

BAB IV

IMPLEMENTASI SISTEM

4.1 Implementasi Aplikasi

Hasil dari penelitian ini adalah terciptanya suatu Aplikasi Multimedia Pembelajaran mengenai tata cara shalat. Pembuatan aplikasi multimedia pembelajaran ini menggunakan *aplikasi Adobe Flash CS3 Professional* yang disimpan dengan *format file ekstensi (.exe)*. Hal ini dimaksudkan agar semua komputer, baik yang menggunakan *flash player* atau tidak, dapat menggunakan aplikasi ini.

Setelah melakukan analisis dan perancangan aplikasi, maka langkah selanjutnya adalah melakukan implementasi aplikasi. Implementasi pada aplikasi ini terdiri dari fungsi pada setiap *form* pada aplikasi disertai dengan cara pengoperasiannya.

4.2 Tampilan Aplikasi

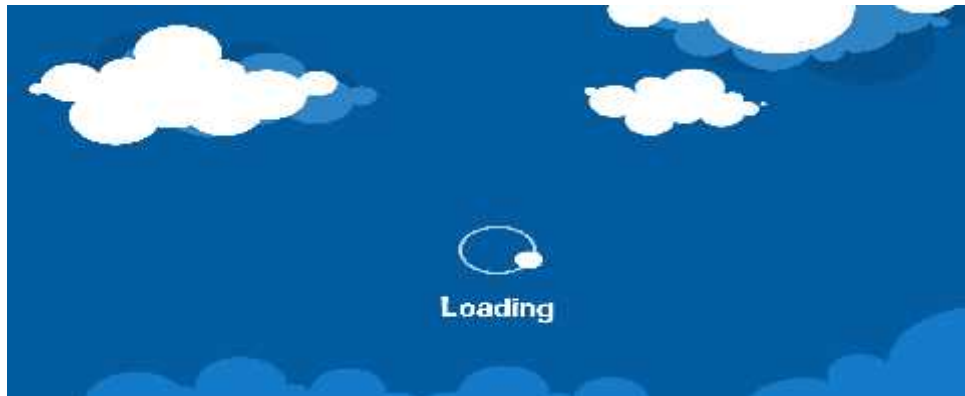
Aplikasi multimedia pembelajaran ini terdiri atas 8 *scene*, diantaranya *scene loading*, *scene menu*, *scene materi shalat*, *scene shalat 5 waktu*, *scene kisah nabi dan rasul*, *scene kuis*, *scene profil* dan *scene keluar*.

Implementasi aplikasi multimedia pembelajaran adalah sebagai berikut :

4.2.1. Tampilan *Loading*

Tampilan *loading* adalah tampilan ketika aplikasi pertama kali dijalankan dan berdurasi sekitar 10 detik. Setelah tampilan *loading* akan

menuju ke tampilan awal. Adapun tampilan *loading* dan *tampilan awal* dapat dilihat pada Gambar 4.1 dan 4.2



Gambar 4.1 Tampilan *loading*



Gambar 4.2 Tampilan Awal

Action script yang ada pada tampilan *loading* terdapat pada *layer taks* yaitu :

```
fscommand("fullscreen", true);
```

perintah di atas berfungsi untuk membuat layar *fullscreen* ketika aplikasi di jalankan.

```
musik.attachSound("music opik.mp3");
```

perintah di atas berfungsi untuk mengimport musik dari library

Action script yang ada pada tampilan awal.

```
setTimeout(AppShowComp, 12000); //14000  
function startMusik(){musik.start(0, 999);};  
setTimeout(startMusik, 3500);  
setTimeout(greetings, 7000);  
setTimeout(AppShowTitle, 12000); //14000
```

4.2.2. Tampilan Menu Utama

Pada tampilan *menu* utama terdapat 8 buah tombol utama yaitu : tombol materi shalat, tombol shalat 5 waktu, tombol kisah nabi dan rasul, tombol kuis, tombol profil, tombol kembali, tombol *home* dan tombol keluar. Jika tombol materi shalat diklik maka masuk ke *menu* Materi Shalat. Selanjutnya jika diklik pada tombol Shalat 5 Waktu maka akan masuk ke video shalat 5 waktu, berikutnya tombol Kisah Nabi dan Rasul jika diklik maka akan muncul beberapa kisah-kisah nabi dan rasul, selanjutnya jika diklik tombol Kuis maka akan menuju kehalaman kuis, selanjutnya jika tombol Profil diklik maka akan masuk kehalaman profil, selanjutnya jika tombol keluar diklik maka akan keluar dari aplikasi, jika tombol kembali diklik maka akan kembali ke *menu* sebelumnya dan yang terakhir jika tombol *home* diklik maka akan kembali ke tampilan *menu* tampilan awal. Adapun tampilan *menu* utama dapat dilihat pada Gambar 4.3.



