin		
Footer		

Gambar 3.27 Desain Menu Ubah Data Berita

3.5.21 Desain Menu Data Admin

Menu data Admin merupakan menu akun admin yang menampilkan nomor, nama lengkap, username, password dan status. *Admin* dapat menambah, mengubah dan menghapus data dari akunnya sendiri.

Dashboard						Logout																																			
Setup Berita	Data Admin <table border="1"><thead><tr><th>No</th><th>Nama Lengkap</th><th>Username</th><th>Password</th><th>Status</th><th>Aksi</th></tr></thead><tbody><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>Hapus</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></tbody></table>					No	Nama Lengkap	Username	Password	Status	Aksi						Hapus																								
No						Nama Lengkap	Username	Password	Status	Aksi																															
										Hapus																															
Setup Kecamatan																																									
Setup Kelurahan																																									
Setup wisata																																									
Setup Admin																																									
Footer																																									

Gambar 3.28 Desain Menu Data Admin

3.5.22 Desain Menu Tambah Data Admin

Desain untuk tampilan menu tambah data berita dapat dilihat pada gambar dibawah.

Dashboard		Logout
Setup Berita	Form Input Menu Nama Lengkap Username Password Status Simpan Batal	
Setup Kecamatan		
Setup Kelurahan		
Setup wisata		
Setup Admin		
Footer		

Gambar 3.29 Desain Menu Tambah Data Admin

3.5.23 Desain Menu Ubah Data Admin

Desain untuk tampilan menu ubah data admin dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

Dashboard		Logout
Setup Berita	Form Ubah Menu Nama Lengkap Username Password Status Ubah Batal	
Setup Kecamatan		
Setup Kelurahan		
Setup wisata		
Setup Admin		
Footer		

Gambar 3.30 Desain Menu Ubah Data Admin