

BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1. Analisis Sistem

Analisis sistem adalah teori sistem umum yang digunakan sebagai sebuah landasan konseptual yang mempunyai tujuan untuk memperbaiki berbagai fungsi di dalam Sistem yang sedang berjalan agar menjadi lebih efisien, mengubah sasaran Sistem yang sedang berjalan, merancang/ mengganti *output* yang sedang digunakan, untuk mencapai tujuan yang sama dengan seperangkat *input* yang lain (biasa jadi lebih sederhana dan lebih interatif) atau melakukan beberapa perbaikan serupa (Mulyanto, 2009).

Dalam proses analisis Sistem terdapat 3 (tiga) tahap analisis yang digunakan yakni sebagai berikut :

3.1.1. Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan Sistem dilakukan untuk mengetahui fasilitas yang harus disediakan atau dimiliki oleh Sistem agar dapat melayani kebutuhan pengguna Sistem, analisis ini meliputi analisis peran sistem dan analisis peran pengguna.

3.1.2. Analisis Peran Sistem

Sistem yang dibangun memiliki peran sebagai berikut :

1. Menyediakan informasi yang lengkap tentang :

Tanaman perkebunan di Kabupaten Manggarai Timur

- b. Profil Kabupaten Manggarai Timur

3.1.3. Analisis Peran Sistem

Sistem yang dibangun memiliki peran sebagai berikut :

2. Menyediakan informasi yang lengkap tentang :
 - a. Tanaman perkebunan di Kabupaten Manggarai Timur
 - b. Profil Kabupaten Manggarai Timur
 - c. Kecamatan yang berada di Manggarai Timur
 - d. Pemilik perkebunan
 - e. Luas perkebunan
 - f. Berita atau informasi yang diberikan oleh pemerintah kabupaten khususnya dari dinas pertanian dan perkebunan
 - g. Kegiatan yang dilakukan Dinas Pertanian terhadap perkebunan yang ada di Manggarai Timur
3. Sistem dapat membuat sebuah laporan yaitu
 - a. Laporan tanaman perkebunan
 - b. Laporan pemilik perkebunan
 - c. Laporan luas perkebunan
 - d. Laporan kecamatan
 - e. Laporan kegiatan

3.1.4. Analisis Peran Pengguna

Terdapat tiga (3) pengguna dalam sistem ini yaitu super admin, admin dan pengunjung.

a. *Super Admin*

Super Admin berperan sebagai pengolahan sistem secara keseluruhan.

b. *Admin*

Admin berperan untuk menambah berita, kegiatan, potensi, laporan dan kegiatan.

c. Pengunjung

Pengunjung hanya bisa melihat informasi tanaman perkebunan, berita, komentar berita, kegiatan, komentar kegiatan dan pengenalan tanaman yang ada pada sistem,

3.2. Sistem Perangkat Pendukung

Untuk menghasilkan *output* yang baik, maka sistem harus didukung oleh sistem perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*).

3.2.1. Sistem Perangkat Keras (*hardware*)

Perangkat keras (*hardware*) adalah perangkat fisik dari sebuah sistem komputer. Umumnya terdiri dari tiga jenis perangkat keras (*hardware*), yaitu perangkat masukan, perangkat keperangkat pengolah dan perangkat keluaran.

Adapun komponen perangkat keras (*hardware*) yang digunakan dalam pengembangan aplikasi ini antara lain :

- 1) Laptop Toshiba
- 2) Hardisk 500 Gb
- 3) VGA Card minimal

- 4) RAM 2 Gb
- 5) Printer dan Mouse.

3.2.2. Sistem Perangkat Lunak (*software*)

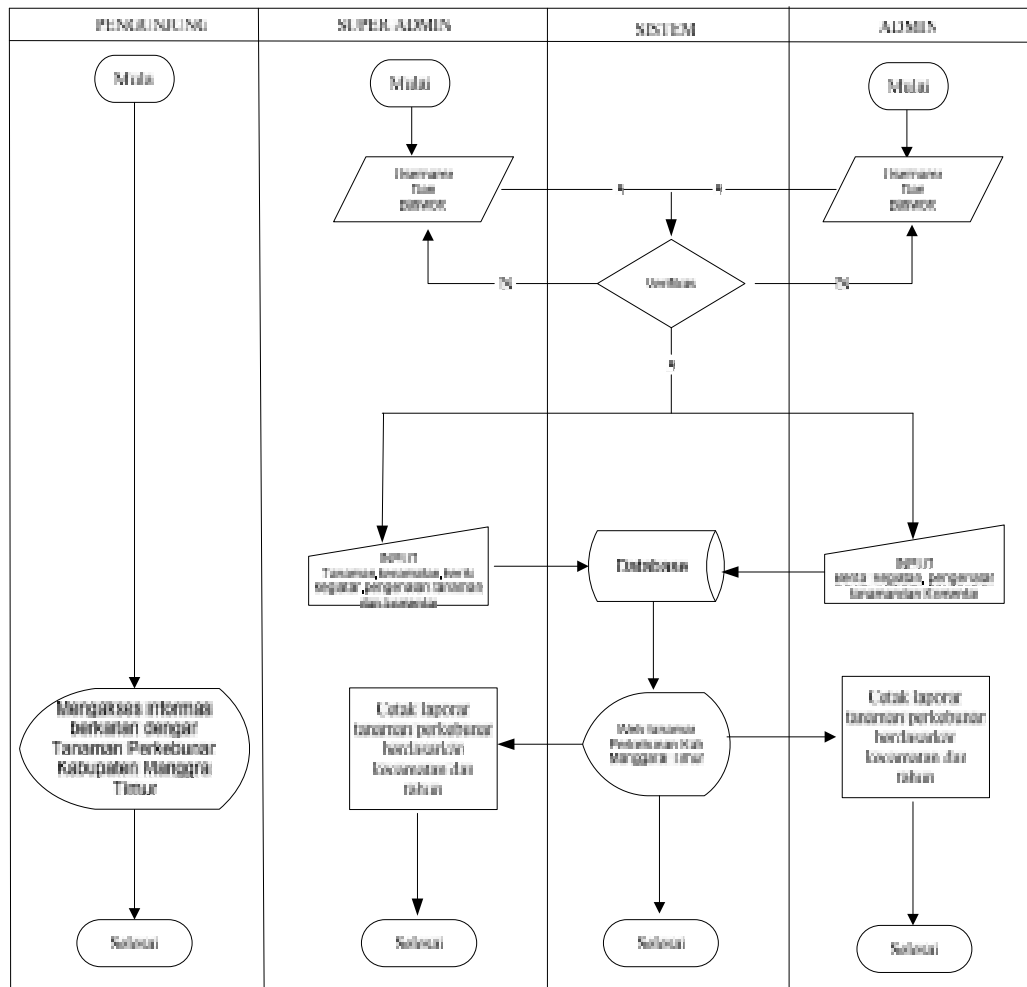
Perangkat lunak (*software*) adalah program komputer yang merupakan suatu susunan instruksi yang harus diberikan kepada unit pengolah agar komputer dapat menjalankan pekerjaan sesuai dengan yang dikehendaki.