Gambar 4.3 Tampilan MenuUtama

a. *Action Script* Keluar

Action script yang ada pada tampilan *scene menu* terdapat pada tombol keluar yaitu :

```
icon_exit.onRelease = function(){
    klik.start();
    Mcshow(mov=[cq_bg, cq_yes, cq_no]);
    Fly(cq_yes, '_y', -420.1, 565, 32);
    Fly(cq_no, '_y', -420.1, 565, 32);
    Fly(cq_bg, '_y', -420.1, 348.4, 32);
}
```

Maksud dari *script* di atas yaitu ketika tombol keluar diklik maka akan memanggil fungsi untuk menampilkan Movie Clip keluar.

b. *Action Script* Kembali

Action script yang ada pada tampilan *scene menu* terdapat pada tombol kembali yaitu:

```

icon_back.onRelease = function(){
    nss.stop();
    klik.start();
    if(_stage == "mu"){
        Bg2_1();
        HideTitle(mu_ttl);
        MuHideButton();
        HideIcon();
        Fly(app_ttl, '_y', -500, 100, 32);
        btn_menu._x = 497;
        btn_exit._x = 497;
        FadeIn(btn_menu);
        FadeIn(btn_exit);
        Fly(btn_menu, '_y', -500, 458, 32);
        Fly(btn_exit, '_y', -500, 576, 32);
        _stage = "welcome";
    }
}

```

Script diatas merupakan potongan *script* yang ada pada tombol kembali.

c. Action Script Tombol Sound

Action script yang ada pada tampilan *scene menu* terdapat pada tombol sound yaitu:

```

icon_sound.onRelease = function(){
    if(globalState == "on"){
        global.setVolume(0);
        globalState = "off";
        this.gotoAndStop(2);
    }else if(globalState == "off"){
        global.setVolume(100);
        globalState = "on";
        this.gotoAndStop(1);
    }
}

```

Maksud dari *script* di atas yaitu ketika tombol sound diklik maka akan memanggil fungsi untuk memainkan dan menghentikan musik latar.

d. *Action Script* Materi Shalat

Action script yang ada pada tampilan *scene* *menuter* dapat pada tombol Materi Shalat yaitu :

```
mu_btn1.onRelease=function(){
    klik.start();
    _stage = "ms";
    HideTitle(mu_ttl);
    MuHideButton();
    ShowTitle(ms_ttl);
    MsShowButton();
}
```

Maksud dari *script* di atas yaitu ketika tombol Materi Shalat diklik maka akan memanggil fungsi menampilkan isi materi.

e. *Action Script* Shalat 5 Waktu

Action script yang ada pada tampilan *scene* *menuter* dapat pada tombol Shalat 5 Waktu yaitu :

```
mu_btn2.onRelease = function(){
    MuHideButton();
    HideTitle(mu_ttl);
    ShowTitle(s5w_ttl);
    ShowMc(s5w_box);
    ShowMc(s5w_video);
    Fly(s5w_box, '_x', -500, 518.5, 32);
    function _do(){
        PopUp([s5w_btn1,s5w_btn2,s5w_btn3,s5w_btn4,s5w_btn5,
s5w_video_bg]);
    }
    setTimeout(_do, 600);
    _stage = "s5w";
}
```

Maksud dari *script* di atas yaitu Ketika tombol Shalat 5 Waktu diklik maka akan langsung masuk ke *scene* shalat 5 waktu pada *frame* pertama.

f. *Action Script* Kisah Nabi dan Rasul

Action script yang ada pada tampilan *scene* menuterdapat pada tombol *kisah nabi dan rasul* yaitu :

```
mu_btn3.onRelease = function(){
    klik.start();
    _stage = "cn";
    Bg2_4();
    HideTitle(mu_ttl);
    ShowTitle(cn_ttl);
    MuHideButton();
    show_cnbox();
    show_cnitem();
    function do_(){
        musik.setVolume(15);
        cnsound.start();
        cnsound.onSoundComplete = function(){
            musik.setVolume(100);
        }
    }
}
```

