

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan perancangan dan pengujian yang dilakukan, maka dapat dibuat kesimpulan sebagai berikut :

1. Representasi dilakukan dengan menerapkan *preprocessing*, yaitu menghilangkan kata-kata tidak penting (*stopword*), kemudian dilakukan *indexing*, yaitu menghitung bobot (Tf/Idf) tiap *term* kemudian dimasukkan dalam tabel *index* sebagai representasi dokumen. *Query* yang dimasukkan *user* juga akan diproses sama seperti dokumen (direpresentasikan dahulu) sebelum dihitung tingkat kemiripannya.
2. Proses perhitungan kemiripan dokumen dilakukan dengan menginputkan *keyword* yang kemudian akan direpresentasikan sama seperti dokumen. *Keyword* yang dimasukkan dapat terdiri dari satu kata atau lebih. Kemudian dihitung tingkat kemiripan *keyword* dengan dokumen menggunakan rumus model *vector space model*.
3. Berdasarkan hasil pengujian, ketika diketikkan *keyword* “sosialisasi penerbitan dpri” maka akan tampil enam dokumen yang diurutkan sesuai tingkat kemiripannya, yaitu Dok_ID 1 dengan tingkat kemiripan 0.318147, Dok_ID 14 dengan tingkat kemiripan 0.24404, Dok_ID 4 dengan tingkat kemiripan 0.221501, Dok_ID 13 dengan tingkat kemiripan 0.152933, Dok_ID 2 dengan tingkat kemiripan 0.152481, dan Dok_ID 10 dengan tingkat kemiripan 0.0342029.

6.2 Saran Pengembangan

Untuk penelitian selanjutnya, maka beberapa hal yang disarankan adalah sebagai berikut :

1. Diharapkan dapat menerapkan ekspansi kueri untuk mengatasi kesalahan *user* dalam memasukkan *keyword* kedalam sistem.
2. Diharapkan dapat menerapkan algoritma pencarian yang lain.

DAFTAR PUSTAKA

1. A. S., Rosa dan Shalahuddin, M. 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Informatika. Bandung.
2. Dwijawisnu., Hetami A. 2015. *Perancangan Information Retrieval (IR) Untuk Pencarian Ide Pokok Teks Artikel Berbahasa Inggris Dengan Pembobotan Vector Space Model*. Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer ASIA Malang.
3. Harianto K. 1993. *Konsep dan Perancangan Data Base*. Yogyakarta : Andi Offset.
4. Lake, L. 2015. *Information Retrieval System Dokumen Teks Abstrak Skripsi Dengan Metode Pembobotan TF-IDF Dan Pengukuran Similarity Menggunakan Vector Space Model*. Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Katolik Widya Mandira Kupang.
5. Maarif, A. A. 2015. *Penerapan Algoritma TF-IDF Untuk Pencarian Karya Ilmiah*. Jurusan Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dian Nuswantoro Semarang.
6. Mulyanto, A. 2009. *Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
7. Mustain, Prasetyo E. dan Rosyid H. 2015. *Aplikasi Pencarian Jurnal Skripsi Menggunakan Metode Vector Space Model (Model Ruang Vector)*. Jurusan Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Gresik.
8. Mustakini, Jogyanto H. 2008. *Metodologi Penelitian Sistem Informasi*. Yogyakarta : Andi.
9. Nesti, M. G. 2007. *Program Bantu untuk Pengarsipan Paspor pada Dinas Imigrasi Klas 1 Kupang*. Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Katolik Widya Mandira Kupang.
10. Tefa, M. 2008. *Desain Aplikasi Data Persediaan Buku pada Perpustakaan SMPK St. Theresia disamakan Kupang*. Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Katolik Widya Mandira Kupang.
11. Turney, P. D., & Pantel, P. (2010). *From Frequency to Meaning : Vector Space*. *Journal of Artificial Intelligence Research*, 141 – 188.