Adapun perangkat lunak (*software*) yang dibutuhkan dalam perancangan Sistem antara lain sebagai berikut :

- 1) *Microsoft Windows 7 Ultimate* sebagai sistem operasi yang dipakai oleh laptop,
- 2) *PHP* sebagai bahasa pemrograman untuk membuat sistem informasi,
- 3) *MySQL* untuk membuat *database* ,
- 4) *Notepad++* sebagai *editor script* bahasa pemrograman,
- 5) *Xampp v3.2.1.* sebagai alat pembantu pengembangan aplikasi berbasis *PHP*,
- 6) *Microsoft Excel 2007*, untuk membuat tabel-tabel dan perancangan *interface*,
- 7) *Microsoft Visio 2003*, untuk membuat diagram dan *flowchart*,
- 8) *Browser Mozilla Firefox* sebagai peramban untuk melihat sistem informasi yang telah dibuat.

3.3. Perancangan Sistem

3.3.1. Flowchart Sistem



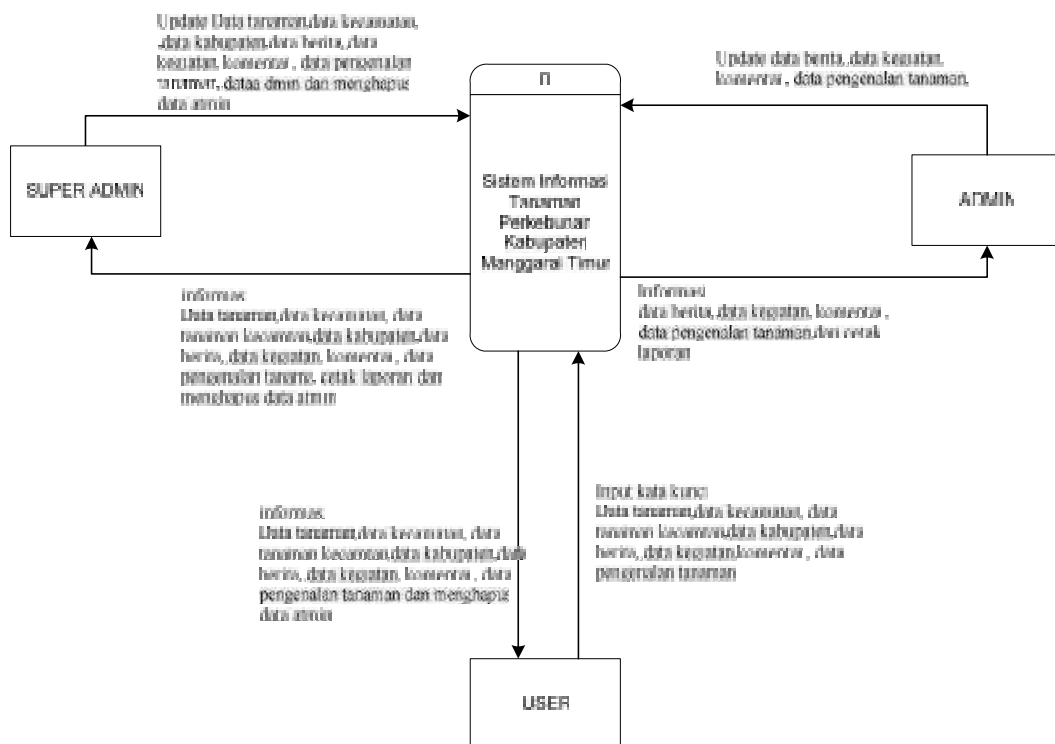
Gambar 3.1. Flowchart

Flowchart ini menceritakan alur data, proses dan dokumen, dimana pengunjung hanya mengakses *website* tanaman perkebunan Kabupaten Manggarai Timur, *super admin* melakukan login masuk menginput data tanaman, kecamatan, kabupaten, berita kegiatan, pengenalan tanaman dan mencetak laporan tanaman perkebunan dan mengedit administrator,

sedangkan admin hanya bisa menginput berita, kegiatan, pengenalan tanaman, potensi dan cetak laporan.

3.3.2. Diagram Konteks

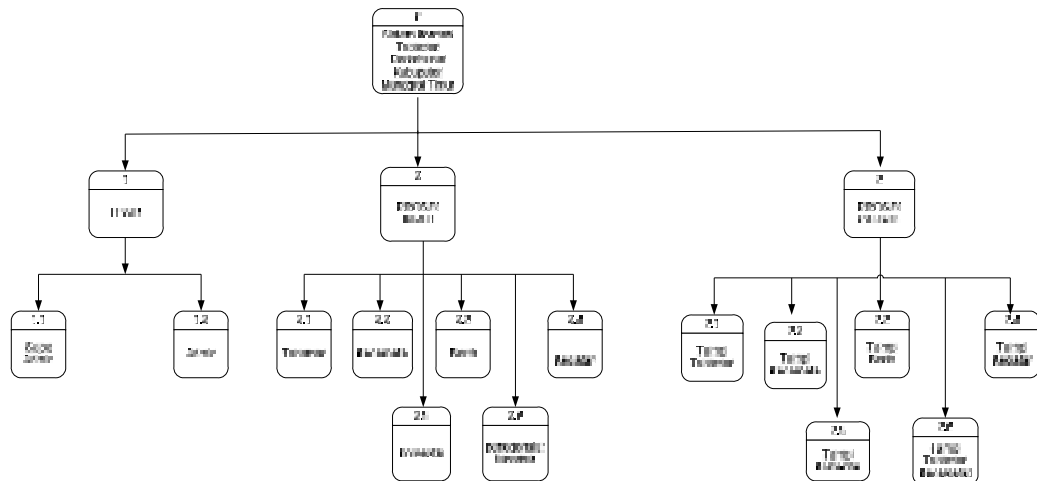
Diagram konteks digunakan untuk menggambarkan sistem secara garis besar atau keseluruhan. Diagram konteks ini dirancang memperhatikan masukan yang dibutuhkan oleh sistem dan keluaran yang dihasilkan oleh sistem. Diagram konteks sistem informasi tanaman perkebunan Kabupaten Manggarai Timur.



Gambar 3.2. Diagram Konteks.