Maksud dari *script* di atas yaitu Ketika tombol *Kisah Nabi dan Rasul* diklik maka akan langsung masuk ke *scene kisah nabi dan rasul* pada *frame* pertama.

g. *Action Script* Kuis

Action script yang ada pada tampilan *scene* menuterdapat pada tombol Kuis yaitu :

```
mu_btn4.onRelease=function(){
    klik.start();
    _stage = "qz";
    Bg2_4();
    HideTitle(mu_ttl);
    ShowTitle(qz_ttl);
    MuHideButton();
    QzShowWelbox();
}
```

Maksud dari *script* di atas yaitu ketika tombol Kuis diklik maka akan langsung *masuk* ke *scene* kuis pada *frame* pertama.

h. *Action Skript* Profil

Action script yang ada pada tampilan *scene* *menuterdapat* pada tombol Profile yaitu :

```
mu_btn5.onRelease = function(){  
    HideTitle(mu_ttl);  
    MuHideButton();  
    ShowTitle(pro_ttl);  
    ShowMc(pro_box);  
    Fly(pro_box, '_x', -500, 521.5, 32);  
    _stage = "pro";  
}
```

Maksud dari *script* di atas yaitu ketika tombol Profil diklik maka akan langsung masuk ke *scene* profile pada *frame* peratama.

4.2.3. Tampilan *Menu Materi Shalat*

Tampilan *menu* materi shalat menampilkan arah kiblat, bacaan dan gerakan shalat, surat-surat pendek, niat shalat, waktu shalat. Selain itu ada juga tombol yang dapat digunakan oleh *user* untuk memilih, yakni tombol *home* untuk kembali ke tampilan awal, tombol kembali untuk melanjutkan *frame* yakni menuju ke halaman selanjutnya dan tombol keluar yakni untuk keluar dari aplikasi. Adapun tampilan *Menu Materi Shalat* dilihat pada Gambar 4.4.



Gambar 4.4 Tampilan Menu Materi Shalat

a. *Action Script* Arah Kiblat

Action script yang ada pada tampilan *scene* materi shalat yang terdapat pada tombol arah kiblat yaitu :

```
ms_btn1.onRelease=function(){
    klik.start();
    _stage = "ak";
    Bg2_4();
    HideTitle(ms_ttl);
    MsHideButton();
    ShowTitle(ak_ttl);
    AkShowComp();
    function do_(){
        musik.setVolume(15);
        arahsound.start();
        arahsound.onSoundComplete = function(){
            musik.setVolume(100);
        }
    }
    setTimeout(do_, 500);
}
```

Maksud dari *script* di atas yaitu ketika tombol Arah Kiblat diklik maka akan memanggil fungsi untuk menampilkan *scene* Arah Kiblat.

b. *Action Script* Bacaan dan Gerakan Shalat

Action script yang ada pada tampilan *scene* materi shalat yang terdapat pada tombol bacaan dan gerakan shalat yaitu :

```
ms_btn2.onRelease = function(){
    klik.start();
    _stage = "bs";
    Bg2_4();
    HideTitle(ms_ttl);
    MsHideButton();
    ShowTitle(bs_ttl);
    BsShowBox();
    setTimeout(BsShowButton,600);
    function do_(){
        musik.setVolume(15);
        bacasound.start();
        bacasound.onSoundComplete = function(){
            musik.setVolume(100);
        }
    }
}
```

Maksud dari *script* di atas yaitu ketika tombol Bacaan dan Gerakan Shalat. diklik maka akan memanggil fungsi untuk menampilkan *scene* Bacaan dan Gerakan Shalat.

c. *Action Script* Surat-surat pendek

Action script yang ada pada tampilan *scene* materi shalat yang terdapat pada tombol surat-surat pendek shalat yaitu :

```

ms_btn3.onRelease = function(){
    klik.start();
    _stage = "sp";
    Bg2_4();
    HideTitle(ms_ttl);
    MsHideButton();
    ShowTitle(sp_ttl);
    SpShowButton();
    function do_(){
        musik.setVolume(5);
        suratsound.start();
        suratsound.onSoundComplete = function(){
            musik.setVolume(100);
        }
    }
}

