

BAB V

PENGUJIAN DAN ANALISIS HASIL

5.1. Pengujian Sistem

Metode pengujian yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Black Box testing*. Pengujian *Black Box* adalah salah satu metode pengujian perangkat lunak yang berfokus pada sisi fungsionalitas, khususnya pada *input* dan *output* aplikasi. Pengujian tanpa adanya pengetahuan detail struktur internal dari sistem atau komponen yang diuji coba.

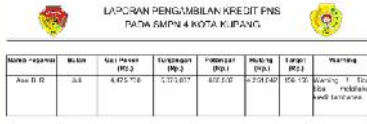
Uji coba dengan *Black Box* pada sistem ini bertujuan untuk menentukan fungsi cara pengoperasian sistem, apakah pengambilan data dan keluaran telah berjalan sebagaimana yang diharapkan. Langkah uji ini menggunakan dua proses pengujian yaitu apabila aplikasi yang dibangun telah berjalan sesuai dengan harapan dan apabila terjadi kesalahan *input*.

5.2. Analisis Hasil Program

Tabel 5.1. Analisis Hasil Program

No	Fitur	Langkah Uji	Reaksi Sistem	Hasil Tampilan	Keterangan
1	Tombol <i>Login</i>	Mengklik tombol <i>Login</i>	Menampilkan <i>window message login</i> jika berhasil		OK
2	Tombol <i>Login</i>	Mengklik tombol <i>Login</i>	Menampilkan <i>window message login</i> jika gagal		OK

3	Tombol Simpan	Mengklik tombol Simpan	Menampilkan <i>window message</i> data berhasil disimpan		OK
4	Tombol Edit	Mengklik tombol Edit	Menampilkan <i>window message</i> data berhasil diubah		OK
5	Tombol Hapus	Mengklik Tombol Hapus	Menampilkan pertanyaan <i>window message</i> data apakah data akan dihapus?		OK
6	Tombol Hapus	Mengklik Tombol OK	Menampilkan <i>window message</i> data berhasil dihapus		OK
7	Tombol Proses Simulasi	Mengklik tombol Proses	Menampilkan <i>window message</i> data berhasil proses		OK
8	Tombol Simpan Simulasi	Mengklik tombol simpan	Menampilkan <i>window message</i> data sukses disimpan		OK
9	Tombol Proses Pengujian	Mengklik tombol proses	Menampilkan <i>window message</i> data diproses		OK
10	Tombol Simpan Pengujian	Mengklik tombol simpan	Menampilkan <i>window message</i> data sukses disimpan		OK

11	Tombol Cetak	Mengklik tombol cetak	Menampilkan <i>window</i> laporan pengambilan kredit		OK
----	--------------	-----------------------	--	--	----