3.3.3. Diagram Berjenjang

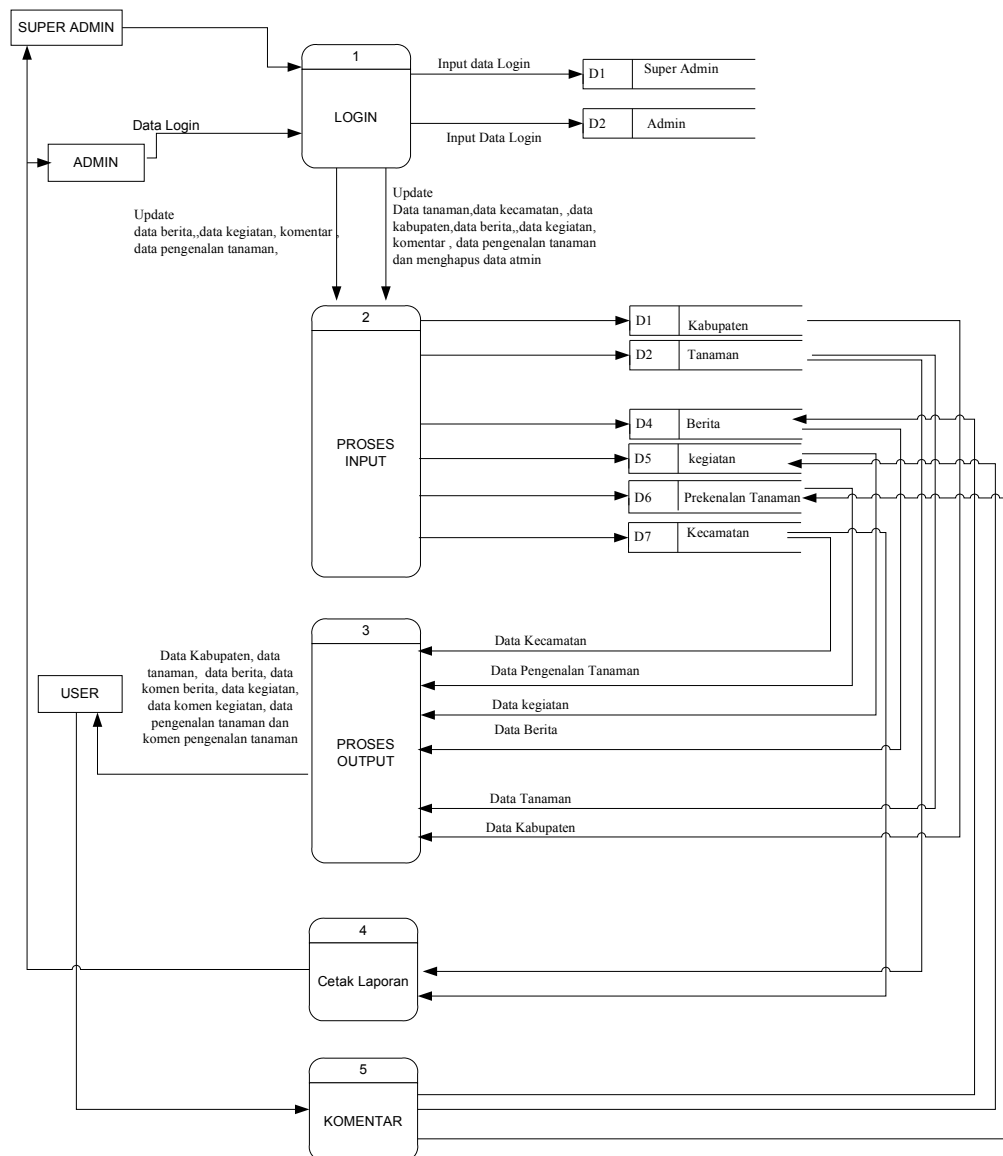
Diagram Berjenjang merupakan alat dokumentasi program yang dikembangkan dan digunakan sebagai alat bantu untuk merancang dan mendokumentasi siklus pengembangan aplikasi.



Gambar 3.3. Diagram Berjenjang

3.3.4 Data Flow Diagram (DFD) Level 1

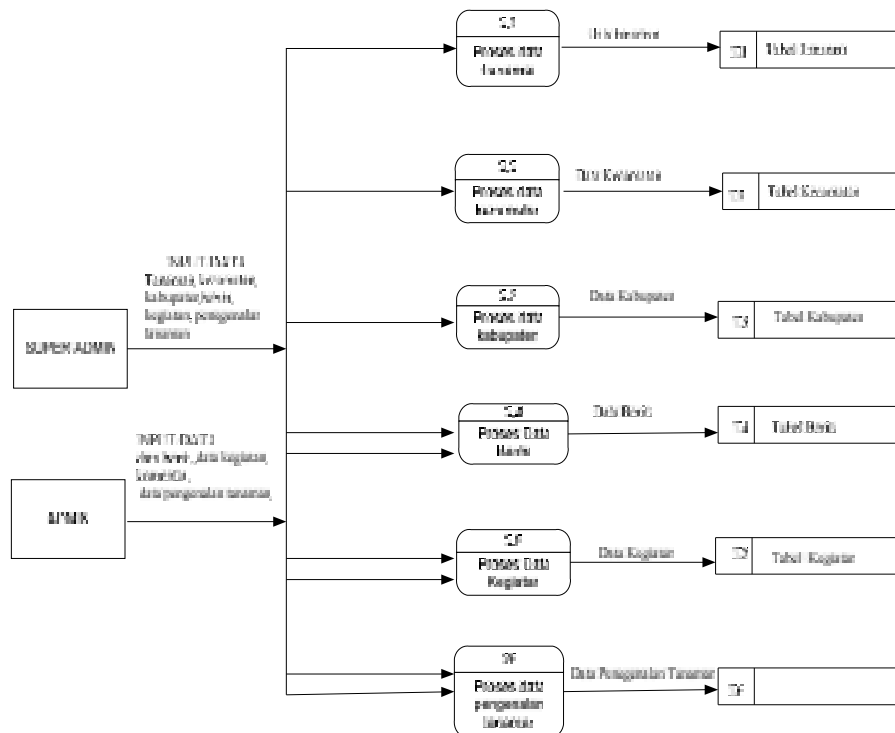
Berikut ini adalah *Data Flow Diagram (DFD)* Level 1 yang menggambarkan secara keseluruhan peran *user* dan sistem informasi tanaman perkebunan Kabupaten Manggarai Timur yang meliputi proses *login*, *input* dan *output*.



Gambar 3.4. Diagram DFD Level 1

3.3.5. Data Flow Diagram (DFD) Level 2

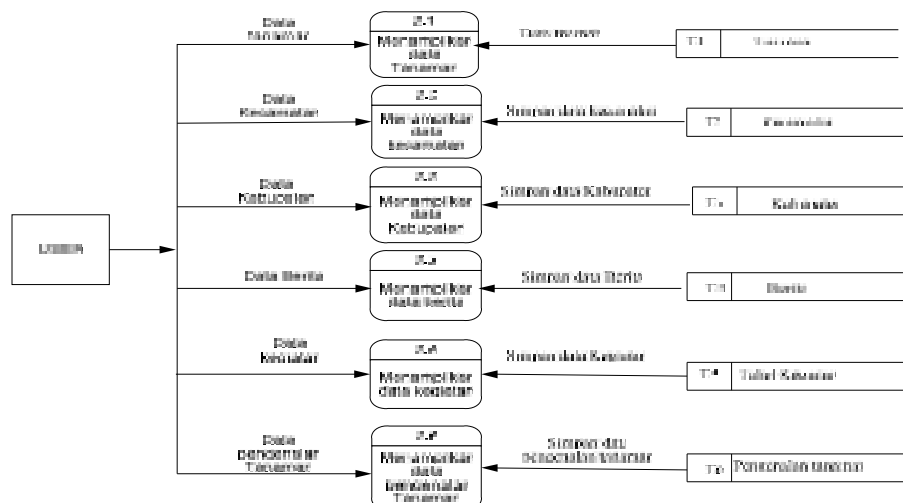
Berikut ini adalah Gambar *Data Flow Diagram* Level 2 yang menggambarkan proses *input* data oleh super admin dan admin.



