

BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan, maka dapat diambil kesimpulan bahwa teknik *behavioral contract* melalui bimbingan kelompok efektif untuk mereduksi kecanduan *game online* pada siswa kelas XI IPS 2 SMA Katolik Sint Carolus tahun pelajaran 2022/2023.

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, maka peneliti mengemukakan saran-saran sebagai berikut:

1. Bagi Kepala Sekolah

Kepala Sekolah diharapkan untuk lebih meningkatkan kerjasama dengan guru Bimbingan dan Konseling di dalam pelaksanaan kegiatan layanan bimbingan kelompok dengan teknik *behavioral contract* agar dapat membantu siswa mereduksi kecanduan *game online*.

2. Bagi Guru Bimbingan dan Konseling

Guru Bimbingan dan Konseling diharapkan agar secara berkesinambungan memberikan layanan bimbingan kelompok dengan teknik *behavioral contract* untuk mereduksi kecanduan *game online*.

3. Bagi Siswa

Siswa diharapkan agar berpartisipasi aktif dalam mengikuti layanan bimbingan kelompok dengan teknik *behavioral contract* yang dilaksanakan oleh guru Bimbingan dan Konseling untuk mereduksi kecanduan *game online*.

DAFTAR PUSTAKA

- Ananda, R., & Fadhli, M. (2018). *Statistik Pendidikan (Teori dan Praktik dalam Pendidikan)*. Medan: CV. Widya Puspita.
- Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Atikah, T. P., & Sugiyo. (2020). Keefektifan Konseling Kelompok Teknik Behavior Contract untuk Mengurangi Gejala-Gejala Kecanduan Smartphone. *Counsnesia Indonesia Journal of Guidance and Counseling*, Vol. 1, No. 2, Hal. 56-63. [www.ejournal.utp.ac.id / index.php/CIJGC](http://www.ejournal.utp.ac.id/index.php/CIJGC)
- Erford, B. T. (2016). *40 Teknik yang Harus Diketahui Setiap Konselor Edisi Kedua*. Penerjemah: Soetjipto, H. P., & Soetjipto, S. M. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Fitri, A. R., & Widiningsih, Y. (2016). *Psikologi Adiktif*. Pekanbaru: Al-Mujtahadah Press.
- Komalasari, dkk. (2011). *Teori dan Teknik Konseling*. Jakarta: PT Indeks.
- Laily, F. R., & Sulistiyowati, E. (2019). Mereduksi Kecanduan Game Online melalui Layanan Konseling dengan Teknik Kontrak Perilaku pada Siswa XI RPL SMK Negeri 1 Lumajang Tahun Ajaran 2018/2019. *Jurnal HELPER*, Vol. 36 No. 1: Bimbingan dan Konseling Universitas PGRI Adi Buana Surabaya, 16-20.
- Mulawarman, et. al. (2020). *Problematika Penggunaan Internet (Konsep, Dampak, dan Strategi Penanganannya)*. Jakarta: Kencana.
- Nasution, H. S., & Abdillah. (2019). *Bimbingan Konseling (Konsep, Teori dan Aplikasinya)*. Medan: LPPPI.
- Nungdyasti, D. R., & Nuryono, W. (2022). Penerapan Konseling Kelompok Perilaku dengan Strategi Pengelolaan Diri (Self-Management) untuk Mengurangi Kecanduan Game Online Siswa Kelas VIII di SMP Negeri 2 Sidoarjo. *UNESA (Universitas Negeri Surabaya)*, 45-54.
- Prayitno. (2012). *Jenis Layanan & Kegiatan Pendukung Konseling*. Padang: Universitas Negeri Padang.
- Qomusuddin, I. F. (2019). *Statistik Pendidikan (Lengkap dengan Aplikasi IBM SPSS Statistic 20.0)*. Yogyakarta: Penerbit Deepublish.
- Reza, R. M., & Mulawarman, M. (2021). Efektifitas Konseling Kelompok Online Pendekatan Behavior Teknik Self Management untuk Mengurangi Kecanduan Game Online Siswa. *Counsnesia Indonesian Journal of Guidance and Counseling*, Vol. 2, No. 1, Hal. 22-30.
- Satriah, L. (2017). *Bimbingan dan Konseling Kelompok Setting Masyarakat*. Bandung: Fokusmedia.

- Sudaryono. (2018). *Metodologi Penelitian*. Depok: Rajawali Pers.
- Sugiyono. (2021). *Metode Penelitian Pendidikan (Kuantitatif, Kualitatif, Kombinasi, dan R & D dan Penelitian Pendidikan)*. Bandung: Alfabeta.
- Surya, N. P. (2018). Pengaruh Konseling Behavior Contract untuk Mengurangi Perilaku Kecanduan Media Sosial pada Peserta Didik Kelas X SMK PGRI 4 Bandar Lampung. *Skripsi*. Lampung: Universitas Islam Negeri Intan Lampung.
- Tohirin. (2013). *Bimbingan dan Konseling di Sekolah dan Madrasa (Berbasis Integrasi)*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada.
- Trisnani, R. P. & Wardani, S. Y. (2018). *Stop Kecanduan Game Online*. Madiun : Unipma Press.
- Utomo, S. B. (2021). Layanan Bimbingan Kelompok dengan Teknik Behavior Contract untuk Mengurangi Kebiasaan Bermain Game Online. *Jurnal Prakarsa Paedagogia*, Vol. 4, No. 1, Hal 90-96.
- Widhiarso, W. (2011). Pengkategorian dengan Menggunakan Statistik Hipotetik dan Statistik Empirik. *Jurnal Fakultas Psikologi Gajah Mada*. Hal 1-87.