

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan proses pengujian dan hasil analisis pada aplikasi pemesanan Gogo taksi berbasis android, dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Sistem mampu melakukan proses pemesanan taksi yang dilakukan pelanggan untuk memesan taksi.
2. Sistem mampu menampilkan lokasi pelanggan agar sopir taksi tidak kesusahan mencari lokasi pelanggan.
3. Sistem mampu menampilkan histori pemesanan taksi dari pelanggan maupun sopir taksi.

6.2 Saran

Berdasarkan hasil yang dicapai dari hasil uji coba di atas, masih banyak kekurangan serta kelemahan dari aplikasi yang telah direalisasikan. Untuk meningkatkan kinerja aplikasi agar menjadi lebih baik kedepannya maka kepada pengembang yang ingin meneliti lebih lanjut agar dapat menambah seperti:

1. Membuat tampilan yang lebih menarik kepada pengguna.

2. Membuat pemberitahuan untuk menampilkan pesan yang masuk agar dapat di ketahui oleh konsumen dan sopir taksi.
3. Dapat menampilkan jumlah biaya (argo) yang harus dibayar oleh pelanggan dalam aplikasi Gogo Taksi.

DAFTAR PUSTAKA

- Arief, M.R., 2011, "*Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL*", CV ANDI, Yogyakarta.
- Brady, M., Loonam, J., 2010, "*Exploring The Use Of Entity-Relationship Diagramming As A Technique To Support Grounded Theory Inquiry*", Emerald Group Publishing, Bradford.
- Connolly, T., & Begg, C., 2010, "*Database Systems: A Practical Approach To Design, Implementation, And Management*", Boston, Pearson Education.
- DiMarzio, J.F., 2008, "*Android A Programmer's Guide*", McGrawHill, USA.
- Fatimah, 2012, "Sistem Pemandu Pencarian Masjid Terdekat Berbasis Lokasi Di Atas Platfrom Android", Skripsi, *Unpublished*, Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga, Jogjakarta.
- Handry, 2015, "Sistem Informasi Jalur Transportasi dan Trayek Angkutan Umum di Kota Medan Berbasis Web-GIS", Skripsi, *Unpublished*, Jurusan Teknik Komputer dan Informatika, Politeknik Negeri Medan.
- Jogiyanto, H.M., 2005, "*Analisis dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur, Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis*", CV ANDI, Yogyakarta.
- Kendall, K.,E.,& Kendall, J.,E., 2006,"*System Analysis and Design*", Prentice Hall, California.
- Marjuki, B.,2016, "*Survei dan Pemetaan Menggunakan GPS dan GIS*" CV ANDI, Yogyakarta.

- Muhammad, 2012, “Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Android dan SMS Gateway Di Wilayah Sukabirus”, Skripsi, *Unpublished*, Teknik Telekomunikasi, Fakultas Ilmu Terapan, Universitas Telkom.
- Murtiwiayati, 2013, “Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Budaya Indonesia Untuk Anak Sekolah Dasar Berbasis Android”, Skripsi, *Unpublished*, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Gunadarma.
- Nugroho, 2008, “*Membuat Aplikasi Perpustakaan: Dengan Java*”, CV ANDI Yogyakarta.
- Sommerville, I., 2010, “*Software Engineering*”, Pearson Education, United Kingdom.
- Taryadi, 2016, “Aplikasi Pencarian Tempat Wisata Kuliner di Pekalongan Berbasis *Location Based Service* dan *Geotagging* Pada Android”, Skripsi, *Unpublished*, Program Studi Komputerisasi Akuntansi, STMIK Widya Pratama Pekalongan.
- Wulandari, Y., 2016, “*Sistem Operasi : Microsoft Office Visio*”, Pustaka Media, Surabaya.