Gambar 3.5. Diagram DFD Level 2

3.3.6. Data Flow Diagram (DFD) Level 3

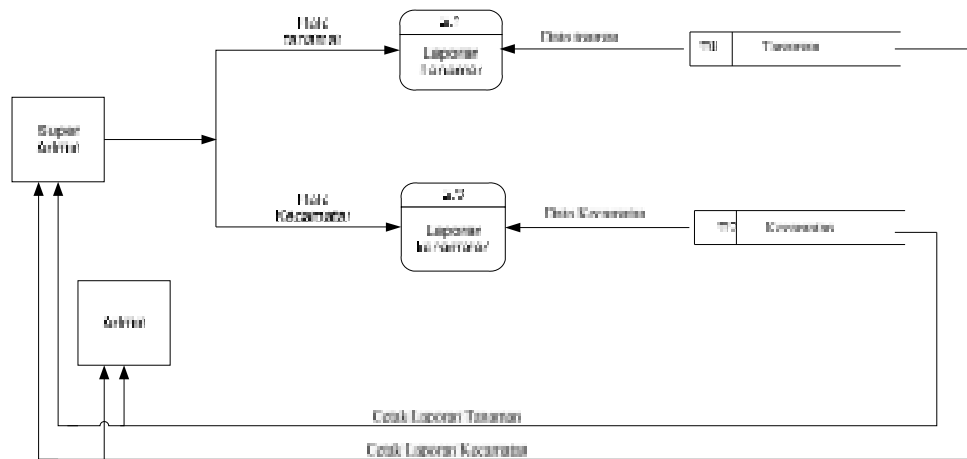
Berikut ini adalah Gambar *Data Flow Diagram* Level 3 yang menggambarkan proses *output* data.



Gambar 3.6. Diagram DFD Level 3

3.3.7. Data Flow Diagram (DFD) Level 4

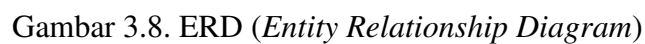
Berikut ini adalah Gambar *Data Flow Diagram* Level 3 yang menggambarkan proses cetak laporan.



Gambar 3.7. Diagram DFD level 3

3.3.8. ERD (*Entity Relationship Diagram*)

Model *Entity Relationship* Diagram menyediakan suatu konsep yang dapat mendeskripsikan kebutuhan pengguna dalam sebuah model yang lebih detail sehingga dapat diimplementasikan ke dalam aplikasi manajemen *database*. Dalam E-R Diagram menggunakan *entity* dan atribut. Entity adalah obyek yang mempunyai eksistensi dan terdefinisi dengan baik. Berikut model E-R Diagram.

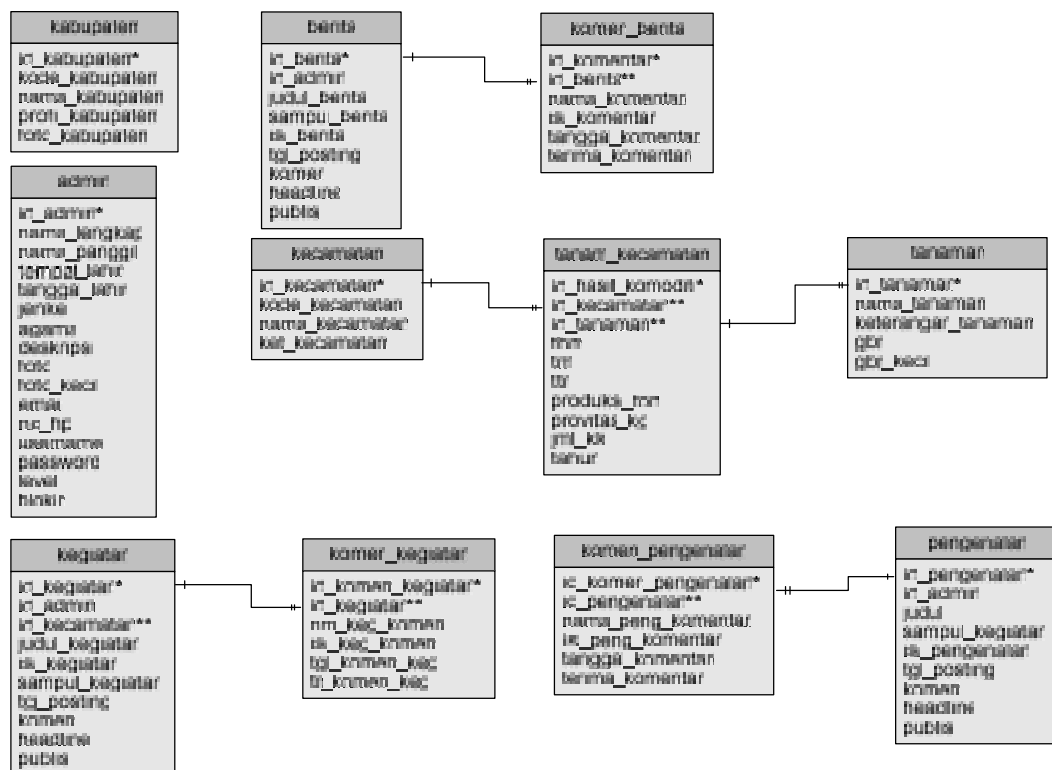


- 32

- c. Relasi antara kecamatan dengan tanaman kecamatan *One-to-Many* dimana satu kecamatan mempunyai banyak tanaman kecamatan.
- d. Relasi antara tanaman kecamatan dengan tanaman *One-to-Many* dimana satu kecamatan mempunyai banyak tanaman.
- e. Relasi antara pengenalan tanaman dengan komentar pengenalan tanaman bersifat *One-to-Many* dimana satu pengenalan tanaman memiliki lebih dari satu komentar.

3.3.9. Relasi antar tabel

Relasi antar tabel dalam perancangan basis data menggambarkan hubungan antar tabel yang terdapat dalam basis data yang ditandai dengan kardinalitas.