```

Maksud dari *script* di atas yaitu ketika tombol Surat-surat Pendek diklik maka akan memanggil fungsi untuk menampilkan scene Surat-surat pendek.

d. *Action Script* Niat Shalat

Action script yang ada pada tampilan *scene* materi shalat yang terdapat pada tombol Niat Shalat yaitu :

```

ms_btn4.onRelease = function(){
    klik.start();
    _stage = "ns";
    Bg2_4();
    HideTitle(ms_ttl);
    MsHideButton();
    ShowTitle(ns_ttl);
    NsShowButton();
    function do_(){
        musik.setVolume(5);
        nss.start();
        nss.onSoundComplete = function(){
            musik.setVolume(100);
        }
    }
    setTimeout(do_, 500);
}

```

Maksud dari *script* di atas yaitu ketika tombol Niat Shalat diklik maka akan memanggil fungsi untuk menampilkan scene Niat Shalat.

e. *Action Script* Waktu Shalat

Action script yang ada pada tampilan *scene* materi shalat yang terdapat pada tombol Waktu Shalat yaitu :

```
ms_btn5.onRelease = function(){
    klik.start();
    _stage = "ws";
    Bg2_4();
    HideTitle(ms_ttl);
    MsHideButton();
    ShowTitle(ws_ttl);
    WsShowButton();
    function do_(){
        musik.setVolume(15);
        ws_sound.start();
        ws_sound.onSoundComplete = function(){
            musik.setVolume(100);
        }
    }
    setTimeout(do_, 500);
}
```

Maksud dari *script* di atas yaitu ketika tombol Waktu Shalat diklik maka akan memanggil fungsi untuk menampilkan *scene* Waktu Shalat.

4.2.4 Tampilan *Menu Arah Kiblat*

Pada tampilan ini menampilkan animasi dan penjelasan teks mengenai menentukan arah kiblat, pada *menu* ini juga terdapat 6 tombol yaitu tombol yang terbagi atas 2 bagian, yakni 3 buah tombol pilihan dan 3 buah tombol Atribut. Di mana tombol pilihan berfungsi untuk memilih kembali ke halaman awal, keluar aplikasi, kembali ke *menu* sebelumnya atau untuk melanjutkan ke *menu* selanjutnya. Sedangkan tombol Atribut

yakni untuk menegetahui arti dan maksud dari atribut yang dipilih. Adapun tampilan *menu* arah kiblat dapat dilihat pada gambar berikut ini.



Gambar 4.5 Tampilan *Menu* Arah Kiblat

Ketika gambar yang ada diklik, maka akan memanggil fungsi untuk menampilkan movie clip yang berisi materi Arah Kiblat. *Action Script* yang ada pada gambar yaitu :

```
ak_item1.onRelease=function(){
    AkStopSound();
    arahsound.stop();
    musik.setVolume(5);
    ak1_sound.loadSound("sound/ArahKiblat/Matahari.mp3",
true);
    ak1_sound.start();
    ak1_sound.onSoundComplete = function(){
        musik.setVolume(100);
    }
    klik.start();
    AkShowBox2();
    ak_box2.judul.text = arah_kiblat[0][0];
    ak_box2.isi.text = arah_kiblat[0][1];
    ak_box2.clip_image.gotoAndStop(1);
    ak_box2.clip_image.clip1.play();
}
```

4.2.5 Tampilan Menu Bacaan Dan Gerakan Shalat

Pada tampilan ini menampilkan animasi dan penjelasan teks mengenai berwudhu serta bacaan dan gerakan shalat, pada *menu* ini juga terdapat 14 tombol yaitu tombol yang terbagi atas 2 bagian, yakni bagian pertama yaitu 3 buah tombol pilihan dan yang kedua yaitu 12 buah tombol Atribut. Di mana tombol pilihan berfungsi untuk memilih kembali ke halaman awal, keluar aplikasi, kembali ke *menu* sebelumnya atau untuk melanjutkan ke *menu* selanjutnya. Sedangkan tombol Atribut yakni untuk mengetahui arti dan maksud dari atribut yang dipilih. Adapun tampilan *menu* bacaan dan gerakan shalat dapat dilihat pada gambar berikut ini.



Gambar 4.5 Tampilan Menubacaan dan gerakan shalat

Ketika tombol yang ada diklik, maka akan memanggil fungsi untuk menampilkan movie clip yang berisi materi Bacaan dan Gerakan Shalat.