Gambar 3.9. ERD Relasi Antar Tabel

3.4. Perancangan Tabel

Untuk merancang *Database* dalam suatu Sistem Informasi Tanaman Perkebunan Kabupaten Manggarai Timur dibutuhkan rancangan tabel sebagai berikut :

1. Tabel admin memiliki 16 *field*. Pada tabel admin yang menjadi *Primary key* adalah Id_admin.

Tabel 3.1. Admin

No	Nama <i>Field</i>	Type Data	Lebar Data	Keterangan
1	id_admin	<i>Int</i>	10	<i>Primary key</i>
2	nama_lengkap	<i>Varchar</i>	100	Nama Lengkap
3	nama_panggil	<i>Varchar</i>	30	Nama Panggil
4	tempat_lahir	<i>Varchar</i>	60	Tempat Lahir
5	tanggal_lahir	<i>Varchar</i>	20	Tanggal Lahir
6	Jenkel	<i>Varchar</i>	20	Jenis Klamen
7	Agama	<i>Varchar</i>	20	Agama
8	Deskripsi	<i>Text</i>		Deskripsi
9	Foto	<i>Varchar</i>	200	Foto
10	foto_kecil	<i>Varchar</i>	200	Foto Kecil
11	Email	<i>Varchar</i>	30	Email
12	no_hp	<i>Varchar</i>	20	No Hp
13	Username	<i>Varchar</i>	20	Username
14	Password	<i>Varchar</i>	20	Password
15	Level	<i>Varchar</i>	20	level

2. Tabel berita memiliki 9 *field*. Pada tabel berita yang menjadi *Primary key* adalah Id_berita.

Tabel 3.2. Berita

No	Nama <i>Field</i>	<i>Type Data</i>	Lebar Data	Keterangan
1	id_berita	<i>Int</i>	11	<i>Primary key</i>
2	id_admin	<i>Int</i>	2	
3	judul_berita	<i>Varchar</i>	100	Judul berita
4	sampul_berita	<i>Varchar</i>		Sampul berita
5	isi_berita	<i>Text</i>		Isi berita
6	tgl_posting	<i>Date</i>		Tanggal posting
7	Komen	<i>Int</i>	2	Komen
8	Headline	<i>Int</i>	2	Headline
9	Posting	<i>Int</i>	2	Posting

3. Tabel kabupaten memiliki *field*. Pada tabel kabupaten yang menjadi *Primary key* adalah Id_kabupaten.

Tabel 3.3. Kabupaten

No	Nama <i>Field</i>	<i>Type Data</i>	Lebar Data	Keterangan
1	id_kabupaten	<i>Int</i>	2	<i>Primary key</i>
2	kode_kabupaten	<i>Varchar</i>	20	Kode kabupaten
3	nama_kabupaten	<i>Varchar</i>	200	Nama kabupaten
4	profil_kabupaten	<i>Text</i>		Profil kabupaten

5	foto_kabupaten	<i>Varchar</i>	200	Foto kabupaten
---	----------------	----------------	-----	----------------

4. Tabel kecamatan memiliki 4 *field*. Pada tabel kecamatan yang menjadi *Primary key* adalah Id_kecamatan.

Tabel 3.4. Kecamatan

No	Nama <i>Field</i>	<i>Type Data</i>	Lebar Data	Keterangan
1	id_kecamatan	<i>Int</i>	2	<i>Primary key</i>
2	kode_kecamatan	<i>Varchar</i>	20	Kode kecamatan
3	nama_kecamatan	<i>Varchar</i>	100	Nama kecamatan
4	ket_kecamatan	<i>Text</i>		Keterangan kecamatan

5. Tabel kegiatan memiliki 10 *field*. Pada tabel kegiatan yang menjadi *Primary key* adalah Id_kegiatan.

Tabel 3.5. Kegiatan

No	Nama <i>Field</i>	<i>Type Data</i>	Lebar Data	Keterangan
1	id_kegiatan	<i>Int</i>	2	<i>Primary key</i>
2	id_admin	<i>Int</i>	2	
3	id_kecamatan	<i>Int</i>	2	
4	judul_kegiatan	<i>Varchar</i>	100	Judul kegiatan
5	isi_kegiatan	<i>Text</i>		Isi kegiatan

6	sampul_kegiatan	<i>Varchar</i>	200	Sampul kegiatan
7	tgl_posting	<i>Date</i>		Tanggal posting
8	Komen	<i>Int</i>	2	Komen
9	Headline	<i>Int</i>	2	Headline
10	Publis	<i>Int</i>	2	Publis

6. Tabel komentar berita memiliki 6 *field*. Pada tabel komentar yang menjadi *Primary key* adalah Id_komentar.

Tabel 3.6. Komentar Berita

No	Nama <i>Field</i>	<i>Type Data</i>	Lebar Data	Keterangan
1	id_komentar	<i>Int</i>	2	<i>Primary key</i>
2	id_berita	<i>Int</i>	2	
3	nama_komentar	<i>Varchar</i>	60	Nama komentar
4	isi_komentar	<i>Text</i>		Isi komentar
5	tanggal_komentar	<i>Date</i>		Tanggal komentar
6	terima_komen	<i>Int</i>	2	Terima komen

7. Tabel berita memiliki 6 *field*. Pada tabel berita yang menjadi *Primary key* adalah Id_ berita.

Tabel 3.7. Berita

No	Nama <i>Field</i>	<i>Type Data</i>	Lebar Data	Keterangan
1	id_komen_kegiatan	<i>Int</i>	2	<i>Primary key</i>
2	id_kegiatan	<i>Int</i>	2	
3	nm_keg_komen	<i>Varchar</i>	200	Nama kegiatan komen
4	isi_keg_komen	<i>Text</i>		Isi kegiatan komen
5	tgl_komen_keg	<i>Date</i>		Tanggal komen kegiatan
6	tr_kom_keg	<i>Int</i>	2	Trima komen kegiatan

8. Tabel tanaman memiliki 5 *field*. Pada tabel tanaman yang menjadi *Primary key* adalah Id_tanaman.

Tabel 3.8. Tanaman

No	Nama <i>Field</i>	<i>Type Data</i>	Lebar Data	Keterangan
1	id_tanaman	<i>Int</i>	2	<i>Primary key</i>
2	nama_tanaman	<i>Varchar</i>	100	nama_tanaman
3	keterangan_tanaman	<i>Text</i>		keterangan_tanaman

4	Gbr	<i>Varchar</i>	200	Gambar
5	gbr_kecil	<i>Varchar</i>	200	Gambar kecil

9. Tabel tanaman kecamatan memiliki 10 *field*. Pada tabel tanaman kecamatan yang menjadi *Primary key* adalah Id_tanaman kecamatan.

Tabel 3.9. Tanaman Kecamatan

No	Nama <i>Field</i>	Type Data	Lebar Data	Keterangan
1	id_hasil_komoditi	<i>Int</i>	2	<i>Primary key</i>
2	id_kecamatan	<i>Int</i>	2	
3	id_tanaman	<i>Int</i>	2	
4	Tbm	<i>Varchar</i>	20	Tanaman Belum Menghasilkan
5	Tm	<i>Varchar</i>	20	Tanam Menghasilkan
6	Tttr	<i>Varchar</i>	20	Tanaman tua Tanaman Rusak
7	produksi_ton	<i>Varchar</i>	20	Produksi ton
8	provitas_kg	<i>Varchar</i>	20	Provitas kilo gram
9	jml_kk	<i>Varchar</i>	20	Juml kk
10	Tahun	<i>Varchar</i>	20	Tahun

10. Tabel pengenalan tanaman memiliki 6 *field*. Pada tabel pengenalan yang menjadi *Primary key* adalah *Id_pengenalan_tanaman*.

Tabel 3.10. Pengenalan Tanaman

No	Nama <i>Field</i>	<i>Type Data</i>	Lebar Data	Keterangan
1	id_komen_pengenalan	<i>Int</i>	2	<i>Primary key</i>
2	id_pengenalan	<i>Int</i>	2	
3	nm_peng_komen	<i>Varchar</i>	100	Nama komentar pengenalan
4	isi_peng_komen	<i>Text</i>		Isi komentar
5	tgl_komen_peng	<i>Date</i>		Tanggal komentar
6	tr_kom_peng	<i>Int</i>	2	Terima komen

11. Tabel komentar pengenalan tanaman memiliki 6 *field*. Pada tabel komentar pengenalan tanaman yang menjadi *Primary key* adalah *Id_komen_pengenalan*.

Tabel 3.11. Komentar pengenalan tanaman

No	Nama <i>Field</i>	<i>Type Data</i>	Lebar Data	Keterangan
1	id_pengenalan	<i>Int</i>	2	<i>Primary key</i>
2	id_admin	<i>Int</i>	2	

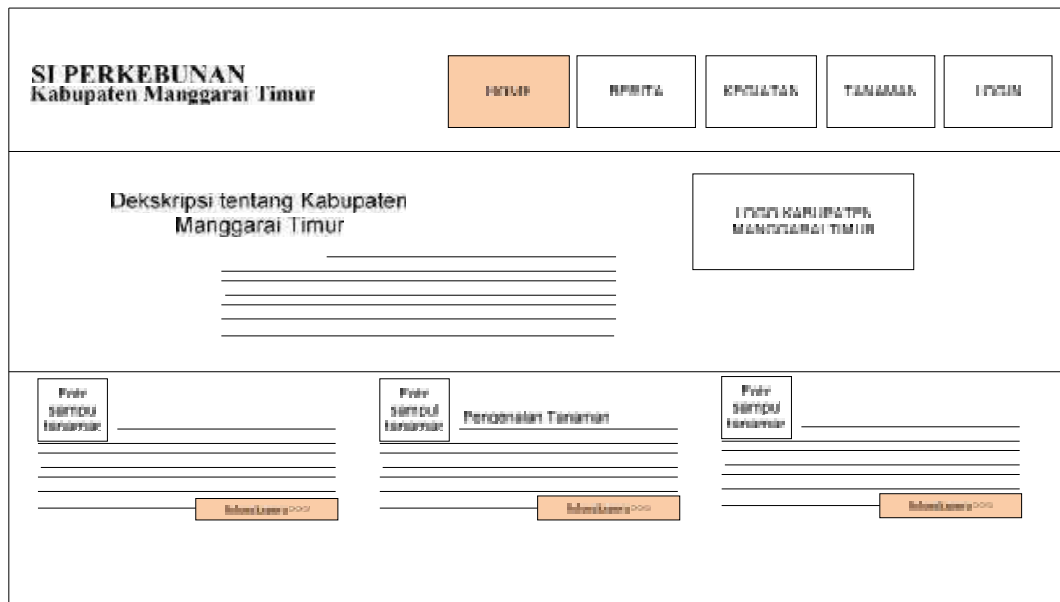
3	Judul	<i>Varchar</i>	100	Judul penenalan tanaman
4	sampul_pengenalan	<i>Varchar</i>	200	Sampul penegnalan tanaman
5	isi_pengenalan	<i>Text</i>		Isi pengenalan
6	tgl_posting	<i>Date</i>		Tanggal posting
7	Komen	<i>Int</i>	2	Komen
8	Headline	<i>Int</i>	2	Headline
9	Posting	<i>Int</i>	2	Posting

3.5. Perancangan Antar Muka (*Interface*)

3.5.1. Desain Menu Home

Agar pengguna dan komputer dapat saling berinteraksi, sehingga pengguna merasakan adanya kemudahan dan keramahan sistem komputer kepadanya, diperlukan suatu media yang memungkinkan interaksi tersebut secara langsung.

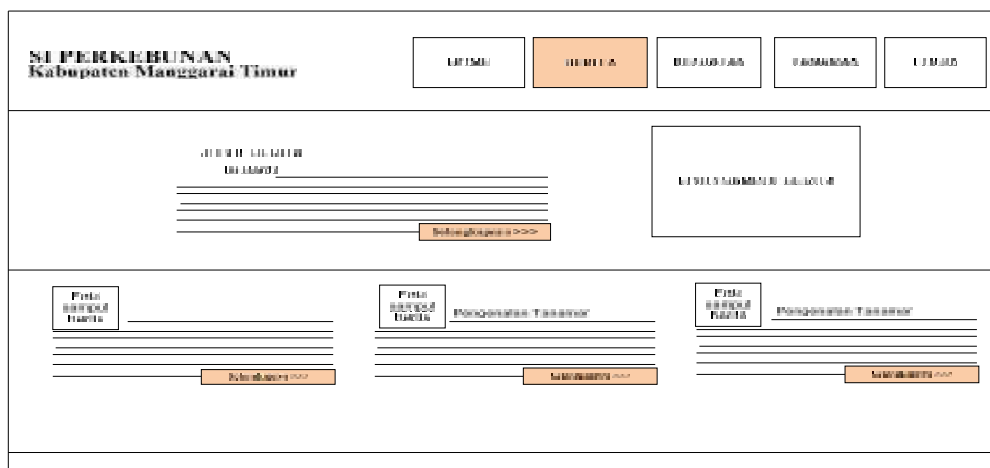
Adapun item yang terdapat dalam menu utama yaitu: *Home*, berita, kegiatan, tanaman, dan login *Design interface* sebagai berikut:



Gambar 3.10 Desain Menu *Home*

Gambar diatas merupakan gambaran tampilan *home* dimana pengunjung bisa melihat deksripsi tentang Kabupaten Manggarai Timur dan pengenalan tanaman Perkebunan.