Action Script yang ada pada gambar yaitu :

```
bs_btn1.onRelease = function(){
    bacasound.stop();
    BsHideButton();
    ShowMc(bs_video);
    bs_video.contentPath="panduan sholat/ps1.flv";
    FadeIn(bs_video);
    bs_video.start();
    function _doit(){
        bs_video.pause();
    }
    setTimeout(_doit,4000);
    ShowMc(bs_video_detail);
    FadeIn(bs_video_detail);
    bs_video_detail.judul.text = "Gerakan Berdiri Tegak";
    bs_video_detail.detail.text = "Berdiri tegak ( bagi yang
mampu ) \n Posisi badan harus menghadap kiblat. Pandangan harus
diarahkan ke tempat sujud. Kemudian, niat untuk melakukan salat
dengan ikhlas.";
    bs_sound.loadSound("sound/Gerakan Shalat/1/1.mp3",true);
    bs_sound.start();
    musik.setVolume(0);
}
```

4.2.6 Tampilan *Menu Surat-surat pendek*

Pada tampilan ini terdapat 9 tombol yaitu tombol yang terbagi atas 2 bagian, yakni bagian pertama yaitu 3 buah tombol pilihan dan yang kedua yaitu 6 buah tombol Atribut Surat-surat pendek. Di mana tombol pilihan berfungsi untuk memilih kembali ke halaman awal, keluar aplikasi dan melanjutkan ke *menu* selanjutnya. Sedangkan tombol Atribut Surat-surat pendek yakni untuk menegetahui arti dan maksud dari atribut yang dipilih. Adapun tampilan *menu* atribut surat-surat pendek dapat dilihat pada gambar berikut ini.



Gambar 4.6 Tampilan Menu Surat-surat pendek

Ketika tombol yang ada diklik, maka akan memanggil fungsi untuk menampilkan *movie clip* yang berisi materi surat-surat pendek. *Action Script* yang ada pada gambar yaitu :

```
sp_btn1.onRelease=function(){
    SpStopSound();
    sp_video_state = "true";
    suratsound.stop();
    musik.setVolume(0);
    sp_box.sp_video.contentPath="Surat Pendek/alfatihah.flv";
    sp_box.sp_video.start();
    klik.start();
    SpShowBox();
    setTimeout(SpHideBtn,600);
    sp_box.judul.text = surat[0][0];
    sp_box.isi.text = surat[0][1];
}
```

4.2.7 Tampilan Menu Niat Shalat

Pada tampilan ini terdapat 8 tombol yaitu tombol yang terbagi atas 2 bagian, yakni bagian pertama yaitu 3 buah tombol pilihan dan yang kedua yaitu 5 buah tombol Atribut Niat Shalat. Di mana tombol pilihan berfungsi untuk memilih kembali ke halaman awal, keluar aplikasi dan melanjutkan ke *menu* selanjutnya. Sedangkan tombol Atribut niat shalat yakni untuk mengetahui arti dan maksud dari atribut yang dipilih. Adapun tampilan *menu* atribut niat shalat dapat dilihat pada gambar berikut ini.



Gambar 4.7 Tampilan Menu Niat Shalat

Ketika tombol yang ada diklik, maka akan memanggil fungsi untuk menampilkan *movie clip* yang berisi materi Niat Shalat. *Action Script* yang ada pada gambar yaitu :

```

ns_btn1.onRelease=function(){
    nss.stop();
    NsStopSound();
    musik.setVolume(25);
    ns1_sound.loadSound("sound/NiatShalat/1.mp3", true);
    ns1_sound.start();
    ns1_sound.onSoundComplete = function(){
        musik.setVolume(100);
    }
    klik.start();
    NsShowBox();
    NsHideBtn();
    ns_box.judul.text=niat[0][0];
    ns_box.isi.text=niat[0][1];
    ns_box.img.gotoAndStop(1);
    .....
}

```

4.2.8 Tampilan Menu Waktu Shalat

Pada tampilan ini terdapat 8 tombol yaitu tombol yang terbagi atas 2 bagian, yakni bagian pertama yaitu 3 buah tombol pilihan dan yang kedua yaitu 5 buah tombol Atribut Waktu Shalat. Di mana tombol pilihan berfungsi untuk memilih kembali ke halaman awal, keluar aplikasi dan melanjutkan ke *menu* selanjutnya. Sedangkan tombol Atribut waktu shalat yakni untuk mengetahui arti dan maksud dari atribut yang dipilih. Adapun tampilan *menu* atribut waktu shalat dapat dilihat pada gambar berikut ini.