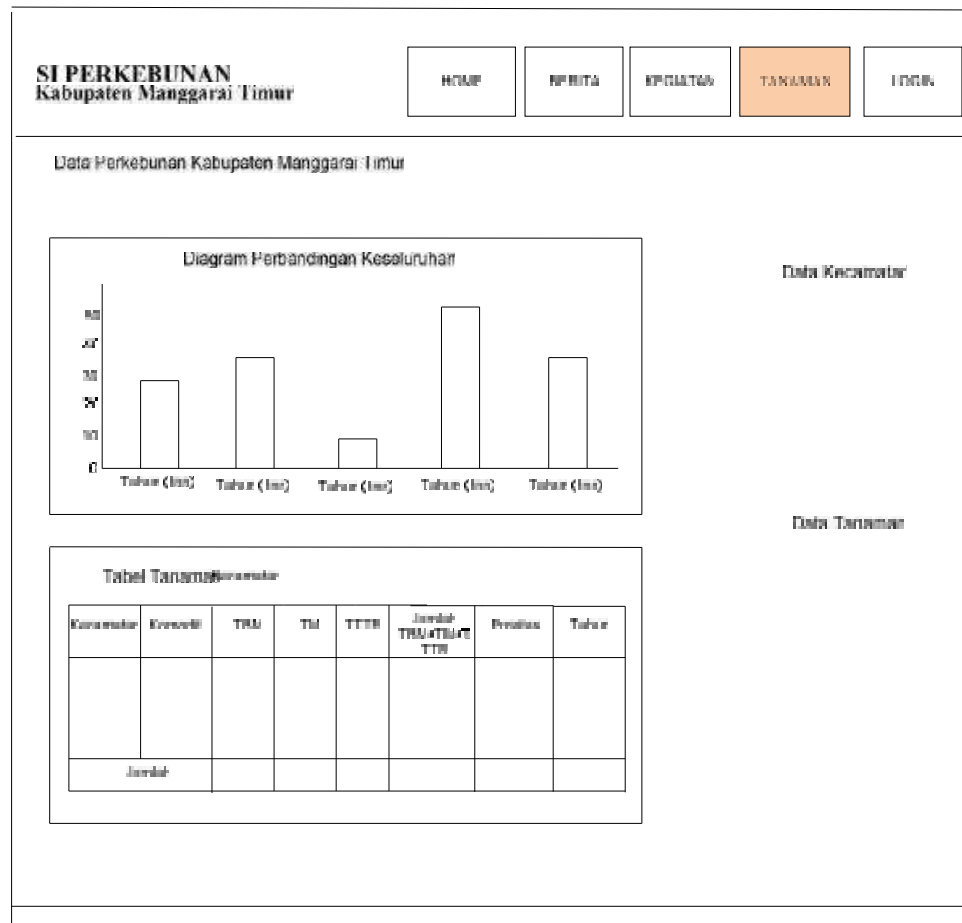
3.5.2. Desain Menu Berita



Gambar 3.11 Desain Menu Berita

Gambar diatas merupakan gambaran tampilan berita dimana pengunjung bisa melihat berita tentang tanaman perkebunan yang ada di

3.5.4. Desain Menu Perkebunan



Gambar 3.11 Desain Menu Tanaman

Gambar diatas merupakan gambaran tampilan tanaman dimana pengunjung bisa melihat grafik hasil tanaman perkebunan tiap kecamatan, data tanaman, dan data kecamatan yang ada di Kabupaten Manggarai Timur.

3.5.5. Desain Menu Login

Form login melakukan mengolah data.

LOGIN ADMIN
Isi Dengan Nma
Isi Dengan Pasword
LOGIN

Gambar 3.12 Desain Menu Login

Gambar diatas merupakan form login super admin dan admin, dimana keduanya harus melakukan input nama dan pasword. Jika berhasil masuk maka super admin dan admin akan masuk pada tampilan menu *dashboard*, berita, kegiatan, potensi, laporan, pengenalan tanaman, master data, profil kabupaten, dan administrator

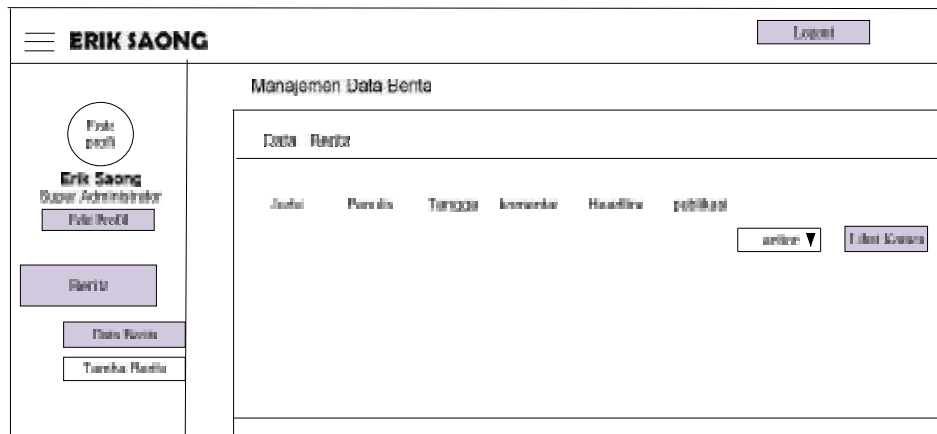
3.5.6. Desain Menu *Dashboard*

ERIK LAMBA		dashboard
 KABUPATEN PUNCAK JAYA KEPRAKARANGAN Dashboard Berita Kegiatan Potensi Laporan Pengenalan Tanaman Master Data Profil Kabupaten Administrator	Dashboard	

Gambar 3.12 Desain Menu *Dashboard*

3.5.7. Desain Menu Berita

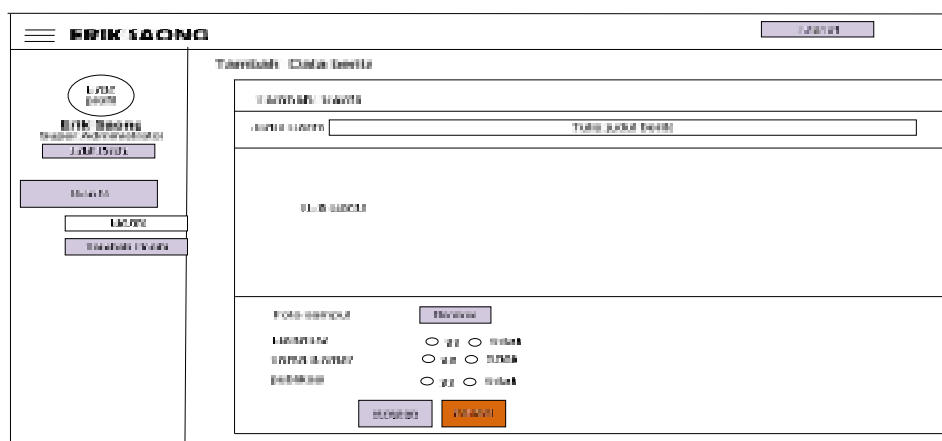
Pada menu tampilan berita dimana ada dua menu yang terdapat di dalam tampilan berita yaitu data berita dan tambah berita.



Gambar 3.13 Desain Menu Data Berita

Jika kita masuk ke menu data berita maka kita akan melihat tampilan seperti pada gambar diatas. Dalam tambah berita ada dua aksi yang kita bisa pilih yaitu *action* dan lihat komentar.

3.5.8. Desain Menu Tambah Berita



Gambar 3.14 Desain Menu Tamba Berita

Gambar diatas merupakan gambar tampilan tambah berita dimana pada gambar diatas yang bisa melakukan proses tambah data adalah super admin dan admin.

3.5.9. Desain Menu Kegiatan

Pada menu kegiatan terdapat dua menu yaitu data kegiatan dan tambah kegiatan.

Gambar 3.15 Desain Menu Data Berita

Gambar diatas merupakan gambar tampilan data berita dimana pada gambar diatas yang bisa melakukan proses lihat data kegiatan adalah super admin dan admin.