Gambar 4.8 Tampilan *MenuWaktu Shalat*

Ketika tombol yang ada diklik, maka akan memanggil fungsi untuk menampilkan *movie clip* yang berisi materi Waktu Shalat. *Action Script* yang ada pada gambar yaitu :

```
ws_btn1.onRelease = function(){
    ws_sound.stop();
    WsStopSound();
    musik.setVolume(5);
    ws1_sound.loadSound("sound/WaktuShalat/1.mp3", true);
    ws1_sound.start();
    ws1_sound.onSoundComplete = function(){
        musik.setVolume(100);
    }
    klik.start();
    WsShowBox();
    WsHideBtn();
    ws_box.judul.text = waktu[0][0];
    ws_box.isi.text = waktu[0][1];
    ws_box.clip_image.gotoAndStop(1);

    .....
}
```

4.2.9 Tampilan *Menu Shalat 5 Waktu*

Pada tampilan ini menampilkan video mengenai Shalat 5 Waktu, Pada tampilan ini terdapat 8 tombol yaitu tombol yang terbagi atas 2 bagian, yakni

bagian pertama yaitu 3 buah tombol pilihan dan yang kedua yaitu 5 buah tombol Atribut Waktu Shalat. Di mana tombol pilihan berfungsi untuk memilih kembali ke halaman awal, keluar aplikasi dan melanjutkan ke *menu* selanjutnya. Sedangkan tombol Atribut waktu shalat yakni untuk mengetahui arti dan maksud dari atribut yang dipilih. Adapun tampilan *menu* atribut siaga putra dapat dilihat pada gambar berikut ini.



Gambar 4.9 Tampilan *Menu* Shalat 5 Waktu

Ketika tombol yang ada diklik, maka akan memanggil fungsi untuk menampilkan *movie clip* yang berisi video Shalat. *Action Script* yang ada pada tombol yaitu :

```

s5w_btn1.onRelease = function(){
    s5w_state = true;
    s5w_video.contentPath = "shalat/shalat_ashar.flv";
    s5w_video.play();
    musik.setVolume(25);
    function _do(){
        musik.setVolume(100);
    }
    setTimeout(_do,831000);
}
}

```

4.2.10 Tampilan *Menu* Kisah Nabi dan Rasul

Pada tampilan ini menampilkan cerita animasi mengenai beberapa nabi dan rasul, Pada tampilan ini terdapat 11 tombol yaitu tombol yang terbagi atas 2 bagian, yakni bagian pertama yaitu 3 buah tombol pilihan dan yang kedua yaitu 8 buah tombol Atribut Waktu Shalat. Di mana tombol pilihan berfungsi untuk memilih kembali ke halaman awal, keluar aplikasi dan melanjutkan ke *menu* selanjutnya. Sedangkan tombol Atribut kisah nabi dan rasul yakni untuk kisah nabi dari atribut yang dipilih. Adapun tampilan *menu* atribut kisah nabi dan rasul dapat dilihat pada gambar berikut ini.



Gambar 4.10 Tampilan *Menu* Kisah nabi dan rasul

Ketika gambar yang ada diklik, maka akan memanggil fungsi untuk memainkan video Shalat 5 waktu. *Action Script* yang ada pada gambar yaitu :

```
cnv1.onRelease = function(){
    cn_play_state = true;
    musik.setVolume(10);
    hide_cnbox();
    hide_cnitem();
    cnvid.contentPath = "cerita nabi/1.flv";
    function _do(){
        cnvid.play();
    }
    show_cnvid();
    setTimeout(_do,500);
    cnsound.stop();
}
```

4.2.11 Tampilan Menu Kuis

Pada tampilan ini terdapat 4 tombol yang dapat digunakan oleh pengguna aplikasi yaitu tombol Home yang berfungsi untuk kembali kehalaman awal, tombol Mulai untuk mulai memainkan kuis yang ada dan yang terakhir adalah tombol Keluar yang berfungsi untuk menutup aplikasi. Adapun tampilan *menu* kuis dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 4.9 Tampilan Menu Kuis

Ketika tombol mulai diklik, maka akan memanggil fungsi untuk menampilkan kuis. *Action Script* yang ada pada tombol mulai yaitu :

```
qz_welbox.btn.onRelease = function(){  
    QzHideWelbox();  
    QzShowComp();  
    acakSoal();  
    tampilSoal(0);  
}
```

4.2.12 Tampilan Menu Profil

Pada *menu* ini menampilkan informasi sedikit biodata mengenai perancang aplikasi dan dalam tampilan ini terdapat 3 buah tombol yang dapat digunakan oleh pengguna yakni tombol Home yang berfungsi untuk kembali ke halaman awal dan tombol Keluar untuk keluar dari aplikasi.



Gambar 4.10 Tampilan Menu Profil

4.2.13 Tampilan Menu Keluar

Pada tampilan ini terdapat 2 buah pilihan yang dapat digunakan oleh pengguna yakni pilihan “keluar” dan pilihan “batal”, jika pilih “keluar” maka

aplikasi akan berhenti atau keluar, sedangkan jika pilih “batal” maka akan menuju kehalaman awal atau *menuutama*. Adapun tampilan *menu* Keluar dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 4.11 Tampilan *Menu* Keluar

Ketika tombol keluar di klik, maka program akan berakhir. *Action Script* pada tombol keluar yaitu:

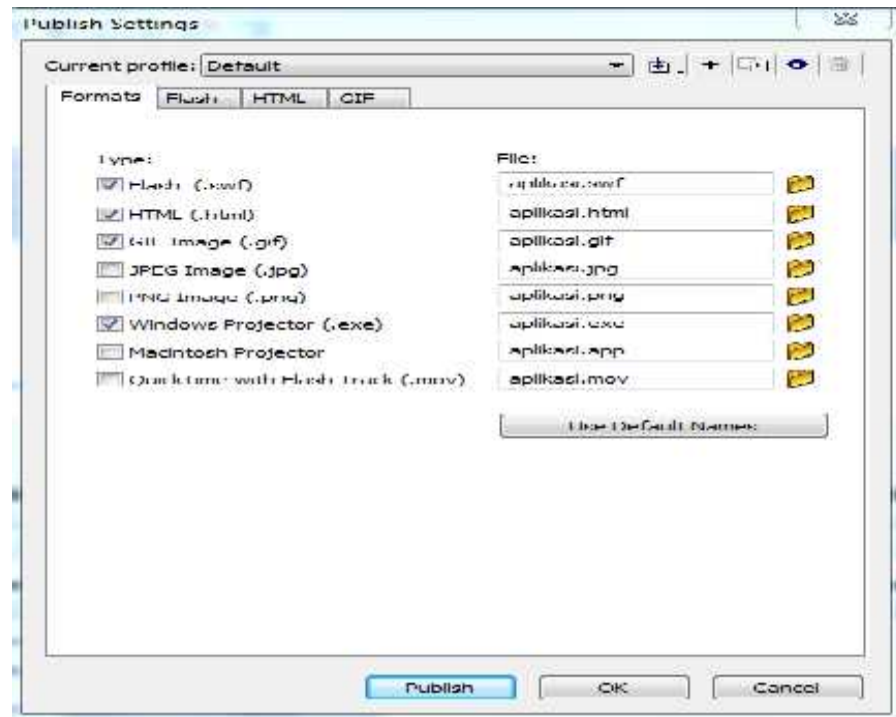
```
cq_yes.onRelease = function(){
    klik.start();
    fscommand('quit');
}
```

4.3 Publish Aplikasi

Setelah aplikasi selesai dibuat, maka langkah selanjutnya adalah mengubah *file Adobe Flash CS3 Professional* bertipe *.fla* menjadi file bertipe *.swf* atau *.exe*. Hal ini dimaksudkan agar semua komputer, baik yang memiliki flash player atau tidak, dapat menjalankan aplikasi tersebut.

Untuk melakukan *publish file flash* yang telah dibuat, langkah-langkahnya adalah sebagai berikut : pada Adobe Flash CS3 Professional, pilih menu **File** lalu klik **Publish Setting**, kemudian pilih **Format**, disini ada beberapa pilihan bentuk *setting*, centang pilihan Flash (*.swf*) dan *Windows*

Projector (.exe). untuk menjalankan aplikasi tekan *control enter* pada keyboard dan secara otomatis dua *file* berekstensi .swf dan .exe telah dibuat.



Gambar 4.12 Publish File Adobe Flash CS3 Professional