3.5.10. Desain Menu Tambah Kegiatan

Gambar 3.16 Desain Menu Tambah Kegiatan

Gambar diatas merupakan gambar tampilan tambah kegiatan dimana pada gambar diatas yang bisa melakukan proses tambah data kegiatan adalah super admin dan admin.

3.5.11. Desain Menu Potensi

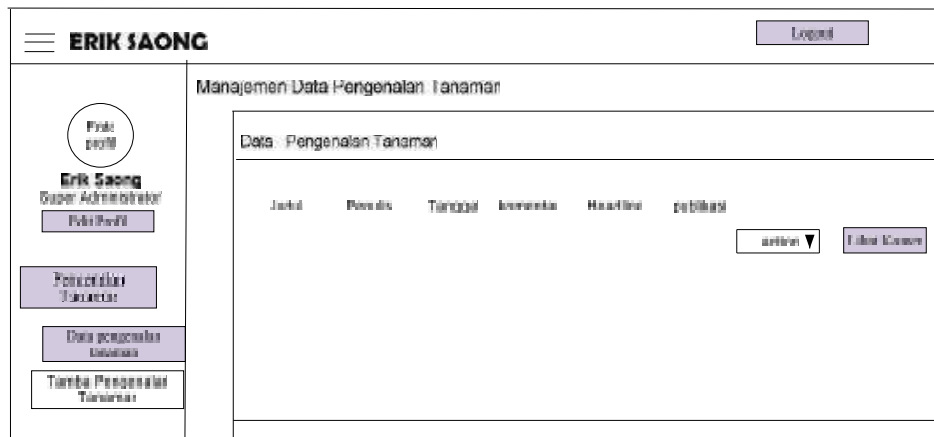
Manajemen Data potensi Tanaman		
Tambah Potensi Kategori Tanaman Tahun TBM TM TTH Pembuka (Tipe) Pembuka Jenis	Table Matriks Tanaman Kategori Tanaman Tahun	

Gambar 3.17 Desain Menu Potensi

Gambar diatas adalah tampilan menu tambah potensi dimana pada menu ini yang bisa melakukan proses tambah data potensi adalah super admin.

3.5.12. Desain Menu Pengenalan Tanaman

Pada menu tampilan berita dimana ada dua menu yang terdapat di dalam tampilan berita yaitu data pengenalan tanaman dan tambah pengenalan tanaman.



Gambar 3.18 Desain Menu Data Pengenalan Tanaman

Gambar diatas merupakan gambar tampilan data pengenalan tanaman dimana pada gambar diatas yang bisa melakukan proses lihat data kegiatan adalah super admin dan admin.

3.5.13. Desain Menu Tambah Pengenalan Tanaman

Gambar 3.19 Desain Menu Data Tambah Pengenalan Tanaman

Gambar diatas adalah tampilan menu tambah pengenalan tanaman dimana pada menu ini yang bisa melakukan proses tambah data potensi adalah super admin.

3.5.14. Desain Menu Laporan



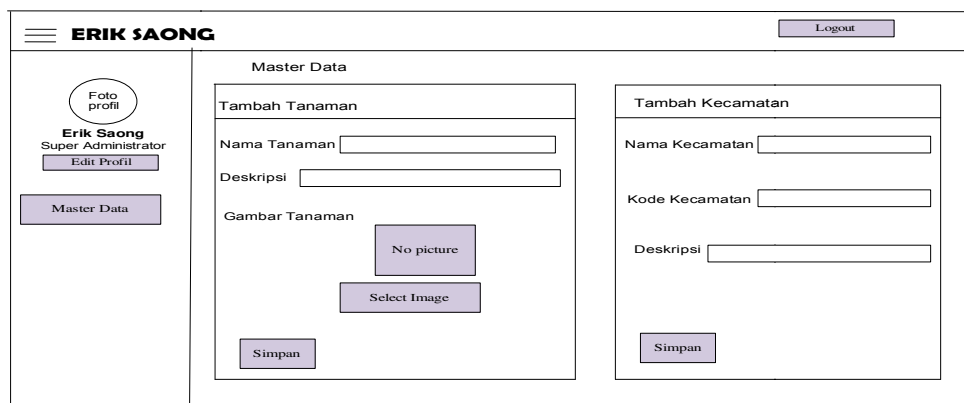
Kecamatan	Tahun	Jumlah
Bandung	2018	10
Bandung	2019	15
Bandung	2020	20
Bandung	2021	25
Bandung	2022	30
Bandung	2023	35
Bandung	2024	40
Bandung	2025	45
Bandung	2026	50
Bandung	2027	55
Bandung	2028	60
Bandung	2029	65
Bandung	2030	70

Gambar 3.20 Desain Cetak laporan

Pada gambar diatas yang mencetak laporan adalah super admin laporan yang dihasilkan adalah data tanaman berdasarkan tahun pada setiap kecamatan.

3.5.15. Desain Menu Master Data

Pada menu master data, data yang diinput adalah data tanaman dan data kecamatan.




ERIK SAONG
Logout


Erik Saong
Super Administrator
Edit Profil

Master Data

Master Data

Tambah Tanaman

Nama Tanaman

Deskripsi

Gambar Tanaman

No picture

Select Image

Simpan

Tambah Kecamatan

Nama Kecamatan

Kode Kecamatan

Deskripsi

Simpan

Gambar 3.21 Desain Master Data

Gambar diatas adalah tampilan menu master tambah tanaman dan tambah data kecamatan. Pada menu ini yang bisa melakukan proses tambah data adalah super admin.

3.5.16. Desain Menu Profil Kabupaten

Gambar 3.22 Desain Profil Kabupaten

Gambar diatas adalah tampilan menu profil kabupaten, pada menu ini yang bisa melakukan proses tambah data adalah super admin.

3.5.17. Desain Menu Administrator

Pada menu tampilan administrator ada dua menu yang terdapat di dalam tampilan administrator yaitu data admin tanaman dan tambah admin.

Gambar 3.23 Desain Data Admin

Gambar diatas adalah tampilan menu data admin, pada menu ini yang bisa melakukan proses tambah data adalah super admin.

3.5.19. Desain Menu Tambah Admin

The image shows a web application interface for adding an administrator. The layout consists of a top header, a left sidebar, and a main content area. The top header includes a hamburger menu icon, the name 'ERIK SAONG', and a 'Logout' button. The left sidebar contains a profile picture placeholder, the name 'ERIK SAONG', the title 'Super Administrator', a 'Logout' button, and a 'Tambah Admin' button. The main content area is titled 'Form Profile' and contains several form fields: 'Nama Lengkap' (Full Name), 'Tersedia Tampilan Lahir' (Available Birth Display), 'Nama Email (Admin)', 'Email Nomor Handphone', 'Ceklist ID', 'Status Profil', 'Nama Admin', 'Nama User', and 'Nama Admin'. There are also buttons for 'Simpan' (Save) and 'Kembali' (Back).

Gambar 3.24 Desain Tambah Admin

Gambar diatas adalah tampilan menu tambah admin, pada menu ini yang bisa melakukan proses tambah admin adalah super admin.